Verklaring van overeenstemming

Hierbij verklaart Sharp Telecommunications of Europe Ltd dat het toestel GX10i in overeenstemming is met de essentiële eisen en de andere relevante bepalingen van richtlijn 1999/5/EG.

Bij dezen verklaart Sharp Telecommunications of Europe Ltd dat deze GX10i voldoet aan de essentiële eisen en aan de overige relevante bepalingen van Richtlijn 1999/5/EC. Een kopie van de originele verklaring van overeenstemming is te vinden op het volgende internetadres: http://www.sharp-mobile.com

Inleiding

Gefeliciteerd met uw nieuwe Sharp GX10i.

Over deze gebruikershandleiding

Aan deze gebruikershandleiding is veel aandacht besteed zodat u snel en efficiënt vertrouwd kunt raken met de eigenschappen en functies van uw telefoon.

LET OP

- Wij raden u ten zeerste aan om van alle belangrijke gegevens kopieën te bewaren. Onder bepaalde omstandigheden kan het voorkomen dat in elektronische geheugenproducten gegevens verloren gaan of worden gewijzigd. Daarom aanvaarden wij geen aansprakelijkheid voor gegevens die verloren gaan of op andere wijze niet meer bruikbaar zijn, of dat nu het gevolg is van onjuist gebruik, reparatie, defecten, vervanging van de batterij, gebruik van de telefoon nadat de gespecificeerde levensduur van de batterij verstreken is of vanwege een andere oorzaak.
- Wij aanvaarden geen directe of indirecte, verantwoordelijkheid voor financiële verliezen of claims van derden die het gevolg zijn van het gebruik van dit product of de functies daarvan, zoals in het geval van gestolen creditcardnummers, het verlies of wijziging van opgeslagen gegevens, enz.
- Alle bedrijfs- en/of productnamen zijn handelsmerken en/of gedeponeerde handelsmerken van de betreffende ondernemingen.

- De schermindelingen in deze gebruikershandleiding kunnen anders zijn dan die van uw telefoon.
 De informatie in deze gebruikershandleiding kan zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd.
- Het is mogelijk dat een netwerk niet alle in deze gebruikershandleiding beschreven functies ondersteunt.
- Wij aanvaarden geen verantwoordelijkheid voor inhoud, informatie, enz. die van het netwerk wordt gedownload.

Auteursrecht

Op grond van auteursrechtwetten mag materiaal dat auteursrechtelijk is beschermd (muziek, afbeeldingen, enz.) alleen worden gereproduceerd, gewijzigd en gebruikt voor privédoeleinden. Indien de gebruiker materiaal voor andere doeleinden gebruikt, maar ten aanzien van auteursrechten geen uitgebreidere rechten kan uitoefenen, of van de eigenaar van de auteursrechten geen expliciete toestemming heeft verkregen om voor andere doeleinden auteursrechtelijk beschermd materiaal te reproduceren, wijzigen of gebruiken, dan wordt dit beschouwd als een inbreuk op de auteursrechtwetten en heeft de eigenaar het recht om een claim voor schadevergoeding in te dienen. Om deze reden dient illegaal gebruik van auteursrechtelijk beschermd materiaal te worden voorkomen. Windows is een gedeponeerd handelsmerk van Microsoft Corporation in de Verenigde Staten en/of andere landen.

Powered by JBlend $^{\rm (B)},$ ©1997-2003 Aplix Corporation. All rights reserved.

Java and all Java-based trademarks and logos are trademarks or registered trademarks of Sun Microsystems, Inc. in the U.S. and other countries. JBlend and all JBlend-based trademarks and logos are trademarks or registered trademarks of Aplix Corporation in Japan and other countries.

In this product, JBlend[®] is incorporated. JBlend[®] is a Java execution environment that Aplix developed for implementing advanced performance and fast operation on small-memory systems. JBlend and JBlend logo are trademarks or registered trademarks of Aplix Corporation in Japan and other countries.



Powered by Mascot Capsule[®]/Micro3D Edition ™ Mascot Capsule[®] is a registered trademark of HI Corporation ©2002-2003 HI Corporation. All Rights Reserved. Licensed by Inter Digital Technology Corporation under one or more of the following United States Patents and/or their domestic or foreign counterparts and other patents pending, including U.S. Patents: 4,675,863: 4,779,262: 4,785,450 & 4,811,420.

Licensed under U.S. Patent 4,558,302 and foreign counterparts.

T9 Text input is licensed under one or more of the following: U.S. Pat. Nos. 5,818,437, 5,953,541, 5,187,480, 5,945,928, and 6,011,554; Australian Pat. No. 727539; Canadian Pat. No. 1,331,057; United Kingdom Pat. No. 2238414B; Hong Kong Standard Pat. No. HK0940329; Republic of Singapore Pat. No. 51383; Euro. Pat. No. 0 842 463 (96927260.8) DE/ DK, FI, FR, IT, NL,PT.ES,SE,GB; Republic or Korea Pat. Nos. KR201211B1 and KR226206B1; and additional patents are pending worldwide.

Functies en kenmerken van de telefoon

Uw telefoon beschikt over de volgende mogelijkheden:

- Met de ingebouwde digitale camera kunt u foto's maken.
- U kunt SMS-berichten maken en lezen.
- Met Multimedia Messaging Service (MMS) kunt u multimediaberichten verzenden en ontvangen met toegevoegde tekst, grafische afbeeldingen, foto's en geluid.
- Met de WAP-browser kunt u gebruik maken van mobiele internetdiensten en allerlei informatiebronnen raadplegen.
- U kunt spelletjes spelen met JavaTM-toepassingen. Ook kunt u diverse soorten Vodafone-specifieke JavaTM-toepassingen downloaden op internetsites voor mobiele toepassingen.
- Dankzij het TFT-LCD kleurenscherm zijn de displays helderder, mooier en gemakkelijker te bekijken.
- Op het subscherm kunt u zien wie belt en verschijnen indicators voor nieuwe berichten.
- U kunt voor uw originele ringtones verschillende melodieën maken met niet minder dan 16 akkoorden.
- Met de memorecorder kunt u een boodschap inspreken en afspelen.

Inhoudsopgave

Inleiding	1
Functies en kenmerken van de telefoon	3
Inhoudsopgave	4
Uw telefoon	7
Accessoires	7
Beginnen	8
De SIM-kaart en de batterij plaatsen	10
De batterij opladen	13
Uw telefoon aan- en uitzetten	15
Display-indicators	15
Subscherm	17
Belfuncties	. 19
Bellen	19
Versneld kiezen	19
Opnieuw kiezen	20
Een gesprek beëindigen	20
Een oproep beantwoorden	20
Menu's tijdens een gesprek	21
Telefoonboek	. 24
Tekens invoeren	24
Een nieuwe naam invoeren	25

	Een naam en nummer zoeken	. 28
	Telefoonboekgegevens bewerken	. 28
	Namen uit het telefoonboek verwijderen	. 29
	Uw eigen nummers controleren	. 29
	Groepen weergeven	. 29
	Geheugenstatus	. 30
	Snelkieslijst	. 30
	Berichten verzenden	. 31
Gebr	uik van het menu	.32
	Overzicht van menufuncties	. 33
Cam	ora	24
Cann	τια	. 34
Cann	Gebruik van de zelfontspanner	. 34 . 36
Canto	Gebruik van de zelfontspanner Foto's verzenden	. 34 . 36 . 37
Cant	Gebruik van de zelfontspanner Foto's verzenden Foto's verwijderen	. 36 . 37 . 37
Mijn	Gebruik van de zelfontspanner Foto's verzenden Foto's verwijderen telefoon	. 36 . 37 . 37 . 37
Mijn	Gebruik van de zelfontspanner Foto's verzenden Foto's verwijderen telefoon Java™	. 36 . 37 . 37 . 37 . 38
Mijn	Gebruik van de zelfontspanner Foto's verzenden Foto's verwijderen telefoon Java™ Mijn games	. 36 . 37 . 37 . 37 . 38 . 38 . 39
Mijn	Gebruik van de zelfontspanner Foto's verzenden Foto's verwijderen telefoon Java™ Mijn games Mijn afbeeldingen	. 36 . 37 . 37 . 38 . 38 . 39 . 40
Mijn	Gebruik van de zelfontspanner Foto's verzenden Foto's verwijderen telefoon Java [™] Mijn games Mijn afbeeldingen Mijn ringtones	. 36 . 37 . 37 . 38 . 38 . 38 . 39 . 40 . 43
Mijn	Gebruik van de zelfontspanner Foto's verzenden Foto's verwijderen telefoon Java [™] Mijn games Mijn afbeeldingen Mijn ringtones Mijn bookmarks	. 36 . 37 . 37 . 38 . 38 . 39 . 40 . 43 . 45
Mijn	Gebruik van de zelfontspanner Foto's verzenden Foto's verwijderen telefoon Java [™] Mijn games Mijn afbeeldingen Mijn ringtones Mijn bookmarks Mijn sjablonen	. 36 . 37 . 37 . 38 . 38 . 38 . 39 . 40 . 43 . 45 . 46

Geheugenstatus	47
Fun & Games	48
Mijn games	48
Andere games	51
Ringtone-editor	
Toon-editor	
Profielen	63
Een profiel activeren	63
Profielen aanpassen	63
Profielinstellingen resetten	64
Volume belsignaal	64
Ringtone	64
Trillen	65
Toetstonen	65
Waarschuwingstoon	66
Geluid bij inschakelen/uitschakelen	66
Berichtsignaal	67
Melding dat batterij bijna leeg is	68
Antwoord met willekeurige toets	68
Organiser	69
Rekenmachine	69
Kalender	70
Klok & Alarm	71

	Memorecorder	75
	Help	76
Ges	preksbeheer	77
	Gespreksregistratie	77
	Gesprekstimers	78
	Gesprekskosten	79
	Datateller	81
	Doorschakelen	82
Inste	ellingen	84
	Telefooninstellingen	84
	Oproepinstellingen	89
	Netwerkinstellingen	93
	Internet-instellingen	95
	Infrarood	99
	Beveiliging	100
	Fabrieksinstellingen	104
Vod	afone live!	105
	De WAP-browser weergeven	105
	Navigeren door een WAP-pagina	105
Beri	chten	107
	MMS (Multimedia Messaging Service).	107
	SMS (Short Message Service)	114
	Cell Broadcast	118

Netwerkberichten	119
Gegevensoverdracht	. 120
Systeemeisen	120
De software installeren en instellen	120
De Modem Setup gebruiken	120
Beeldbestanden overzetten	121
Problemen oplossen	. 122
Veiligheidsmaatregelen en gebruiksvo	or-
waarden	. 124
GEBRUIKSVOORWAARDEN	124
OMGEVING	126
GEBRUIK VAN DE TELEFOON IN E	EN
AUTO	127
Index	. 128
Handleiding voor de snelle beginner	. 134

<u>Uw telefoon</u>

Controleer zorgvuldig het volgende. In het pakket moeten zich de volgende onderdelen bevinden:

- GSM 900/1800/1900 GPRS-toestel
- · Oplaadbare Li-ion batterij
- Batterijlader
- · Hands Free-kit
- CD-ROM
- · Gebruikershandleiding

Accessoires (optioneel)

- Li-ion reservebatterij (XN-1BT11)
- Sigarettenaansteker-oplader (XN-1CL10)
- Houder voor montage in auto (XN-1CH11)
- Datakabel (RS232C-kabel: XN-1DC10)

Het is mogelijk dat niet alle bovengenoemde accessoires in uw regio verkrijgbaar zijn.

Neem voor bijzonderheden contact op met uw dealer.

Beginnen



1 Speaker

2 Navigatietoetsen (pijltoetsen):

Verplaats de cursor om menuonderdelen te selecteren, het volume van het luistergedeelte in te stellen, enz.

Pijltoetsen omhoog/omlaag:

	Om in de standby-functie naar na-
	men in het telefoonboek te zoeken.
Pijltoets naar links:	Om in de standby-functie het vo-
•	lume van het speaker in te stellen.
Pijltoets naar rechts:	Om in de standby-functie het te-
-	lefoonboekmenu weer te geven.

- 3 Middelste toets: Om het hoofdmenu weer te geven en de functies uit te voeren. Deze toets wordt in deze gebruikershandleiding met aangeduid.
- 4 Linkerdisplaytoets:Om de functie aan de linkeronderzijde van het scherm uit te voeren.
- **5 Verzend-toets**: Om te bellen of inkomende oproepen te accepteren, of in de standby-functie het gesprek te bekijken.
- 6 Voicemail-toets: Om uw voicemail op te halen (afhankelijk van de SIM-kaart).
- 7 */Shift-toets: Om * in te voeren of de tekstfunctie te wijzigen.

- 8 Hoofdscherm
- 9 Handsfree-connector

10 Rechterdisplaytoets:

Om de functie aan de rechteronderzijde van het scherm uit te voeren.

11 Einde/AAN/UIT-toets:

Om een gesprek te beëindigen of de telefoon aan of uit te zetten.

- 12 Toetsenblok
- 13 Microfoon

14 Externe connector:

Om de batterijlader of datakabel op aan te sluiten.

- 15 Antenne

 16 Subscherm

 17 Camera

 18 Spiegel:
 Voor zelfportretten.

 19 LED-indicator

 20 Infraroodpoort:
 Om via infrarood gegevens te verzenden en te ontvangen.
- 21 Luidspreker

22 Toetsen aan de zijkant

Toetsen "omhoog/omlaag":

Om met de cursor menu-onderdelen te selecteren, enz.

23 Batterijdeksel

De SIM-kaart en de batterij plaatsen

1. Schuif het batterijdeksel weg.



2. Schuif de SIM-kaart in de SIM-houder.



 Houd de batterij zodanig dat de metalen contacten van de batterij naar beneden wijzen en schuif de geleiders aan de bovenzijde van de batterij in de batterijsleuven ①. Plaats vervolgens de batterij in de telefoon ②.



4. Plaats het batterijdeksel terug en houd hierbij de markeringen op één lijn; schuif vervolgens het deksel dicht zoals afgebeeld.



Opmerking

- Zorg ervoor dat alleen 3V SIM-kaarten worden gebruikt.
- Gebruik alleen de goedgekeurde batterij (XN-1BT11).

De SIM-kaart en de batterij verwijderen

1. Schakel uw telefoon uit en verwijder de oplader en andere accessoires. Schuif vervolgens het batterijdeksel weg.



2. Pak de batterij vast bij het uitstekende gedeelte en verwijder de batterij uit de telefoon.



3. Schuif de SIM-kaart naar voren door op de achterzijde van de kaart te drukken en verwijder de kaart vervolgens uit de SIM-houder.



Wat te doen met een lege batterij

Het apparaat wordt gevoed door een batterij. Houd u aan de volgende regels om het milieu te beschermen:

- Breng de gebruikte batterij voor recycling naar een inzamelingspunt voor chemisch afval, uw dealer of de klantenservice.
- Stel de gebruikte batterij niet bloot aan open vuur of water, en geef de batterij niet met het gewone huishoudelijk afval mee.

De batterij opladen

Voordat u de telefoon kunt gebruiken, moet u eerst de batterij opladen. Dit duurt 2 uur.

De batterij opladen met de oplader

1. Sluit aan de onderzijde van de telefoon de adapter (met de markering "PUSH TOP" naar boven gericht) aan op het contactpunt van de telefoon en steek de stekker in het stopcontact.



De LED-indicator brandt rood. Normale oplaadtijd: ongeveer 2 uur.

Opmerking

• De oplaadtijd kan langer zijn dan boven aangegeven. Dit hangt af van de staat van de batterij en de omgeving. (Zie "Batterij" op pagina 125.)



Bij dit product zijn batterijen geleverd. Werp lege batterijen niet weg, maar lever ze in als KCA.

De oplader verwijderen

Druk de knoppen aan de zijkant van de oplader in en verwijder vervolgens de oplader uit het externe contactpunt van de telefoon.

2. Als de batterij volledig opgeladen is, gaat de LEDindicator uit. Haal de stekker uit het stopcontact en neem de opladerconnector uit de telefoon.

Opmerking

- Gebruik alleen goedgekeurde opladers; bij gebruik van andere opladers kan uw telefoon beschadigd raken en de garantie vervallen; zie "Batterij" op pagina 125 voor bijzonderheden.
- Als de telefoon opgeladen wordt, knippert rechtsboven in het scherm het pictogram (IIII) dat de batterijstatus aangeeft.

De batterij opladen met de sigarettenaanstekeroplader

De sigarettenaansteker-oplader (optioneel) levert stroom voor het opladen van de batterij via de bus van de sigarettenaansteker in een auto.

Indicator batterijstatus

De huidige batterijstatus wordt weergegeven in de rechterbovenhoek van het scherm en het subscherm. Als de batterij tijdens het gebruik leegraakt Wanneer de batterij zwak wordt, klinkt een alarm en verschijnt "]" op het scherm en subscherm. Als u uw telefoon gebruikt en u hoort het alarm "batterij zwak", laad de telefoon dan zo snel mogelijk op. Als u de telefoon blijft gebruiken, is een normale werking niet langer gegarandeerd. De batterij werkt mogelijk nog maar vijf minuten voordat de telefoon zichzelf tijdens een gesprek uitschakelt.

Oplaadstatus	Indicators
Volledig opgeladen (meer dan 60%)	(III)
Gedeeltelijk opgeladen (min- der dan 60%)	(11)
Gedeeltelijk opgeladen (min- der dan 30%)	
Bijna leeg (minder dan 10%)	Aanbevolen wordt de bat- terij op te laden.
Leeg	Laad de batterij op.

Uw telefoon aan- en uitzetten

Om uw telefoon aan te zetten, moet u a ongeveer 2 seconden ingedrukt houden.

Vervolgens verschijnt het standby-scherm.

Om uw telefoon uit te zetten, moet u a ongeveer 2 seconden lang ingedrukt houden.

Uw PIN-code invoeren

Nadat u de telefoon hebt ingeschakeld, wordt u gevraagd uw PIN-code in te voeren.

- 1. Voer uw PIN-code in.
- 2. Druk op 🔘.

Opmerking

 Als u driemaal achter elkaar een onjuiste PIN-code invoert, wordt de SIM-kaart geblokkeerd. Zie "De PIN-code in-/uitschakelen" op pagina 100.

Display-indicators



- 1. Ψ_{ml}/Ψ : Geeft aan hoe sterk het ontvangen signaal is/het netwerk is buiten bereik.
- 2. C: Verschijnt tijdens een gesprek.

3. Abc/ABC/abc/123:

- Geeft de invoermodus aan (Alleen de eerste letter van het woord met een hoofdletter/hoofdletters/kleine letters/ numerieke modus).
- 4. **b**: Verschijnt wanneer de T9-tekstinvoermodus geactiveerd is.
- 5. Image: Verschijnt bij een nieuwe SMS-, MMS- of WAP-melding.
- 6. 🐁 / 🔂 : Verschijnt tijdens weergave van een beveiligde WAP-browser.
- Verschijnt wanneer met het MMS-bericht een foto of afbeelding/geluid is meegestuurd.
- 8. **1**: Duidt op een naam uit het telefoonboek die in het telefoongeheugen is opgeslagen.
- 9. : Duidt op een naam uit het telefoonboek die op de SIM-kaart is opgeslagen.
- 10. IIII : Geeft de batterijstatus aan.

Verschijnt wanneer uw telefoon buiten uw netwerk aan het "roamen" is.

11. 🔺 :

14. 🝙:

15. 🔔 :

- 12. 📑 : Verschijnt wanneer uw telefoon in de modus voor datacommunicatie staat.
- 13. 13. Verschijnt wanneer uw telefoon in de modus voor faxcommunicatie staat.
 - Verschijnt wanneer uw telefoon in de modus voor GPRS-communicatie staat en binnen bereik is. Knippert tijdens GPRS-transmissie.

Verschijnt wanneer het alarm is ingesteld.

 Verschijnt wanneer "Doorschakelen" (p. 82) is ingesteld op "Alle oproepen".

17. 🔁 : Verschijnt wanneer de datakabel op uw telefoon is aangesloten.

- X : Verschijnt wanneer het "Volume belsignaal" (p. 64) op "Stil" is ingesteld.
- 19. 19: verschijnt wanneer het trilalarm is ingesteld.

20. (Geen display)/ 11/2/ / 2/ / 11/2/

Geeft het geluidsprofiel aan (Normaal/Vergadering/Actief/Auto/Stil).

- 21. QU: Verschijnt wanneer een voicemail-bericht is opgeslagen.
- 22. It : Verschijnt wanneer de navigatietoetsen "omhoog", "omlaag", "rechts" of "links" beschikbaar zijn.
- 23. 🞼 / 🖼 : Verschijnt wanneer tijdens verbinding "Infrarood" actief is.
- 24. J/J: Verschijnt wanneer de Java[™]-toepassing wordt uitgevoerd/onderbroken.

Indicators voor de displaytoetsen

Om de aangegeven bewerking uit te voeren, moet de corresponderende toets worden ingedrukt.

- 25. Gebied aan de linkeronderzijde van een scherm: Toont de bewerking die wordt uitgevoerd door de linkerdisplaytoets.
- 26. Gebied aan de rechteronderzijde van een scherm: Toont de bewerking die wordt uitgevoerd door de rechterdisplaytoets.

Subscherm

Statusindicators

2.

4.

5.

7.

£:



- 1. **T.il**: Geeft aan hoe sterk het ontvangen signaal is.
 - Verschijnt wanneer GPRS binnen bereik is en kan worden gebruikt. Knippert in de GPRS-communicatiemodus.
- 3. Structure SMS-, MMS- of WAP-melding.
 - Verschijnt wanneer het alarm is ingesteld.
 - Geeft de batterijstatus aan.
- 6. Verschijnt wanneer tijdens verbinding "Infrarood" aan is.
 - Verschijnt wanneer "Doorschakelen" (p. 82) is ingesteld op "Alle oproepen".

- 8. **2**: Verschijnt wanneer de datakabel op uw telefoon is aangesloten.
- 9. ≵: Verschijnt wanneer het "Volume belsignaal" (p. 64) op "Stil" is ingesteld.

Belfuncties

Bellen

1. Voer het net- en abonneenummer in dat u wilt bellen.

Als u het verkeerde nummer invoert, druk dan op \bigcirc [Wissen] om het nummer links van de cursor te verwijderen.

2. Druk op \bigcirc om de persoon te bellen.

Noodgevallen

- 1. Voer met de toetsen 112 (internationaal noodnummer) in.
- 2. Druk op 🕤 om de persoon te bellen.

Opmerking

- Niet op alle mobiele netwerken is het mogelijk noodoproepen tot stand te brengen wanneer bepaalde netwerkdiensten en/of telefoonfuncties in gebruik zijn. Neem contact op met uw netwerkoperator voor meer informatie.
- Dit noodnummer kan gewoonlijk worden gebruikt om, met of zonder SIM-kaart, in een land een alarmnummer te bellen wanneer een GSM-netwerk binnen bereik is.

Internationale gesprekken

- 2. Voer het landnummer in, gevolgd door het netnummer en abonneenummer.
- **3.** Druk op 🕤 om de persoon te bellen.

Opmerking

• In de meeste gevallen moet u de 0 van het abonneenummer niet invoeren als u internationaal wilt bellen. (In sommige landen wel)

Versneld kiezen

In de snelkiesnummerlijst kunnen tot 9 nummers uit het telefoonboek worden ingesteld. Met de cijfertoetsen (22000 t/m 90000 en (0...) kunt u de nummers bellen. Voor bijzonderheden over het instellen van de snelkiesnummerlijst, zie "Snelkieslijst" op pagina 30.

1. Houd een van de cijfertoetsen (2460 t/m @^{mm} en (0_) ingedrukt.

Het in de snelkiesnummerlijst opgeslagen nummer wordt weergegeven, en vervolgens gebeld.

Opnieuw kiezen

In de gespreksregister kunt u opnieuw de nummers bellen van gemiste of binnengekomen oproepen, of de nummers die u zelf hebt gebeld. Elke lijst kan maximaal 10 nummers bevatten.

- 1. Druk tijdens standby op 🕤.
- 2. Druk op ④ of ④ om een categorie te kiezen uit "Gekozen nummers", "Gemiste oproepen" en "Ontvangen oproepen".
- Selecteer het door u gewenste nummer door op (
 of (
 te drukken.
- 4. Druk op 🕤 om het nummer opnieuw te bellen.

Automatische nummerherhaling

Met deze instelling kunt u uw telefoon automatisch het nummer laten bellen als de eerste poging mislukt is.

Als u nummerherhaling wilt beëindigen, drukt u op \bigotimes of \bigotimes [Einde].

Automatische nummerherhaling wordt als volgt ingesteld

- 1. Druk op 🔘 om het hoofdmenu op te roepen.

- Selecteer "Aan" om de functie automatische nummerherhaling in te schakelen of "Uit" om deze uit te schakelen, en druk vervolgens op

Opmerking

- Als u een inkomend gesprek ontvangt, wordt de "automatische nummerherhaling" onderbroken.
- Automatische nummerherhaling is niet mogelijk met fax- en datagesprekken.

Een gesprek beëindigen

1. Druk op 🖉 om het gesprek te beëindigen.

Een oproep beantwoorden

Bij een inkomend gesprek gaat de telefoon over en knippert de LED-indicator groen.

- 1. Open uw telefoon.
- 2. Druk op 🕤 om de oproep te beantwoorden. of

Druk op een willekeurige toets behalve @, \bigcirc [Weigeren], en wanneer de functie "Antw. willek. toets" is ingeschakeld.

Stel in elke modus in het profiel de functie "antwoord met willekeurige toets" in. (p. 68)

Tip

- Wanneer de headset op de telefoon is aangesloten, kunt u oproepen beantwoorden door de toetsen aan de zijkant in te drukken (omhoog of omlaag).
- Als u geabonneerd bent op nummerweergave en het netwerk van de beller het nummer verzendt, dan verschijnt dat nummer op het scherm. Als de naam en het nummer van de beller in het telefoonboek zijn opgeslagen, dan verschijnt op het scherm de naam van de beller.
- Als het nummer een geheim nummer is, dan verschijnt op het display "Afgeschermd".
- Als een oproep wordt ontvangen van een persoon wiens foto in het telefoonboek is opgeslagen, dan worden afwisselend het display en de foto getoond.

Een inkomend gesprek weigeren

Een oproep die u niet wilt beantwoorden, kunt u weigeren.

1. Druk op @ of > [Weigeren] en houd de toetsen aan de zijkant (omhoog of omlaag) ingedrukt terwijl de telefoon overgaat.

Menu's tijdens een gesprek

Tijdens een gesprek kunt u een aantal extra functies gebruiken.

Het volume van het speaker instellen

Tijdens een gesprek kunt u het volume van het speaker bijstellen.

- 1. Druk tijdens een gesprek op 🕢 .
- Druk op (▲) om het volume van het speaker te verhogen of druk op (▲) om het volume te verlagen. Telkens wanneer u op (▲) of (⊕) drukt, wordt het volume met één niveau bijgesteld. Er zijn 5 niveaus.
- **3.** Druk op 🔗 [OK].

Tip

 Het volume van het speaker kunt u tijdens een gesprek ook met de toetsen aan de zijkant (toets "volume omhoog" of toets "volume omlaag") bijstellen.

Een gesprek in de wacht zetten

Met deze functie kunt u tegelijkertijd twee gesprekken afhandelen. Als u tijdens een gesprek een ander nummer wilt bellen, kunt u het huidige gesprek in de wacht zetten.

Tijdens een gesprek iemand anders bellen

- 1. Druk tijdens een gesprek op ♀ [Opties] om het menu Opties op te roepen.
- Selecteer "In de wacht", en druk vervolgens op
 Het huidige gesprek wordt dan in de wacht gezet.

Om een gesprek op te halen, drukt u op \bigcirc [Opties], selecteert u "Ophalen" en drukt u vervolgens op \bigcirc .

3. Voer het andere telefoonnummer in dat u wilt bellen, en druk vervolgens op \bigcirc .

Tip

 In plaats van stap 1 en 2 te volgen, kunt u tijdens een gesprek ook iemand anders bellen door gewoon het telefoonnummer in te toetsen. Het huidige gesprek wordt dan automatisch in de wacht gezet.

Oproep in de wacht

Deze functie meldt een andere inkomende oproep terwijl u in gesprek bent.

1. Druk tijdens een gesprek op 🔗 [Antwoord] om de tweede oproep te beantwoorden.

Het eerste gesprek wordt in de wacht gezet en nu kunt u spreken met de tweede beller.

- **2.** Druk op \mathcal{G} [Opties] en selecteer "Wisselen" om tussen de twee gesprekken te wisselen.

Opmerking

- U moet "Oproep in de wacht" instellen op "Aan" als u gebruik wilt maken van deze dienst (p. 89).
- Niet alle netwerken bieden de dienst Oproep in de wacht. Neem contact op met uw netwerkoperator voor meer informatie.

 Als u de tweede oproep niet wilt beantwoorden, drukt u op
 [Weigeren] bij stap 1. De oproep wordt dan opgeslagen als een gemist gesprek.

Conferentiegesprek

Conferentiegesprek is een gesprek met meer dan 2 deelnemers. U kunt maximaal 5 deelnemers laten deelnemen aan een conferentiegesprek.

Een conferentiegesprek beginnen

Om een conferentiegesprek te beginnen, moet er één actief gesprek zijn en één gesprek in de wacht.

- 3. Druk op (♠) of ⊕) om "Alle samenvoegen" te selecteren, en druk vervolgens op) om deel te nemen aan het conferentiegesprek.
- 4. Druk op *(A)* om het conferentiegesprek te beëindigen.

Opmerking

• Niet alle netwerken bieden de dienst conferentiegesprek. Neem contact op met uw netwerkoperator voor meer informatie. Nieuwe deelnemers toevoegen aan een conferentiegesprek

- **1.** Druk op \bigcirc [Opties] om het menu Opties op te roepen.
- Druk op (→) of (→) om "Bellen" te selecteren, en druk vervolgens op .
- **3.** Voer het nummer in van de persoon die u deel wilt laten nemen aan het conferentiegesprek.
- **4.** Druk op 🕟 om de persoon te bellen.
- **5.** Druk op \bigcirc [Opties] om het menu Opties op te roepen.
- Druk op () of () om "Conferentie" te selecteren, en druk vervolgens op ○.
- 7. Druk op () of () om "Alle samenvoegen" te selecteren, en druk vervolgens op ○ om deel te nemen aan het conferentiegesprek.

Als u nog meer deelnemers wilt toevoegen aan de conferentie, herhaal dan stap 1 t/m 7.

Het gesprek met een conferentiedeelnemer beëindigen

- Selecteer tijdens een conferentiegesprek de persoon die u uit de conferentie wilt verwijderen door op of ⊕ te drukken.
- 2. Druk op ♀ [Opties] om het menu Opties op te roepen.
- Druk op (♠) of (♠) om "Einde oproep" te selecteren, en druk vervolgens op ...

Met een van de conferentiedeelnemers een privégesprek voeren

Als u met een van de conferentiedeelnemers een privégesprek wilt voeren, kunt u de betreffende persoon selecteren in de conferentielijst en de andere deelnemers in de wacht zetten.

- Selecteer tijdens een conferentiegesprek de persoon met wie u wilt spreken door op (≩) of (≩) te drukken.
- 2. Druk op ♀ [Opties] om het menu Opties op te roepen.
- Druk op (▲) of (♣) om "Privé" te selecteren, en druk vervolgens op ○.
- 6. Druk op ④ of ④ om "Alle samenvoegen" te selecteren, en druk vervolgens op ◎ om terug te keren naar het conferentiegesprek.

De microfoon uitschakelen

1. Druk tijdens een gesprek op 📎 [Mic.uit] om de microfoon uit te schakelen.

Om de microfoon weer in te schakelen, drukt u op \Im [Mic.aan].

<u>Telefoonboek</u>

In het telefoonboek kunt u de telefoonnummers en e-mailadressen opslaan van uw vrienden, familie en collega's.

Groepsnaam (p. 26)

U kunt de telefoonnummers en namen die in het telefoonboek zijn opgeslagen aan een groep toewijzen, bijvoorbeeld "Familie" of "Zakelijk".

Tekens invoeren

Als u tekens wilt invoeren om namen in het telefoonboek, SMS- of MMS-berichten in te voeren, drukt u op de corresponderende toetsen.

Tabel met tekens

Telkens wanneer u de toets indrukt verschijnt het volgende teken.

Opmerking

• Het soort tekens dat kan worden ingevoerd hangt af van het type gegevensscherm.

Normale modus

Toets	Hoofdletters	Kleine letters	Numeriek
(J.	. (punt) , (komma) - (verbindingsstreepje) ? ! ' (apostrof) @ _ () / " :1		1
2ABC	ABC2ÃÁÀÂÄÅÆÇ	abc2ãáàâäåæç	2
3 DEF	DEF3ÉÊÈË	def3éêèë	3
(4 _{GH})	GHI4ÍÎÌÏ	ghi4íîìï	4
JIKL	JKL5	jkl5	5

Toets	Hoofdletters	Kleine letters	Numeriek
610	MNO6ÕÓÔÒÖŐØÑ	mno6õóôòöőøñ	6
TRUES	PQRS7	pqrs7ß	7
8TUV	Τυν8ÚÜŰÙÛ	tuv8úüűùû	8
91112	WXYZ9ÝÞ	wxyz9ýþ	9
0_	(spatie)+ = < > € £ \$ ¥ % &0 0		0
(X +0)	*+P?		
#	.,?!:;-+#×@'"()_&€£\$%/~<>§=\¢¥ ¿i^[]{}¤∆≬Г∧ΩПΨΣ0Ξ↓ (spatie)		

- 1_{∞} 9^{met} ,:Indrukken en ingedrukt houden om de nummers 0-9 in te voeren.
 - Ingedrukt houden om te wisselen tussen zinnenmodus, hoofdletter, kleine letter, numeriek.
- (#): Houd deze toets ingedrukt om te wisselen tussen normale en T9-modus.

Opmerking

*+0

• Wanneer u een SMS verstuurt met Optimalisatie ingesteld op "Aan" in de SMS-instellingen, worden tekens met accent verstuurd als tekens zonder accent. Zie voor bijzonderheden "Optimalisatie" op pagina 115.

De tekstinvoer wijzigen

Om de tekstinvoer te wijzigen, houdt u (*) ongeveer 2 seconden ingedrukt.

T9-tekstinvoer

T9-tekstinvoer is een versnelde methode om tekst in te voeren.

- 1. Houd (#) ingedrukt totdat "¹9" wordt weergegeven.
- Druk voor elke letter die u wilt invoeren de betreffende toets éénmaal in.

Om bijvoorbeeld het woord "Hoe" in te voeren drukt u op 4_{ort} 5^{DEF} .

- Als het door u gewenste woord nog niet wordt weergegeven, druk dan op (④) of (④) totdat het juiste woord verschijnt.
- **4.** Druk op \bigcirc om het woord te selecteren.

Opmerking

 Als bij stap 3 het juiste woord niet verschijnt, voert u via de normale tekstinvoer het juiste woord in.

Tip

 Als u op O drukt in plaats van stap 4 uit te voeren, wordt naast het geselecteerde woord een spatie ingevoegd.

Symbolen en interpunctie

Om symbolen en interpunctie in te voeren, drukt u op (\mathbf{t}) .

Tekstsjablonen gebruiken

Als u tekens invoert, kunt u gebruik maken van zinnen in Mijn sjablonen.

Voor bijzonderheden over het maken van het tekstsjabloon, zie "Zinnen toewijzen Mijn sjablonen" op pagina 46.

- **1.** Druk op \bigcirc [Opties] om het menu Opties op te roepen.
- Druk op (⇒) of (⇒) om "Sjabloon invoegen" te selecteren, en druk vervolgens op ○.
- Selecteer een gewenst tekstsjabloon door op (▲) of
 (➡) te drukken, en druk vervolgens op .
 De geselecteerde tekstsjabloon wordt dan ingevoegd.

Een nieuwe naam invoeren

Om een nieuwe naam op te slaan kunt u kiezen voor een geheugenlocatie in de telefoon (tot 500) of op de SIM-kaart.

Het aantal telefoonnummers dat u op de SIM-kaart kunt opslaan hangt af van de capaciteit van de kaart. Neem contact op met uw netwerkoperator voor meer informatie over de SIM.

Telefoonboekgeheugens

Selecteer, voordat u de nieuwe naam invoert, eerst de lokatie waar u het telefoonboekgeheugen wilt opslaan.

- 1. Druk op ()) om het menu Telefoonboek op te roepen.

- Selecteer "SIM-Kaart" om de naam in het SIM-geheugen of "Telefoongeheugen" op te slaan door op

 i of i i te drukken, en druk vervolgens op .
 Als u "Keuze" selecteert, kunt u, telkens wanneer u een nieuwe naam in het telefoonboek opslaat, SIM-kaart of telefoongeheugen kiezen.

Namen en nummers opslaan

- 1. Druk op ()) om het menu Telefoonboek op te roepen.
- 2. Druk op () of () om "Nwe. naam toevoegen" te selecteren, en druk vervolgens op ○.
- Voer een naam in, en druk vervolgens op ○. Voor bijzonderheden over het invoeren van tekens, zie "Tekens invoeren" op pagina 24. De prompt voor invoer van het telefoonnummer verschijnt.
- Voer het telefoonnummer in, en druk vervolgens op ●. Er kunnen maximaal 40 tekens worden ingevoerd.

- Selecteer een gewenst nummertype door op (▲) of
 (➡) te drukken, en druk vervolgens op (●).
- 7. Druk op 🖓 [Opslaan].

U kunt de telefoonnummers van het telefoonboek in groepen verdelen. U kunt ook het E-mailadres, persoonlijke gegevens en Foto-/afbeeldingsgegevens invoeren. (Zie "Optionele gegevens opslaan"voor bijzonderheden.)

Optionele gegevens opslaan

Nadat u het telefoonnummer hebt ingevoerd, kunt u nog optionele gegevens opslaan. (Zie "Namen en nummers opslaan"voor bijzonderheden.)

Opmerking

 Het e-mailadres, persoonlijke gegevens, en foto-/afbeeldingsgegevens kunnen op de SIM-kaart niet worden opgeslagen.

Een groepsnaam selecteren

- 1. Druk op ④ of ④ om de rechterzijde van " **2**¹2:" te accentueren, en druk vervolgens op ○.

Het E-mailadres invoeren

- Druk op

 of

 om de rechterzijde van " :" te accentueren, en druk vervolgens op ○.
- Voer het E-mailadres in en druk vervolgens op
 Er kunnen maximaal 60 tekens worden ingevoerd.

Persoonlijke gegevens invoeren

- Druk op (
 of (
 om de rechterzijde van "
 te accentueren, en druk vervolgens op ○.
- Voer de persoonlijke gegevens in, en druk vervolgens op .

Er kunnen maximaal 60 tekens worden ingevoerd.

Foto-/afbeeldingsgegevens opslaan

Voor gebruik met het telefoonboek kunt u een foto/afbeelding opslaan.

Als u een oproep ontvangt van een persoon die in het telefoonboek is opgenomen met daaraan gekoppeld een foto/afbeelding, dan wordt deze foto/afbeelding weergegeven.

- 7. Druk op (♠) of (♠) om de rechterzijde van " 💌 🖓 te accentueren, en druk vervolgens op 🔘.
- Selecteer de gewenste foto/afbeelding, en druk vervolgens op .

De geselecteerde foto/afbeelding verschijnt dan op het scherm.

10.Druk op 📎 [Opslaan].

Opmerking

- De opgeslagen foto/afbeelding wordt automatisch opgeslagen in de sectie "In telefoonboek" van de Opgeslagen afb.
- Uit de Opgeslagen foto's kan de Foto-/afbeelding niet worden verwijderd. Verwijder de foto/afbeelding uit het telefoonboek.

Telefoonnummer toevoegen uit het oproepoverzicht

- **1.** Roep uit de Gespreksregister het nummer op dat u wilt opslaan (p. 77).
- **2.** Druk op ().
- **4.** Voer de procedure uit vanaf stap 3 onder "Namen en nummers opslaan" op pagina 26.

Telefoonnummer opslaan nadat het is ingevoerd

- **2.** Voer de procedure uit vanaf stap 3 t/m 7 onder "Namen en nummers opslaan" op pagina 26.

Een naam en nummer zoeken

Er zijn twee methoden om het telefoonboek te doorzoeken:

Zoeken op naam

- 1. Druk op ()) om het menu Telefoonboek op te roepen.
- Selecteer "Namen weergeven", en druk vervolgens op ○.
- **3.** Voer een naam in of het eerste teken (of de eerste tekens) van de naam.

Overeenkomende resultaten worden alfabetisch weergegeven.

Als er in het telefoonboek geen naam is die aan de zoekcriteria voldoet, dan wordt de naam weergegeven die alfabetisch het dichtst in de buurt ligt.

Het gedetailleerde scherm van het telefoonboek verschijnt.

- 5. Druk op 🕤 .
- **6.** Druk op $\textcircled{}{}$ of $\textcircled{}{}$ om het gewenste telefoonnummer te selecteren, en druk vervolgens op \bigcirc .

Tip

- U kunt, in plaats van stap 6 uit te voeren, het gewenste telefoonnummer ook bellen door de cijfertoets in te drukken die overeenkomt met het lijstnummer.

Zoeken in alfabetische volgorde

- 1. Druk tijdens de standby-modus op ④ of ④ om het telefoonboek te openen.
- **2.** Doorloop de lijst door op (a) of (b) te drukken om de gewenste naam te zoeken.
- **3.** Als u op naam wilt zoeken, voert u stap 3 en 4 uit in "Zoeken op naam".

Telefoonboekgegevens bewerken

De in het telefoonboek ingevoerde gegevens kunt u bewerken.

- Zoek de gewenste naam in het telefoonboek op. Voor bijzonderheden over het zoeken van gegevens in het telefoonboek, zie "Een naam en nummer zoeken".
- **2.** Druk op ().

- 5. Wijzig de gegevens.
- 6. Druk op 🔘.

Als u nog een naam wilt bewerken, herhaalt u stap 4 t/m 6.

7. Druk op \bigcirc [Opslaan] om de wijziging(en) op te slaan.

Namen uit het telefoonboek verwijderen

- 1. Zoek de gewenste namen in het telefoonboek op. Voor bijzonderheden over het zoeken van gegevens in het telefoonboek, zie "Een naam en nummer zoeken" op pagina 28.
- 2. Druk op 🔘.

Uw eigen nummers controleren

U kunt uw eigen telefoon-, fax- en datanummer(s) in het telefoonboek bekijken en bewerken.

- 1. Druk op $(\mathbf{\hat{p}})$ om het menu Telefoonboek op te roepen.
- Druk op (a) of (c) om "Mijn nummers" te selecteren, en druk vervolgens op ○.

Opmerking

• Het is mogelijk dat "Data" of "Fax" niet wordt weergegeven. Dit hangt af van de SIM-kaart.

Uw telefoonnummers bewerken

- 1. Voer stap 1 t/m 3 uit onder "Uw eigen nummers controleren".
- 2. Druk op 🔘.
- 3. Druk op ⊘ [Wissen] om het telefoonnummer te wissen en een nieuw telefoonnummer in te voeren.
- **4.** Druk op \bigcirc om het telefoonnummer op te slaan.

Groepen weergeven

U kunt de beschikbare groepsnamen instellen wanneer u het telefoonboek opslaat of bewerkt.

- 1. Druk op () om het menu Telefoonboek op te roepen.
- Selecteer "Groepen weergeven", en druk vervolgens op .

4. Selecteer een gewenste groepsnaam door op \bigcirc te drukken.

"^[1] geeft aan dat de groep is geselecteerd.

Om de geselecteerde groep te annuleren, drukt u opnieuw op \bigcirc .

Het vinkje in het selectievak verdwijnt.

Geheugenstatus

Met deze functie kunt u het aantal namen controleren dat in het telefoonboek is opgeslagen.

- 1. Druk op () om het menu Telefoonboek op te roepen.

U kunt de volgende geheugenstatus controleren. "SIM-kaart : xxx/xxx" "Snelkiezen : xx/xx" "Telefoon : xxx/500"

Opmerking

• Het aantal lokaties op de SIM-kaart is afhankelijk van de capaciteit van de kaart.

Snelkieslijst

In de snelkieslijst kunt u maximaal 9 telefoonnummers opslaan.

Gebruik de nummers uit het telefoonboek op de SIM-kaart.

Namen uit het telefoonboek toevoegen aan de snelkieslijst

- Zoek de gewenste namen in het telefoonboek op. Voor bijzonderheden over het doorzoeken van het telefoonboek, zie stap 1 t/m 4 onder "Zoeken op naam" op pagina 28.
- 2. Druk op (a) of (b) om het telefoonnummer te selecteren.
- **3.** Druk op ().
- **4.** Druk op (♠) of (♠) om "Toev. aan snelkieslijst" te selecteren, en druk vervolgens op ○.
- Kies het nummer dat u wilt toevoegen door op (
 of (
 te drukken, en druk vervolgens op ○.

De snelkieslijst weergeven

- 1. Druk op () om het menu Telefoonboek op te roepen.

 Druk op (a) of (c) om "Snelkiezen" te selecteren, en druk vervolgens op ○.

De opgeslagen namen en telefoonnummers van de selectie worden achtereenvolgens weergegeven.

Berichten verzenden

- 1. Zoek de gewenste namen in het telefoonboek op. Voor bijzonderheden over het doorzoeken van het telefoonboek, zie stap 1 t/m 4 onder "Zoeken op naam" op pagina 28.
- 2. Druk op ④ of ④ om de rechterzijde van " ↓", " ↓" of " →3" te accentueren, en druk vervolgens op ○ of druk op ④ of ④ om de rechterzijde van " ♥ " te accentueren, en druk vervolgens op ○.

Als u in stap 2 de rechterzijde van "**1**", "**1**", "**1**" of "**3**" accentueert:

- 5. Voer uw bericht in.

Voor bijzonderheden over het maken van een bericht, zie "Een nieuw MMS-bericht maken" op pagina 107 of "Een nieuw SMS-bericht maken" op pagina 115.

Gebruik van het menu

Gebruik van het hoofdmenu

- 1. Druk in de standby-modus op \bigcirc .
- 2. Druk op (▲) of (♣) om naar de gewenste lokatie te navigeren.
- **3.** Druk op \bigcirc of om de functie te openen.

Binnen het hoofdmenu een ander onderdeel selecteren

Om terug te keren naar het vorige scherm nadat u een functie in het hoofd- of submenu hebt geselecteerd, drukt u op .

Telkens als u op ④ drukt, gaat u één scherm terug.

Werkmethode

Uw telefoon is uitgerust met displaytoetsen (\bigcirc en \bigcirc) waarmee u uw keuzes kunt maken. De functie van deze toetsen verandert al naargelang de situatie. De functie van elke displaytoets wordt in de linker- en rechteronderzijde van het scherm weergegeven.

Sneltoetsen

Wanneer u in de standby-modus bepaalde toetscombinaties indrukt, kunt u versneld naar de gewenste menu's gaan. Om het gewenste menu direct te openen, drukt u in de standby-modus op i en vervolgens op de cijfertoetsen die overeenkomen met de nummervolgorde waarmee het menu wordt geopend. In de volgende tabel ziet u de nummervolgorde.

Voorbeeld: Om het submenu "Taal" te openen met behulp van de sneltoetsen

Druk op 🖉 Toss Too Too .

Opmerking

• De sneltoetsen werken alleen op de eerste drie menuniveaus.

Toetsen aan de zijkant

De toetsen aan de zijkant (omhoog of omlaag) functioneren hetzelfde als wanneer u op of drukt.

Overzicht van menufuncties

	Menunummer/ Hoofdmenu	Menunummer/ Submenu1	
1	Camera		
2	Mijn telefoon	1 2 3 4 5 6	Mijn games Mijn afbeeldingen Mijn ringtones Mijn bookmarks Mijn sjablonen Geheugenstatus
3	Fun & Games	1 2 3 4	Mijn games Andere games Ringtone-editor Toon-editor
4	Profielen	1 2 3 4 5	Normaal Vergadering Actief Auto Stil
5	Organiser	1 2 3 4 5	Rekenmachine Kalender Klok & Alarm Memorecorder Help
6	Gespreksbeheer	1 2 3	Telefoonboek Gespreksregister Doorschakelen

	Menunummer/ Hoofdmenu	Menunummer/ Submenu1	
7	Instellingen	1 2 3 4 5 6 7	Telefooninstellingen Oproepinstellingen Netwerkinstellingen Internet-instellingen Infrarood Beveiliging Fabrieksinstellingen
8	Vodafone live!	1 2 3 4 5 6 7 8 9	Vodafone live! Nieuw Chat Games Zoek & vind Nieuws Sport Shopping Help & zoeken
9 0	Infoservices* Berichten	1 2 3 4	MMS SMS Cell Broadcast Cell Info
		5 6	Vodafone Messenger Vodafone Mail

* Afhankelijk van de inhoud van de SIM-kaart.

<u>Camera</u> (M 1)

Uw telefoon is uitgerust met een geïntegreerde digitale camera.

Hiermee kunt u overal foto's nemen en verzenden.

Foto's nemen

Zet de telefoon in de cameramodus om een foto te nemen.

Met uw bericht kunt u foto's verzenden die in de Opgeslagen afb. zijn opgeslagen.

 Houd in de standby-modus
 ongeveer 2 seconden ingedrukt.

De telefoon schakelt dan over op de cameramodus. Het camerabeeld kunt u zien via de viewer op het scherm.

U hoort het sluitergeluid en de statische afbeelding van de genomen foto wordt getoond.

3. Druk op 🔗 [Opslaan].

"Opsl. in 'Mijn telefoon'" wordt weergegeven, en vervolgens wordt de foto geregistreerd.

Als u na het nemen van de foto deze met MMS wilt verzenden, druk dan bij stap 3 op .

De camera keert terug naar stap 1. Herhaal de stappen indien gewenst.

4. Druk op 🖉 om terug te keren naar standby.

Tip

• Als u de cameramodus wilt verlaten zonder na stap 2 in "Foto's nemen" de genomen foto te registreren, ga gaat u als volgt te werk:

Druk op a en selecteer "Ja", en druk vervolgens op \bigcirc .

De zoomfunctie gebruiken

Druk op \Im [Zoom in] om het fotografische onderwerp te vergroten.

Druk op \Im [Zoom uit] om het oorspronkelijke beeld te herstellen.

Opmerking

• Als "Formaat selecteren" ingesteld is op "Groot", kunt u de zoomfunctie niet gebruiken.

Het beeldformaat selecteren

- Druk op (▲) of (⊕) om "Formaat selecteren" te selecteren, en druk vervolgens op ○.
- Selecteer het beeldformaat door op (▲) of (→) te drukken, en druk vervolgens op .

De lichtsituatie selecteren

- 1. Druk op 𝔗 [Opties] vóór stap 2 in "Foto's nemen" op pagina 34 om het menu Opties weer te geven.

Opmerking

 Het kan gebeuren dat vanwege een lichtbron op een foto verticale strepen worden gereflecteerd. Wijzig in dat geval de lichtsituatie.

Opnieuw een foto nemen

Druk na stap 1 en 2 in "Foto's nemen" op pagina 34 op \bigcirc [Vorige].

Nu kunt u weer foto's nemen.

Opmerking

- De digitale camera maakt gebruik van een C-MOSsensor. Hoewel deze camera van hoge kwaliteit is, kunnen sommige foto's te helder of te donker zijn.
- Als u foto's hebt genomen of geregistreerd nadat de telefoon lange tijd op een warme plaats heeft gelegen, kan de fotokwaliteit matig zijn.

Wanneer er geen geheugen aanwezig is

Als er nog maar 5 of minder foto's kunnen worden gemaakt, of wanneer de resterende capaciteit 27,5 Kbytes (wanneer als beeldformaat "Medium" is geselecteerd) of minder is, dan verschijnt de melding " a " op het scherm. Het scherm keert terug naar stap 2 in "Foto's nemen" op pagina 34. In de linkerbovenzijde van het scherm verschijnt het aantal foto's dat kan worden genomen. (Het aantal foto's dat kan worden genomen wordt bij benadering gegeven.)

Als u vanwege ontoereikende opslagcapaciteit geen foto's meer kunt nemen, zie "Foto's/afbeeldingen verwijderen" op pagina 42 en verwijder overbodige foto's.

Betekenis van indicators in de cameramodus

Indicator Zelfontspanner (p. 36)

S Klein:

: Als de zelfontspanner ingeschakeld is. Indicators voor helderheid van het beeld (p. 36)

+2: Helder
+1:
$$\downarrow$$

+1: \downarrow
-2: Donker
Indicators voor het beeldformaat (p. 34)
Groot: 288 \times 352 pixels
Medium (standaard): 120 \times 160 pixels

 60×80 pixels

Lichtsituatie-indicator (p. 35)

- 🔽 : Standaard
- 📕: Donker

Afstemmen op de lichtomstandigheden

Helderheid van het beeld instellen

Stel de helderheid van het beeld in door op of te drukken.

Nadat de telefoon teruggekeerd is naar het standbyscherm, worden de instellingen voor helderheid teruggezet naar de standaardinstelling.

Gemaakte foto's weergeven

De gemaakte foto's kunnen worden bekeken in de Opgeslagen afb.

- Druk in de cameramodus op ♀ [Opties]. Het menu Opties wordt weergegeven.
- Selecteer "Opgeslagen afb.", en druk vervolgens op
 O.

De lijst met Opgeslagen afbeeldingen wordt weergegeven.

- Selecteer de bestandsnaam die u wilt weergeven door op ⊕ of ⊕ te drukken, en druk vervolgens op . De geselecteerde foto wordt weergegeven.
- Als u klaar bent, drukt u op
 [Vorige] om terug te keren naar de lijst.

Tip

 Elke foto krijgt een bestandsnaam met de tijd en datum waarop de foto werd genomen.
 Voorheeld:

De bestandsnaam " $13-05-03_{12}-34-56$ " wordt getoond voor de foto die op 13 mei 2003 om 12:34:56 is genomen. De bestandsnamen van uw foto's kunnen worden gewijzigd (p. 41).

Gebruik van de zelfontspanner

Een foto nemen met de zelfontspanner

- 1. Druk in de cameramodus op 🔗 [Opties]. Het menu Opties wordt weergegeven.
- Druk op (▲) of (●) om "Zelfontspanner" te selecteren, en druk vervolgens op ○.
- 3. Druk op (⊕) of (⊕) om "Aan" te selecteren, en druk vervolgens op .

"Q verschijnt op het scherm en de telefoon keert terug naar de cameramodus.

4. Druk op ○ om de foto te nemen. Zelfontspanner wordt gestart.

10 seconden na het timergeluid hoort u een toon en wordt een foto genomen.
Opmerking

- Als Zelfontspanner actief is, knipperen de LED-indicator en het pictogram.
- Indien
 wordt ingedrukt terwijl Zelfontspanner in bedrijf is, wordt de foto onmiddellijk genomen.
- Als u gebeld wordt, een alarmfunctie in werking treedt of a wordt ingedrukt terwijl Zelfontspanner in bedrijf is, wordt de camerawerking stopgezet. In dit geval wordt de zelfontspanner geannuleerd.
- Het instellen van de zoomfunctie met
 [Zoom in] / [Zoom uit] of het instellen van de helderheid van het beeld met
 of
 is niet mogelijk als de zelfont-spanner actief is.

Zelfontspanner annuleren

 Druk op G [Opties] terwijl de instelling van Slow motion ingeschakeld is. Het menu Opties wordt weergegeven.

2. Druk op () of () om "Zelfontspanner" te selecteren, en druk vervolgens op ().

Foto's verzenden

Zie "Berichten verzenden" op pagina 42 voor instructies.

Foto's verwijderen

Zie "Foto's/afbeeldingen verwijderen" op pagina 42 voor instructies.

ʻ🕒" gaat uit.

<u>Mijn telefoon</u>

In dit hoofdstuk worden de verschillende soorten foto-/afbeeldingsgegevens, geluidsgegevens en JavaTM-toepassingen beschreven die u kunt beheren. Ook wordt ingegaan op vaak gebruikte tekstberichtmeldingen en geopende WAP-pagina's (adressen) die u kunt gebruiken en bewerken.

Java™

Java™-toepassingen gebruiken

Met deze telefoon kunnen verschillende soorten Vodafone-specifieke JavaTM-toepassingen worden gebruikt.

Om JavaTM-toepassingen te gebruiken, downloadt u de JavaTM-toepassingen op internetsites voor mobiele toepassingen.

Sommige JavaTM-toepassingen bieden de mogelijkheid om, binnen een spel of netwerktoepassing, verbinding te maken met een netwerk.

Opmerking

 Java™-toepassingen kunnen lokaal plaatsvinden (geen verbinding) of gebaseerd zijn op een netwerk (waarbij gebruik wordt gemaakt van internetsites voor mobiele toepassingen om informatie te updaten/spelletjes te spelen). Het netwerk brengt u mogelijk meer in rekening voor netwerktoepassingen. Neem contact op met uw netwerkoperator voor meer informatie.

Java™-toepassingen downloaden

Bevestigingsscherm

Voordat u de JavaTM-toepassing downloadt, wordt u gevraagd om te bevestigen wat u gaat ontvangen.

Nadat u de informatie op het bevestigingsscherm hebt gecontroleerd, kunt u de Java™-toepassing downloaden.

Opmerking

 Op sommige informatieschermen is gebruikersverificatie vereist voordat de toepassing kan worden gedownload.

Downloaden

- 1. Druk op 🔘 om het hoofdmenu op te roepen.
- Druk op (
 of (
 om "Mijn telefoon" te selecteren, en druk vervolgens op
- 3. Selecteer "Mijn games", en druk vervolgens op 🔘.
- Selecteer de JavaTM-toepassing die u wilt downloaden.

Nadat op verschillende manieren een WAP-browser is getoond, verschijnt na een tijdje het bevestigingsscherm.

- 6. Druk op ♀ [Ophalen]. Het downloaden begint.
- 7. Druk op 🔗 [OK] als u klaar bent.

Mijn games (M 2-1)

Samen met de bijgeleverde Java™-toepassing worden de gedownloade toepassingen opgeslagen in de Opgeslagen games.

Bij uw telefoon wordt één Java[™]- toepassing geleverd.

Opmerking

 In de telefoon is ruimte voor ongeveer 700 Kb informatie voor de Opgeslagen games, Opgeslagen afb. en Opgeslagen ringtones. In de Opgeslagen games is ruimte voor maximaal 50 toepassingen.

Java™-toepassingen uitvoeren

- 1. Druk op \bigcirc om het hoofdmenu op te roepen.
- 3. Selecteer "Mijn games", en druk vervolgens op O.

De lijst met Opgeslagen games wordt weergegeven. Achtereenvolgens worden vanaf de laatste toepassing de gedownloade Java[™]-toepassingen getoond. Selecteer de titel van de Java[™]-toepassing die u wilt uitvoeren door op (2) of (2) te drukken, en druk vervolgens op (0).

De geselecteerde JavaTM-toepassing wordt uitgevoerd. Bij gebruik van JavaTM-toepassingen voor netwerkverbindingen kan verbinding met het netwerk worden geselecteerd.

De Java™-toepassing beëindigen

- 1. Druk op 🖉 .
- Druk op (▲) of (♣) om "Einde" te selecteren, en druk vervolgens op ○. Het scherm keert terug naar standby.

leve TM techessing enderbroken

De Java™-toepassing onderbreken

- 1. Druk op 🖉 .

Om de JavaTM-toepassing te hervatten, drukt u in de standby-modus op \bigcirc , selecteert u "Hervatten" en drukt u vervolgens op \bigcirc .

De informatie van de Java™-toepassing controleren

- 1. Voer stap 1 t/m 4 uit onder "JavaTM-toepassingen uitvoeren.

Nu verschijnt het gedetailleerde informatiescherm.

- **4.** Druk op $\textcircled{\otimes}$ of $\textcircled{\otimes}$ om het scherm te doorlopen.

Java™-toepassingen verwijderen

- 1. Voer stap 1 t/m 4 uit onder "JavaTM-toepassingen uitvoeren op pagina 39.

Opmerking

 Bijgeleverde Java™-toepassingen kunnen niet worden verwijderd.

Mijn afbeeldingen (M 2-2)

Zowel foto's die met een digitale camera zijn genomen als afbeeldingen die van internetsites zijn gedownload, kunnen worden beheerd voor mobiele toepassingen.

- **III**: Dit is de map waar de in het telefoonboek geregistreerde foto's/afbeeldingen worden opgeslagen.
- P: Afbeeldingen in PNG-formaat
- J: Afbeeldingen in JPEG-formaat
- E: e-Animation bestand (NEVA)
- G: Afbeeldingen in GIF-formaat
- B: Afbeeldingen in BMP-formaat
- **B:** Afbeeldingen in WBMP-formaat
- "F: Afbeeldingen in WPNG-formaat

Als bestandsnaam worden datum en tijdstip weergegeven waarop de foto is genomen.

Foto/afbeeldingsbestand downloaden

- 1. Druk op \bigcirc om het hoofdmenu op te roepen.
- Druk op (a) of (c) om "Mijn telefoon" te selecteren, en druk vervolgens op ○.
- **3.** Selecteer "Mijn afbeeldingen", en druk vervolgens op \bigcirc .
- Selecteer "Meer downloads", en druk vervolgens op .
 Op het scherm verschijnt de download-site van het foto-/beeldbestand.

Foto's/afbeeldingen weergeven

- 1. Druk op \bigcirc om het hoofdmenu op te roepen.
- Selecteer "Mijn afbeeldingen", en druk vervolgens op ○.
- Selecteer "Opgeslagen afb.", en druk vervolgens op
 O.

De lijst met Opgeslagen afbeeldingen wordt weergegeven.

- Selecteer de bestandsnaam die u wilt weergeven door op (
 of (
 te drukken, en druk vervolgens op (
 De geselecteerde foto/afbeeldingen wordt weergegeven.
- 6. Controleer de foto/afbeelding en druk op <a>[Vorige] om terug te keren naar Opgeslagen afb.

De foto-/afbeeldingsgegevens controleren

Selecteer de gewenste gegevens bij stap 5 onder "Foto's/afbeeldingen weergeven", en selecteer vervolgens "Bestandsinformatie" nadat u op \bigcirc [Opties] hebt gedrukt om het menu Opties te openen.

U ziet het bestandstype en het formaat van de geselecteerde foto/afbeelding. Ook wordt aangegeven of de foto/afbeeldingen kan worden gekopieerd, doorgestuurd of opgeslagen. Om terug te keren naar de Opgeslagen afbeeldingen, drukt u tweemaal op \bigcirc [Vorige].

De bestandsnaam wijzigen

- 1. Voer stap 1 t/m 4 uit onder "Foto's/afbeeldingen weergeven".

Het menu Opties wordt weergegeven.

- **3.** Selecteer "Hernoemen", en druk vervolgens op \bigcirc .
- Voer een nieuwe bestandsnaam in. Om het laatste teken te corrigeren, drukt u kortstondig op ∂ [Wissen]. Houd ∂ [Wissen] ingedrukt om alle tekens te wissen.
- **5.** Druk op ().

Opmerking

- De volgende tekens kunnen niet worden gebruikt voor een bestandsnaam:
 - $/, \, :, *, ?, ", <, > en . (punt).$

Het formaat van de foto/afbeelding wijzigen

De foto's/afbeeldingen die zijn geregistreerd in Opgeslagen afb. kunnen worden gebruikt als achtergrond in de standby-modus of als display bij een inkomende oproep. Als het formaat van de foto/afbeeldingen wordt gewijzigd, wordt de gegevensgrootte bijgewerkt.

1. Voer stap 1 t/m 4 uit onder "Foto's/afbeeldingen weergeven".

 Selecteer de bestandsnaam die u wilt wijzigen door op (a) of (b) te drukken, en druk vervolgens op (c) [Opties].

Het menu Opties wordt weergegeven.

- Geef op hoe groot het bereik moet zijn voor weergave van de foto/afbeelding door op (), (), () of () te drukken, en druk vervolgens op ().
- 6. Druk op 🔘.

Om de registratie te beëindigen, drukt u op enig moment vóór stap 6 op \Im [Vorige].

Opmerking

• "Grootte aanpassen" is mogelijk niet beschikbaar. Dit is afhankelijk van het origineel van de foto/afbeeldingen of eventuele auteursrechten.

Berichten verzenden

- 1. Voer stap 1 t/m 4 uit onder "Foto's/afbeeldingen weergeven" op pagina 41.

Het menu Opties wordt weergegeven.

- 4. Voer uw bericht in.

Voor bijzonderheden over het maken van een bericht, zie "Een nieuw MMS-bericht maken" op pagina 107.

Opmerking

• Foto's/afbeeldingen met een rood pictogram kunnen niet met een bericht worden meegestuurd.

Foto's/afbeeldingen verwijderen

- 1. Voer stap 1 t/m 4 uit onder "Foto's/afbeeldingen weergeven" op pagina 41.

Het menu Opties wordt weergegeven.

- Selecteer "Ja", en druk vervolgens op ○. De geselecteerde foto/afbeelding wordt verwijderd. Om de verwijdering te annuleren, selecteert u "Nee" bij stap 4 en drukt u vervolgens op ○.

Mijn ringtones (M 2-3)

De ringtones die zijn gemaakt door de Ringtone-editor en de WAVE-gegevens die zijn opgenomen door Memorecorder, worden beheerd in de Opgeslagen ringtones. De standaard ringtones bevinden zich hier niet.

- S: Geluidsbestand in SMAF-formaat
- S: Originele ringtone (samengesteld in de Ringtoneeditor)
- M: Geluidsbestand in standaard MIDI-formaat
- Geluidsbestand in i Melody-formaat
- : Geluidsbestand in WAVE-formaat

Opmerking

• SMAF (Synthetic Music Mobile Application Format) is een muziekgegevensformaat voor mobiele telefoons.

Geluidsbestanden downloaden

- 1. Druk op 🔘 om het hoofdmenu op te roepen.
- Druk op (a) of (c) om "Mijn telefoon" te selecteren, en druk vervolgens op ○.
- **3.** Selecteer "Mijn ringtones", en druk vervolgens op .
- 4. Selecteer "Meer downloads", en druk vervolgens op

Op het scherm verschijnt de download-site van het geluidsbestand.

Geluiden afspelen

- 1. Druk op 🔘 om het hoofdmenu op te roepen.
- Druk op (a) of (c) om "Mijn telefoon" te selecteren, en druk vervolgens op ○.
- Selecteer "Mijn ringtones", en druk vervolgens op

 O.
- Selecteer "Opgeslagen ringtones", en druk vervolgens op .

De Opgeslagen ringtones worden weergegeven.

5. Kies de ringtone die u wilt afspelen door op (a) of
(c) te drukken, en druk vervolgens op .
De geselecteerde ringtone wordt afgespeeld.
Om het afspelen te stoppen, drukt u op ⁽²⁾ [Stop].

De geluidsgegevens controleren

Selecteer de gewenste ringtone bij stap 5 onder "Geluiden afspelen", en selecteer vervolgens "Bestandsinformatie" nadat u op \mathcal{G} [Opties] hebt gedrukt.

U ziet het bestandstype en de grootte van de geselecteerde ringtone. Ook wordt aangegeven of de ringtone kan worden gekopieerd, doorgestuurd of opgeslagen.

Om terug te keren naar de Opgeslagen ringtones, drukt u
 tweemaal op \bigotimes [Vorige].

De bestandsnaam wijzigen

- 1. Voer stap 1 t/m 4 uit onder "Geluiden afspelen" op pagina 43.
- Selecteer de bestandsnaam die u wilt wijzigen door op
 of
 of
 te drukken, en druk vervolgens op
 Opties].

Het menu Opties wordt weergegeven.

- **3.** Selecteer "Hernoemen", en druk vervolgens op \bigcirc .
- 4. Voer een nieuwe bestandsnaam in.

Om het laatste teken te verwijderen, drukt u kortstondig op \Im [Wissen].

Houd \bigcirc [Wissen] ingedrukt om alle tekens te wissen.

5. Druk op 🔘.

Opmerking

• De volgende tekens kunnen niet worden gebruikt voor een bestandsnaam:

 $/, \, :, *, ?, ", <, > en . (punt).$

Tip

• Wanneer in het menu bij stap 2 "Ringtone-editor" wordt getoond, kunt u het geluid bewerken (p. 57). Nadat u het geluid hebt bewerkt, wordt het oude bestand door het laatst opgeslagen bestand overschreven. Dit nieuwe bestand wordt dan de unieke ringtone.

De toon en het volume instellen

- 1. Voer stap 1 t/m 4 uit onder "Geluiden afspelen" op pagina 43.
- Druk op (→) of (→) om "Stel toon in" of "Stel volume in" te selecteren, en druk vervolgens op (). Voor bijzonderheden, zie pagina's 55 t/m 57.

Opmerking

• Indien "Stel toon in" en "Stel volume in" bij stap 2 van het menu niet worden weergegeven, kunt u de instellingen niet wijzigen.

Berichten verzenden

- 1. Voer stap 1 t/m 4 uit onder "Geluiden afspelen" op pagina 43.

Het menu Opties wordt weergegeven.

3. Druk op ④ of ④ om "Bericht zenden" te selecteren, en druk vervolgens op .

Indien u bij stap 2 uw originele beltoon selecteert:

5. Voer uw bericht in.

Voor bijzonderheden over het maken van een bericht, zie "Een nieuw MMS-bericht maken" op pagina 107.

Opmerking

- Ringtones met een rood pictogram kunnen niet met een bericht worden meegestuurd.
- Als u bij stap 4 "i Melody" selecteert, wordt alleen het eerste gedeelte van de gegevens omgezet.

Ringtones verwijderen

- 1. Voer stap 1 t/m 4 uit onder "Geluiden afspelen" op pagina 43.

Het menu Opties wordt weergegeven.

- Selecteer "Ja", en druk vervolgens op ○. De geselecteerde ringtone is dan verwijderd. Om de verwijdering te annuleren, selecteert u "Nee" bij stap 4 en drukt u vervolgens op ○.

Mijn bookmarks (M 2-4)

U kunt gewenste (of veel bezochte) pagina's (adressen) opslaan in Mijn bookmarks. Het oproepen van WAPpagina's (sites) gaat daardoor sneller.

Een bookmark toevoegen

- 1. Druk op 🔘 om het hoofdmenu op te roepen.
- Druk op (
 of (
 om "Mijn telefoon" te selecteren, en druk vervolgens op
- Druk op (▲) of (▲) om "Mijn bookmarks" te selecteren, en druk vervolgens op ... De lijst van Mijn bookmarks wordt dan weergegeven.
- 5. Druk op (♠) of (♠) om "Toevoegen" te selecteren, en druk vervolgens op .
- 6. Geef de bookmarktitel op, en druk vervolgens op \bigcirc .
- 7. Voer het URL-adres in, en druk vervolgens op \bigcirc .

Pagina's oproepen waarvan u een bookmark hebt gemaakt

- 1. Voer stap 1 t/m 3 uit onder "Een bookmark toevoegen".

Bookmarks bewerken

- 1. Voer stap 1 t/m 3 uit onder "Een bookmark toevoegen" op pagina 45.

- **4.** Breng in de bookmarktitel de gewenste wijzigingen aan. Voor bijzonderheden over het invoeren van tekens, zie "Tekens invoeren" op pagina 24.
- 5. Druk op 🔘.
- 6. Wijzig het URL-adres.
- 7. Druk op 🔘.

Bookmarks verwijderen

- 1. Voer stap 1 t/m 3 uit onder "Een bookmark toevoegen" op pagina 45.

Het menu Opties wordt weergegeven.

- **4.** Druk op ④ of ④ om "Ja" te selecteren, en druk vervolgens op .

De geselecteerde bookmark wordt dan verwijderd.

Als u de bookmark niet wilt verwijderen, selecteer dan "Nee" bij stap 4 en druk op \bigcirc .

Mijn sjablonen (M 2-5)

U kunt tot 20 tekstvoorbeelden registreren voor gebruik in SMS- en MMS-berichten.

U kunt berichten sneller opstellen door teksten te registreren die u vaak gebruikt en die vervolgens in berichten te gebruiken.

In elk tekstvoorbeeld kunnen 128 tekens worden geregistreerd.

Zinnen toewijzen Mijn sjablonen

- 1. Druk op 🔘 om het hoofdmenu op te roepen.

De lijst van Mijn sjablonen wordt dan weergegeven.

- Voer de tekst in, en druk vervolgens op . Voor bijzonderheden over het invoeren van tekens, zie "Tekens invoeren" op pagina 24.

Tekstvoorbeelden bewerken

1. Voer stap 1 t/m 3 uit onder "Zinnen toewijzen Mijn sjablonen".

- 4. Voer de nieuwe tekst in.

Om het laatste teken te corrigeren, drukt u kortstondig op \Im [Wissen].

Houd \Im [Wissen] ingedrukt om alle tekens te wissen.

5. Druk op .

Tekstvoorbeelden weergeven

- 1. Voer stap 1 t/m 3 uit onder "Zinnen toewijzen Mijn sjablonen" op pagina 46.
- Kies het nummer dat u wilt weergeven door op (
 of (
 te drukken, en druk vervolgens op ○.
- Druk op (→) of (→) om "Bevestigen" te selecteren, en druk vervolgens op ○.

Het geselecteerde tekstvoorbeeld wordt weergegeven.

Tekstvoorbeelden verwijderen

1. Voer stap 1 t/m 3 uit onder "Zinnen toewijzen Mijn sjablonen" op pagina 46.

- Selecteer "Ja", en druk vervolgens op .
 Het geselecteerde tekstvoorbeeld wordt verwijderd. Om de verwijdering te annuleren, selecteert u "Nee" bij stap 4 en drukt u vervolgens op .

Geheugenstatus (M 2-6)

Met deze functie kunt u de geheugenstatus van de galerieën controleren.

- **1.** Druk op O om het hoofdmenu op te roepen.
- Druk op (a) of (c) om "Mijn telefoon" te selecteren, en druk vervolgens op ○.

Fun & Games

Mijn games

Instellingen (M 3-1-2)

Prioriteit

U kunt bepalen hoe inkomende gesprekken of een alarm moet worden behandeld wanneer er een JavaTM-toepassing actief is.

- 1. Druk op 🔘 om het hoofdmenu op te roepen.
- **3.** Selecteer "Mijn games", en druk vervolgens op \bigcirc .
- **5.** Selecteer "Prioriteit", en druk vervolgens op \bigcirc .
- 6. Selecteer de optie die u wilt instellen door op ⓐ of
 ⓒ te drukken, en druk vervolgens op ○.

De volgende opties zijn mogelijk:

- · "Inkomend gesprek"
- "Alarm"

• "Prioriteit":

De JavaTM-toepassing wordt automatisch onderbroken, en u kunt het gesprek ontvangen of het alarm klinkt. Nadat het gesprek of alarm is beëindigd, wordt het pictogram "onderbroken" (**[**]) getoond om u te laten weten dat er een onderbroken JavaTM-toepassing is.

• "Indicatie":

Op de eerste regel van het scherm wordt een marquee (verschuivend teken) weergegeven terwijl de JavaTMtoepassing verder gaat. Als u op \bigcirc drukt, wordt de JavaTM-toepassing onderbroken, en kunt u de oproep ontvangen. Nadat het gesprek is beëindigd, wordt het pictogram "onderbroken" ([]) getond en weet u dat er een onderbroken JavaTM-toepassing is.

Volume

U kunt het volume van de JavaTM-toepassing, bijvoorbeeld het geluid van effecten, instellen op vijf niveaus of uitschakelen. Als "Volume belsignaal" (p. 64) op "Stil" ingesteld is, heeft de instelling een prioriteit.

- 1. Voer stap 1 t/m 4 uit onder "Prioriteit".
- Druk op

 m het volume te verlagen of druk op
 m het volume te verlagen, en druk vervolgens op

Display verlichting

U kunt bepalen of de display verlichting tijdens een JavaTM-toepassing al dan niet geactiveerd moet zijn. Er zijn drie mogelijkheden:

- "Aan": Brandt terwijl de Java[™]-toepassing actief is.
- "Uit": Brandt niet terwijl de JavaTM-toepassing actief is, ook niet wanneer een toets wordt ingedrukt.
- · "Standaard instelling":

Werkt met de instelling van de display verlichting van het scherm.(p. 85)

- 1. Voer stap 1 t/m 4 uit onder "Prioriteit" op pagina 48.
- Druk op (a) of (c) om "Display verlichting" te selecteren, en druk vervolgens op ○.
- **3.** Selecteer "Aan/Uit", en druk vervolgens op ○.
- Selecteer "Aan", "Uit" of "Standaard instelling" door op ④ of ④ te drukken, en druk vervolgens op .

Knipperen instellen

U kunt de knipperfunctie in de Java[™]-toepassing al dan niet inschakelen.

- 1. Voer stap 1 en 2 uit onder "Display verlichting".
- Druk op (a) of (c) om "Knipperen" te selecteren, en druk vervolgens op ○.

3. Selecteer "Aan" of "Uit" door op (▲) of () te drukken, en druk vervolgens op ().

Trillen

Wanneer in de JavaTM-toepassing het trilalarm is ingesteld, kunt u dit in- of uitschakelen.

Wanneer in de JavaTM-toepassing een SMAF-bestand is gespecificeerd, kunt u het trilalarm gebruiken in het SMAF-bestand.

Opmerking

- SMAF (Synthetic Music Mobile Application Format) is een muziekgegevensformaat voor mobiele telefoons.
- 1. Voer stap 1 t/m 4 uit onder "Prioriteit" op pagina 48.
- Druk op (a) of (b) om "Trillen" te selecteren, en druk vervolgens op .
- 3. Druk op ④ of ④ om "Inschakelen", "Uitschakelen" of "Trillen & geluid" te selecteren, en druk vervolgens op .

Als u "Trillen & geluid" instelt, wordt de JavaTMtoepassing gesynchroniseerd met het trilalarm.

Online diensten

U kunt het display van het bevestigingsscherm instellen wanneer een JavaTM-toepassing met het netwerk verbinding probeert te maken.

- 1. Voer stap 1 t/m 4 uit onder "Prioriteit" op pagina 48.
- 3. Druk op (a) of (c) om "Ja" te selecteren, en druk vervolgens op ⁽ⁿ⁾.

Om bevestiging te annuleren, selecteert u "Nee", en druk vervolgens op \bigcirc .

Java™ Reset

Alle instellingen resetten in een Java™-toepassing

- 1. Voer stap 1 t/m 4 uit onder "Prioriteit" op pagina 48.
- Voer uw toestelcode in, en druk vervolgens op ○. Als u een verkeerde toestelcode invoert, keert het scherm terug naar stap 4 onder "Prioriteit" op pagina 48.
- Selecteer "Reset instellingen", en druk vervolgens op .

Druk op (a) of (b) om "Ja" te selecteren, en druk vervolgens op ○.

Alle instellingen in de Java[™]-toepassing worden gereset.

Om het resetten te annuleren, selecteert u "Nee" en drukt u vervolgens vervolgens op \bigcirc .

Alle Java™-toepassingen wissen

Alle JavaTM-toepassingen die zijn opgeslagen in Opgeslagen games, worden gewist. De bijgeleverde JavaTMtoepassing kan niet worden verwijderd.

- 1. Voer stap 1 t/m 4 uit onder "Prioriteit" op pagina 48.
- Voer uw toestelcode in, en druk vervolgens op O. Als u een verkeerde toestelcode invoert, keert het scherm terug naar stap 4 onder "Prioriteit" op pagina 48.
- **4.** Druk op () of () om "Alles wissen" te selecteren, en druk vervolgens op .

Java[™] Informatie (M 3-1-3)

De informatie over de licentie van JavaTM kan worden weergegeven.

Meer downloads (M 3-1-4) Zie "Downloaden" on pagina 38 yoor in

Zie "Downloaden" op pagina 38 voor instructies.

Andere games (M 3-2)

Bij uw telefoon worden 3 games geleverd (PK Game, Collection Hunter, Air Hockey).

U kunt deze games onmiddelijk na aankoop van uw telefoon spelen. U kunt ook Java™-games van internetsites downloaden. (p. 38)

Games starten

- **1.** Druk op \bigcirc om het hoofdmenu op te roepen.
- Druk op (
 of (
 om "Fun & Games" te selecteren, en druk vervolgens op
- Druk op ④ of ④ om "Andere games" te selecteren, en druk vervolgens op ◎.
 De lijst met games wordt weergegeven.
- Druk op (
) of (
) om de gewenste game te selecte ren, en druk vervolgens op
).
- **5.** Selecteer "Nieuw spel", en druk vervolgens op \bigcirc .
- 6. Om de game te beëindigen, drukt u op 🖉 .

Opmerking

• Als tijdens een game een oproep binnenkomt, wordt de game onderbroken.

Spelhandleiding

- 1. Voer stap 1 t/m 4 uit onder "Games starten".
- Druk op () of () om "Handleiding" te selecteren, en druk vervolgens op (). De spelhandleiding wordt weergegeven.

Collection Hunter (M 3-2-2)

In "Collection Hunter" kunt u een collectie controleren en een game resetten.

Collectie controleren

- 1. Voer stap 1 t/m 3 uit onder "Games starten".
- Druk op (→) of (→) om "Collection Hunter" te selecteren, en druk vervolgens op ○.

Het spel resetten

- 1. Voer stap 1 t/m 3 uit onder "Games starten".
- 3. Selecteer "Spel-reset", en druk vervolgens op 🔘.
- Druk op (▲) of (⊕) om "Ja" te selecteren, en druk vervolgens op ○.

Air hockey (M 3-2-3)

Bij "Air hockey" kunt u een spelniveau kiezen.

Een spelniveau selecteren

- 1. Voer stap 1 t/m 3 uit onder "Games starten" op pagina 51.
- Druk op (→ of (→ om "Air hockey" te selecteren, en druk vervolgens op ○.
- Druk op (▲) of (♣) om "Niveau" te selecteren, en druk vervolgens op .
- Druk op (▲) of (⊕) om het niveau te selecteren, en druk vervolgens op ○.

Spelopties instellen (M 3-2-4)

- 1. Voer stap 1 t/m 3 uit onder "Games starten" op pagina 51.
- 3. Druk op ④ of ④ om "Display verlichting" of "Trillen activeren" te selecteren om de instellingen te wijzigen, en druk vervolgens op .

- Druk op (♣) om het volume te verhogen of druk op (♣) om het volume te verlagen, en druk vervolgens op ○.

Opmerking

 Als u tijdens het spelen van een spel het geluid wilt uitschakelen, druk dan op 𝔅→ . Druk nogmaals op 𝔅→ om het volume weer in te schakelen.

Ringtone-editor(M 3-3)

Gebruik deze functie om een originele ringtone te maken of met een MMS-bericht een melodie mee te sturen.

Per melodie kunt u 190 tonen x 16 akkoorden of 380 tonen x 8 akkoorden invoeren.

Het originele belsignaal wordt geregistreerd in Opgeslagen ringtones.

Uw eigen ringtone maken (M 3-3-1)

- 1. Druk op 🔘 om het hoofdmenu op te roepen.
- Druk op (a) of (b) om "Fun & Games" te selecteren, en druk vervolgens op
- Selecteer "Nieuwe ringtone", en druk vervolgens op
 ○.
- 5. Voer de titel in.

Er kunnen maximaal 24 tekens worden ingevoerd. Voor bijzonderheden over het invoeren van tekens, zie "Tekens invoeren" op pagina 24.

6. Druk op 🔘.

Het muziektempo wordt hieronder beschreven.

- "Allegro (snel)":
- "Moderato (normaal)": 🚽 125
- "Andante (langzaam)": 🚽 107
- "Adagio (zeer langzaam)":
 94

Het tempo wordt bepaald door het aantal kwartnoten

- (]) dat per minuut wordt gespeeld.
- Selecteer "Voor 8 akkoorden" of "Voor 16 akkoorden" door op (▲) of (➡) te drukken, en druk vervolgens op (●).
- **9.** Geef met de cijfertoetsen de toonladder en de rusttekens op.

Voor bijzonderheden over het opgeven van het geluidsniveau en rust, zie "De toonladder en rust opgeven" op pagina 54.

10. Geef met de toetsen (K_{+0}) of (m) de muzieknootsoorten of rust op.

Voor bijzonderheden over het opgeven van muzieknoten en rust, zie "De muzieknoten en rust opgeven" op pagina 54.

 Druk na het invoeren van een muzieknoot op (): Voer de volgende muzieknoot in nadat de cursor naar rechts is verplaatst. Als u tijdens het invoeren van muzieknoten op G[Opties] drukt en "Afspelen tot cursor" selecteert, wordt de op het scherm getoonde melodie tot de cursorpositie afgespeeld.

Als u op \bigcirc [Opties] drukt en "Akkoord selecteren" selecteert, kunt u een ander akkoord selecteren. Herhaal stap 9 t/m 11 om voor het nieuwe akkoord noten in te voeren.

- 13. Als u klaar bent met invoeren, drukt u op ♀ [Opties] om het menu Opties op te roepen.
- 14. Selecteer "Opslaan", en druk vervolgens op O.

15. Druk op (▲) of (④) om "Opsl. in 'Mijn telefoon'" te selecteren, en druk vervolgens op .
 De door u gemaakte ringtone wordt geregistreerd in de Opgeslagen ringtones.

Opmerking

 Als er in de Opgeslagen ringtones onvoldoende opslagcapaciteit of geheugen is om nieuwe ringtones op te slaan, verschijnt het bericht "Maximumcapaciteit: 80 Niet geregistreerd" of "Niet geregistreerd. Geheugen vol". Het scherm keert vervolgens terug naar dat van stap 15. Verwijder overbodige gegevens (p. 45), en sla opnieuw op.

De toonladder en rust opgeven

Geef met de hieronder getoonde toetsen de toonladder en rust op.

Do	Re	Mi	Fa	Sol	La	Ti	Rust
B	2ABC	3DEF	4₫	(5.JKL	6 100	TPORS	0_

Als u de hierboven getoonde toetsen eenmaal indrukt, wordt in de middelste ladder een kwartnoot aangegeven (geen markering).

Als u dezelfde toets herhaaldelijk indrukt, doorloopt de noot het beschikbare octaafbereik.



Indien u bij het selecteren van een muzieknoot op (*) of (*) drukt, wordt de muzieknoot met een halve toon verhoogd of verlaagd.

Een rust wordt ingevoerd als een kwartrust.

$$::: \mathsf{C} \xrightarrow{\textcircled{}} \mathsf{C}^{*} \xrightarrow{\textcircled{}} \mathsf{D} \xrightarrow{\textcircled{}} \mathsf{D}^{*} \xrightarrow{\textcircled{}} \mathsf{D}^{*} \xrightarrow{\textcircled{}} \mathsf{E}^{:::}$$

De muzieknoten en rust opgeven

Geef muzieknoten en rust op door herhaaldelijk op (+) of (+) te drukken.



Als u een gepuncteerde noot of triool maakt, drukt u na het selecteren van de doelnoot op (\mathfrak{g}^{m}) .



Opmerking

- U kunt geen gepuncteerde zestiende noot (zestiende rust) of een gepuncteerde hele noot (hele rust) maken.
- Voor een triool zijn drie doorlopende noten vereist.

Om een boogje aan te geven, drukt u na het selecteren van de doelnoten op $(\underline{S^{\text{TWD}}})$.

Naast de noot wordt een liggend streepje (_) weergegeven, en de noot wordt verbonden met de volgende.

Om naar de volgende muzieknoot te gaan, drukt u op (•) en verplaatst u de cursor naar rechts. Herhaal vervolgens de procedures op de vorige pagina.

Indien de cursor naast een noot staat, kunt u de noot direct links van de cursor herhalen wanneer u op $\textcircled{}{}$ of $\textcircled{}{}$ drukt.

De toon instellen

De telefoon kan noten afspelen met verschillende instrumenten.

- 1. Voer stap 1 t/m 13 uit onder "Een origineel belsignaal maken" op pagina 52.
- **3.** Selecteer een tooncategorie door op of te drukken.
- Selecteer een toon door op (▲) of (④) te drukken, en druk vervolgens op (●).
 Wanneer u "Huidig akkrd spelen" selecteert, wordt de ingevoerde melodie in de geselecteerde toon afgespeeld.
 Wanneer u "Tonen bevestigen" selecteert, worden de lettergreepnamen in de geselecteerde toon afgespeeld.
- **5.** Selecteer "OK", en druk vervolgens op \bigcirc .

U kunt nu een ringtone maken.

U kunt kiezen uit de volgende 128 tonen

Categorie	Toon	Categorie	Toon
Piano	Piano Lichte piano E. Grand-piano Honky-Tonk Elektr. piano 1 Elektr. piano 2 Klavecimbel Klavechord	Bellen	Celesta Glockenspiel Speeldoos Vibrafoon Marimba Xylofoon Klokkenspel Luit

Categorie	Toon	Categorie	Toon
Orgel	Trekorgel Percorgel Rock-orgel Kerkorgel Harmonium Accordeon Mondharmonica Tango Accor- deon	Gitaar	Nylon gitaar Steelgitaar Jazzgitaar Klass. gitaar Ged. gitaar Overdrgitaar Vervormgitaar Gtr.harmonie
Bas	Akoest. bas Vingerbas Pick-bas Fretloze bas Slap-bas 1 Slap-bas 2 Synthbas 1 Synthbas 2	Viool 1	Viool Altviool Cello Contrabas Tremolosnaren Pizzsnaren Harp Pauken
Viool 2	Strijkens. 1 Strijkens. 2 Synthsnaren 1 Synthsnaren 2 Koor (Ah) Koor (Ohh) Synthstem Orkesthit	Koper	Trompet Trombone Tuba Ged. trompet Franse hoorn Kopersectie Syntkoper 1 Syntkoper 2

Categorie	Toon	Categorie	Toon
Houtbla- zers	Sopraansax Altsax Tenorsax Baritonsax Hobo Engelse hoorn Fagot Klarinet	Panfluit	Piccolo Fluit Blokfluit Panfluit Blazen op fles Aziatische fluit Fluitje Ocarina
Synth Leads	Square Lead Sawtooth Lead Calliope Lead Chirf Lead Charang Lead Voice Lead Fifth Lead Bas & Lead	Synth Pads	New Age Pad Warm Pad Polysynth Pad Choir Pad Bowed Pad Metallic Pad Halo Pad Sweep Pad
Synth Effects	Regen Soundtrack Kristal Atmosfeer Helderheid Kobolden Echo's Sciencefiction	Etnisch	Sitar Banjo Shamisen Koto Kalimba Doedelzak Fiedel Shanai

Categorie	Toon	Categorie	Toon
Slagwerk	Tinkle Bell Agogo Steel Drums Houtblok Taikodrums Melodic Tom Synth. drum Reverse Cymbal	Effecten	Gtr. Fret Noise Ademhalen Golven op de zee Fluitende vogels Telefoon Helikopter Applaus Pistoolschot
Origineel	Origineel 1 (Piano)* Origineel 2 (Glockenspiel)* Origineel 3 (Harmonium)* Origineel 4 (Nylon Gitaar)* Origineel 5 (Viool)*		

* De standaard ingestelde toon.

Om uw eigen originele ringtone te maken, zie pagina "Uw ringtone maken" op pagina 61.

Het volume instellen van uw ringtone

Het volume van uw ringtone belsignaal kan voor elke ringtone op 3 niveaus worden ingesteld.

Bij aanschaf van deze telefoon is de sterkte van het originele belsignaal ingesteld op "Forte (Luid)".

- 1. Voer stap 1 t/m 13 uit onder "Uw eigen ringtone maken" op pagina 52.
- Druk op (→) of (→) om "Stel volume in" te selecteren, en druk vervolgens op ○.
- **3.** Selecteer een toonsterkte door op of te drukken, en druk vervolgens op .

Wanneer u "Huidig akkrd spelen" selecteert, wordt het ingevoerde originele belsignaal afgespeeld op de geselecteerde toonsterkte.

 Selecteer "OK", en druk vervolgens op ○. U kunt nu een originele ringtone maken.

Een origineel belsignaal verwijderen

Voer stap 1 t/m 4 uit onder "Ringtones verwijderen" op pagina 45.

Uw ringtone bewerken

- 1. Voer stap 1 t/m 3 uit onder "Uw eigen ringtone maken" op pagina 52.
- Druk op (
 of (
 om "Opgeslagen ringtones" te selecteren, en druk vervolgens op ○.

3. Druk op ④ of ④ om uw ringtone te selecteren dat u wilt bewerken, en druk vervolgens op ♂ [Opties].

Het menu Opties wordt weergegeven.

- 5. Bewerk de titel en druk op .
- Druk op (♠) of (♠) om een tempo te selecteren, en druk vervolgens op ○.
- Kies een muzieknoot die u wilt wijzigen door op
 of
 te drukken, en bewerk vervolgens de noten. Als u muzieknoten toevoegt, voer dan de noot correct op de cursor in.

Om een muzieknoot te verwijderen, drukt u kortstondig op \Im [Wissen].

Houd \Im [Wissen] ingedrukt om alle tonen te wissen.

- 9. Druk na bewerking op ♀ [Opties] om het menu Opties op te roepen.
- 10. Selecteer "Opslaan", en druk vervolgens op 🔘.
- 11.Selecteer "Opsl. in 'Mijn telefoon'", en druk vervolgens op .

12. Druk op (a) of (c) om "Overschrijven" te selecteren, en druk vervolgens op .
Het originele belsignaal wordt dan gewijzigd. Indien u "Nieuw" selecteert, wordt de melodie vóór de correctie niet gewijzigd. Uw ringtone wordt dan geregistreerd als een nieuwe ringtone.

Opmerking

- Wanneer het aantal akkoorden bij stap 7 wordt gewijzigd, is het mogelijk dat het bevestigingsscherm verschijnt. Als u "Ja" selecteert, wordt een gedeelte van de ringtone mogelijk verwijderd.
- Als u bij stap 8 noten wilt toevoegen, kunt u geen noten meer toevoegen wanneer u al 380 noten (voor melodieën van 8 akkoorden) of 190 noten (voor melodieën van 16 akkoorden) heeft ingevoerd.

Tip

 Om de doorlopende ringtone te verwijderen, drukt u op G [Opties] en vervolgens op

 nadat u "Verwijderen na cursor" of "Verwijderen tot cursor" hebt geselecteerd. U kunt de ringtone na de cursor of vóór de cursor verwijderen.

Noten kopiëren en plakken

U kunt een gedeelte van een ringtone kopiëren en naar een andere lokatie verplaatsen.

Alleen originele belsignalen of bewerkbare ringtones kunnen worden gekopieerd of verplaatst.

- 1. Voer stap 1 t/m 7 uit onder "Uw ringtone bewerken" op pagina 57.
- 2. Druk op ♀ [Opties] om het menu Opties op te roepen.
- **4.** Verplaats de cursor naar de eerste te kopiëren of te knippen noot en druk op **○**.
- Verplaats de cursor naar de laatste noot om het gebied te accentueren en druk op

Het geaccentueerde gebied wordt tijdelijk in het geheugen opgeslagen. Als u bij stap 3 "Knippen" selecteert, wordt het geaccentueerde gebied geknipt.

- 6. Druk op ♀ [Opties] om het menu Opties op te roepen.
- Druk op (▲) of (⊕) om "Plakken" te selecteren, en druk vervolgens op .
- 8. Verplaats de cursor naar het punt waar u de noten wilt plakken, en druk vervolgens op .
 Opgeslagen noten worden geplakt.

Toon-editor(M 3-4)

U kunt een toon maken en deze gebruiken voor het unieke belsignaal.

Voor 8 respectievelijk 16 akkoorden kunnen tot vijf toonsoorten worden geregistreerd.

FM-geluidsbron

Verschillende toonsoorten kunnen worden samengevoegd door de functies te combineren die één sinusgolf (operator) genereren. De combinatie van de operator wordt een algoritme genoemd.

De operator functioneert als de modulator (modulerende gedeelte) of, afhankelijk van het algoritme, als de drager (gemoduleerd gedeelte).



- In elke operator kunnen verschillende parameters, zoals meerdere of envelop, worden ingesteld.
- Door de terugkoppeling op de gespecificeerde operator af te stemmen, kan een breder toonbereik worden gecreëerd.

Een algoritme instellen

Stel de combinatie van de operator in.

Kies uit 4 soorten combinaties in 8 akkoorden, en 2 soorten in 16 akkoorden.



Voor 16 stemmen		
→ 1 + 2 → Algoritme1	Algoritme2	

1	(Groen getal): De modulator (modulerend gedeelte)
5	(Wit getal): De drager (gemoduleerd gedeelte)

De operator instellen

De betekenis en inhoud van de parameter die voor de operator kan worden ingesteld, vindt u hieronder.

Parameter	Betekenis
Meerdere (13 niveaus)	Wanneer de waarde van de drager groot is, wordt het geluid hoog. U kunt verschillende notensoorten instellen door de waardes van de modulator te wijzigen.
Envelop (Doorlopend/ Uitstervend)	Hiermee wordt doorlopend dezelfde toon of een wegstervende toon (fade-out) ingesteld.
Sustain (Aan/Uit)	Hiermee wordt een noot aangehouden nadat de noot voltooid is. Stel deze functie in als u een noot met echo wilt.
Sleutel- schaalverh. (2 niveaus)	Stel de functie in op "2" als u een korte noot wilt.
Sleutel- schaalni- veau (4 niveaus)	Met deze functie wordt de mate van geluids- reductie ingesteld terwijl een noot hoger wordt.
Total Level (64 niveaus)	In de drager neemt het volume toe wanneer het niveau hoger wordt. In de modulator wordt de ringtone helderder wanneer dit niveau hoger wordt. De ringtone wordt zachter wanneer dit niveau lager wordt.
Attack Rate (15 niveaus)	Hiermee wordt vanaf het begin van het geluid de tijd ingesteld tot het maximale volume.

Parameter	Betekenis		
Vervalsnel- heid (16 niveaus)	Hiermee wordt de tijd vanaf het maximale volume tot het volume van het aanhoudende niveau ingesteld.		
Sustain Level (16 niveaus)	Bij een aangehouden noot wordt hiermee het volume van het aanhoudend geproduceerde geluid getoond. Bij een wegstervende noot (fade-out) wordt hiermee het volume getoond wanneer de noot begint weg te sterven.		
Vrijgave- snelheid (16 niveaus)	Bij een aangehouden noot wordt hiermee de aanhoudende tijd getoond vanaf voltooiing van de noot tot geen geluid. Bij een wegster- vende noot (fade-out) wordt hiermee de tijd getoond vanaf het begin van de fade-out tot geen geluid.		
Wave Shape (8 types)	Selecteer één van de volgende basisgolfvormtypes. Type 1 Type 2 Type 3 Type 4 Type 5 Type 6 Type 7 Type 8 Type 5 Type 6 Type 7 Type 8		
Vibrato (4 niveaus/ Uit)	Stel het vibrato in. Selecteer bij gebruik van het vibrato één van de 4 niveaus		
Tremolo (4 niveaus/ Uit)	Stel het tremolo in. Selecteer bij gebruik van het tremolo één van de 4 niveaus.		
Terugkoppe- ling (8 niveaus)	Stel het modulatieniveau in de modulatorte- rugkoppeling voor Operator 1 in.		

Stel de effectfrequentie in

Definieer de frequentie van het vibrato of tremolo. Bij een hoger cijfer wordt de frequentie sneller.

Uw ringtone maken

- 1. Druk op 🔘 om het hoofdmenu op te roepen.

- Selecteer "Voor 8 akkoorden" of "Voor 16 akkoorden" door op (a) of (c) te drukken, en druk vervolgens op .
- Selecteer het nummer dat u wilt registreren en druk op .
- 7. Voer de titel in.

Er kunnen maximaal 16 tekens worden ingevoerd. Voor bijzonderheden over het invoeren van tekens, zie "Tekens invoeren" op pagina 24.

- 8. Druk op 🔘.
- 10. Selecteer een tooncategorie door op O of O te drukken.

11. Selecteer een basistoon door op of te drukken, en druk vervolgens op \bigcirc .

Wanneer u "Tonen bevestigen" selecteert, worden de lettergreepnamen in de geselecteerde toon afgespeeld.

- 12. Selecteer "OK", en druk vervolgens op .
- **14.** Druk op of om "Algoritme x" te selecteren, en druk vervolgens op \bigcirc .
- 15. Selecteer een algoritme dat u wilt instellen door op
 (a) of (c) te drukken, en druk vervolgens op (c).
 Als u de operator niet wilt wijzigen, ga dan verder met stap 20.

- **18.** Druk op $\langle \mathfrak{g} \rangle$ of $\langle \mathfrak{g} \rangle$ om de inhoud van een parameter te wijzigen.

Voor bijzonderheden over parameters, zie pagina 60 en 61.

Als u op O drukt, worden de lettergreepnamen afgespeeld in de geselecteerde inhoud van de parameter.

Herhaal stap 17 en 18 om de inhoud van een andere parameter te wijzigen.

- 19. Druk op (▲) of (④) om "Instellingen opslaan" te selecteren, en druk vervolgens op .
 Als u de effectfrequentie niet wilt wijzigen, gaat u verder met stap 22.

- 23.Druk op (▲) of (←) om "Opslaan" te selecteren, en druk vervolgens op (●).

Uw originele belsignaal wordt nu geregistreerd.

Profielen (M 4)

U kunt de telefoontonen (bijvoorbeeld het volume van het belsignaal, de toetstonen, etc.) eenvoudig aanpassen aan de omgeving.

Het toongeluid en het trilalarm kunnen in elk profiel afzonderlijk worden ingesteld.

Er zijn 5 profielen waaronder één profiel dat door de gebruiker kan worden gedefinieerd:

- Normaal
- Vergadering
- Actief
- Auto
- Stil

Een profiel activeren

- 1. Druk op 🔘 om het hoofdmenu op te roepen.

Het profiel wordt vervolgens geactiveerd.

Opmerking

- Wanneer een profiel is ingesteld, verschijnt in het standby-scherm het pictogram dat met de profielnaam correspondeert:
 - Normaal: Dit is de standaardinstelling (niet weergegeven in het standby-scherm).
 - Vergadering: Voor gebruik wanneer discretie vereist is.
 - ³ Actief: Voor gebruik in een drukke omgeving.
 ³ Auto: Voor gebruik in de auto (aangesloten op een headset).
 - Stil: Voor gebruik wanneer stilte vereist is. Alle geluiden worden onderdrukt en oproepen worden aangegeven door het trilalarm.

Tip

• U kunt een profiel ook activeren door ⊕ ongeveer 2 seconden ingedrukt te houden in plaats van stap 1 en 2 uit te voeren.

Profielen aanpassen

- 1. Voer stap 1 en 2 uit onder "Een profiel activeren".

 Breng de gewenste wijzigingen aan. Voor bijzonderheden over instellingen, zie pagina 64 t/m 68.

Profielinstellingen resetten

- 1. Voer stap 1 en 2 uit onder "Een profiel activeren" op pagina 63.
- Selecteer het profiel dat u wilt resetten door op (
 of (
 te drukken, en druk vervolgens op
- Druk op (2) of (2) om "Standaardinstellingen" te selecteren, en druk vervolgens op ○.
- **5.** Voer uw toestelcode in, en druk vervolgens op \bigcirc .
- 6. Druk op (♠) of (♠) om "Ja" te selecteren, en druk vervolgens op .

Om het resetten te annuleren, selecteert u "Nee" en drukt u vervolgens op \bigcirc .

Opmerking

• Als u bij stap 5 een verkeerde toestelcode invoert, keert het scherm terug naar stap 4.

Volume belsignaal

U kunt het volume van het belsignaal afstemmen op een van de 5 niveaus.

Wanneer het volume van het belsignaal op "Stil" ingesteld is, wordt het volume van spelletjes en JavaTM-toepassingen gedempt.

- 1. Voer stap 1 t/m 3 uit onder "Profielen aanpassen" op pagina 63.
- Druk op (a) of (c) om "Volume belsignaal" te selecteren, en druk vervolgens op
 U ziet het huidige volume.
- 3. Druk op ④ om het volume van het belsignaal te verhogen of druk op ④ om het te verlagen, en druk vervolgens op .

Om "Oplopend" te selecteren drukt u bij niveau 5 op 🍅 . Om "Stil" te selecteren drukt u bij niveau 1 op 🍥 .

Ringtone

Voor het creëren van het belsignaal kunt u kiezen uit 30 tonen, inclusief 5 patronen, 15 geluidseffecten en 10 melodieën. U kunt als standaardbelsignaal ook een geluid selecteren in de Opgeslagen ringtones, m.u.v. het WAVE-formaat.

- 1. Voer stap 1 t/m 3 uit onder "Profielen aanpassen" op pagina 63.
- Druk op (
 of (
 om "Ringtone kiezen" te selecteren, en druk vervolgens op

- **3.** Druk op ④ of ④ om "Standaard ringtones" of "Mijn ringtones" te selecteren, en druk vervolgens op ◎.
- Selecteer het belsignaal dat u wilt gebruiken door op
 ♦ of ⊕ te drukken.

Als u de demo wilt horen, drukt u op \bigcirc [Afspelen]. Om de demo te stoppen, drukt u op \bigcirc [Stop].

5. Als de selectie complet is, drukt u op \bigcirc .

Trillen

Wanneer het trilalarm is ingeschakeld, gaat de telefoon bij inkomende gesprekken trillen, ongeacht de instellingen van het belsignaalvolume en de toon.

- 1. Voer stap 1 t/m 3 uit onder "Profielen aanpassen" op pagina 63.
- Druk op (▲) of (♣) om "Trillen" te selecteren, en druk vervolgens op .

Tip

- Wanneer u bij stap 3 "Trillen & geluid" selecteert, worden voor het belsignaal melodieën gesynchroniseerd met het trilalarm. Afhankelijk van de gegevens is het echter mogelijk dat deze functie niet werkt.
- Wanneer u bij stap 3 "Inschakelen" of "Trillen & geluid" selecteert, verschijnt "
 "
 "
 op het standby-scherm.

Toetstonen

Wanneer "Toetstonen" ingeschakeld is, hoort u telkens als u een numerieke toets indrukt een bevestigingstoon.

- Voer stap 1 t/m 3 uit onder "Profielen aanpassen" op pagina 63.
- 2. Druk op (♠) of (♠) om "Toetstonen" te selecteren, en druk vervolgens op .
- Druk op () of () om "Aan" of "Uit" te selecteren, en druk vervolgens op (). Als u "Uit" selecteert, keert het scherm terug naar stap 1.
- **4.** Selecteer "Volume", en druk vervolgens op ○.
- Druk op (≩) om het volume te verhogen of druk op (≩) om het volume te verlagen, en druk vervolgens op ○.
- 6. Druk op (♠) of (♠) om "Ringtone" te selecteren, en druk vervolgens op .
- 7. Druk op (⇒) of (⇒) om "Standaard ringtones", "Mijn ringtones" of "Standaard toetstoon" te selecteren, en druk vervolgens op .

Indien u bij stap 7 "Standaard ringtones" of "Mijn ringtones" selecteert:

8. Selecteer de toetstoon.

Voor bijzonderheden over het selecteren van een belsignaal, zie "Ringtone" op pagina 64.

Waarschuwingstoon

Met deze functie kan uw telefoon een waarschuwingstoon laten horen als er een fout optreedt.

- 1. Voer stap 1 t/m 3 uit onder "Profielen aanpassen" op pagina 63.
- Druk op (
 of (
 om "Waarsch.-toon" te selecteren, en druk vervolgens op
- Druk op (▲) of (④) om "Aan" of "Uit" te selecteren, en druk vervolgens op (●).

Als u "Uit" selecteert, keert het scherm terug naar stap 1.

- **4.** Selecteer "Volume", en druk vervolgens op \bigcirc .
- Druk op

 m het volume te verlagen of druk op
 m het volume te verlagen, en druk vervolgens op
 .

- 6. Druk op ④ of ④ om "Ringtone" te selecteren, en druk vervolgens op .
- 7. Druk op ④ of ④ om "Standaard ringtones" of "Mijn ringtones" te selecteren, en druk vervolgens op .
- Selecteer de waarschuwingstoon.
 Voor bijzonderheden over het selecteren van een belsignaal, zie "Ringtone" op pagina 64.
- 9. Druk op (♠) of (♠) om "Geluidsduur" te selecteren, en druk vervolgens op ...
- **10.** Selecteer de duur door op o of o te drukken, en druk vervolgens op \bigcirc .

Geluid bij inschakelen/uitschakelen

U kunt een geluid instellen dat klinkt wanneer de telefoon wordt in- of uitgeschakeld en hiervoor de ringtone, het volume en de duur selecteren.

- 1. Voer stap 1 t/m 3 uit onder "Profielen aanpassen" op pagina 63.

Als u "Uit" selecteert, keert het scherm terug naar stap 1.

- **4.** Selecteer "Volume", en druk vervolgens op ●.
- Druk op

 m het volume te verhogen of druk op
 m het volume te verlagen, en druk vervolgens op
 .
- 7. Druk op ④ of ④ om "Standaard ringtones" of "Mijn ringtones" te selecteren, en druk vervolgens op ◎.
- 8. Selecteer het belsignaal.

Voor bijzonderheden over het selecteren van een belsignaal, zie "Ringtone" op pagina 64.

- 9. Druk op () of () om "Geluidsduur" te selecteren, en druk vervolgens op .
- **10.** Voer met de cijfertoetsen de lengte van het belsignaal in met 2 cijfers (01 tot 10 seconden), en druk vervolgens op .

Berichtsignaal

U kunt speciale belsignalen instellen voor binnenkomende berichten.

- 1. Voer stap 1 t/m 3 uit onder "Profielen aanpassen" op pagina 63.
- **3.** Druk op ④ of ④ om "MMS", "SMS" of "WAP" te selecteren, en druk vervolgens op .
- **4.** Selecteer "Volume", en druk vervolgens op O.
- 6. Druk op (♠) of (♠) om "Ringtone" te selecteren, en druk vervolgens op .
- 7. Druk op (⇒) of (⇒) om "Standaard ringtones" of "Mijn ringtones" te selecteren, en druk vervolgens op .
- 8. Selecteer het belsignaal.

Voor bijzonderheden over het selecteren van een belsignaal, zie "Ringtone" op pagina 64.

- **9.** Druk op (♠) of (♠) om "Trillen" te selecteren, en druk vervolgens op .
- **10.**Druk op ④ of ④ om "Inschakelen", "Uitschakelen" of "Trillen & geluid" te selecteren, en druk vervolgens op .

- **11.** Druk op of om "Geluidsduur" te selecteren, en druk vervolgens op \bigcirc .

Melding dat batterij bijna leeg is

Voor het instellen van het volume van het alarm dat klinkt wanneer de batterij bijna leeg is.

- 1. Voer stap 1 t/m 3 uit onder "Profielen aanpassen" op pagina 63.
- Druk op

 m het volume te verlagen of druk op
 m het volume te verlagen, en druk vervolgens op
 .

Antwoord met willekeurige toets

- 1. Voer stap 1 t/m 3 uit onder "Profielen aanpassen" op pagina 63.
- 2. Selecteer "Antw. willek. toets", en druk vervolgens op .
- 3. Selecteer "Aan" of "Uit" door op ④ of ④ te drukken, en druk vervolgens op .

<u>Organiser</u>

Rekenmachine (M 5-1-1)

Met de calculator kunnen met gebruik van 12 cijfers de 4 calculator bewerkingen worden uitgevoerd.

- 1. Druk op 🔘 om het hoofdmenu op te roepen.
- 3. Selecteer "Rekenmachine", en druk vervolgens op O.
- Selecteer "Rekenmachine", en druk vervolgens op ○. Op het display verschijnt de rekenmachine.
- 5. De toetsen worden als volgt bediend:



Om een decimaalpunt in te voeren, drukt u op (m). Om het ingevoerde cijfer of bewerkingsteken te wissen, drukt u op \bigcirc [C]. Om berekeningen uit te voeren, drukt u op \bigcirc . Indien u een nieuwe berekening wilt maken, drukt u op
 ∑ [C].
 Als de berekening is uitgevoerd, drukt u op

 </li

Omrekening wisselkoersen

U kunt de calculator ook gebruiken als een valutacalculator om met een door u ingevoerde omrekeningskoers een valuta om te zetten naar/van uw eigen valuta.

Een omrekeningskoers instellen (M 5-1-2)

- 1. Voer stap 1 t/m 3 uit bij "Rekenmachine".
- 3. Druk op (⇒) of (⇒) om "Buitenland → Eigen" of "Eigen → Buitenland" te selecteren, en druk vervolgens op .

Om alle cijfers te verwijderen, drukt u op \Im [Wissen].

4. Voer de omrekeningskoers in, en druk vervolgens op .

Een waarde omrekenen

- 1. Voer stap 1 t/m 4 uit onder "Rekenmachine".
- Voer de waarde in die moet worden omgerekend, en druk vervolgens op .

Het resultaat verschijnt op het scherm.

Indien u bij stap 3 "Wisselkoers" selecteert, kunt u een omrekeningskoers instellen.

4. Als de berekening is uitgevoerd, drukt u op @.

Opmerking

• U kunt stap 2 niet uitvoeren wanneer een teken van de vier fundamentele rekenkundige bewerkingen wordt weergegeven.

Kalender (M 5-2)

Met de kalenderfunctie kunt u uw drukke schema organiseren en beheren. U kunt het opgeslagen schema op maandbasis bekijken.

- 1. Druk op \bigcirc om het hoofdmenu op te roepen.

De huidige maand wordt weergegeven en de huidige datum is geaccentueerd.

4. Selecteer de dag voor het schema door op (▲), (●),
(●) of (●) te drukken, en druk vervolgens op (●).

- Druk op (▲) of (④) om het aantekeningnummer te selecteren, en druk vervolgens op .
- 6. Voer de schema-inhoud in, en druk vervolgens op

Er kunnen maximaal 3 schemaonderdelen worden opgeslagen.

Voor bijzonderheden over het invoeren van tekens, zie "Tekens invoeren" op pagina 24.

Als u nog een onderdeel wilt opslaan, herhaalt u stap 5 en 6.

Het scherm keert terug naar de kalender. Data met geplande taken/vergaderingen zijn onderstreept.

Opmerking

• De kalender kan worden weergegeven voor data vanaf januari 2000 t/m december 2099.

Een bepaalde datum zoeken

U kunt het beeld verplaatsen naar een bepaalde datum in de kalender.

- **1.** Druk op \bigcirc [Opties] om het menu Opties op te roepen.
- 2. Selecteer "Ga naar datum", en druk vervolgens op 🔘.
- Voer de datum van de weer te geven kalender in, en druk vervolgens op .

De opgegeven datum verschijnt op het scherm.

Schema's verwijderen

Schema-onderdelen verwijderen

- 1. Voer stap 1 t/m 3 uit bij "Kalender" op pagina 70.
- Selecteer de dag door op (♠), (♠), (♠) of (♠) te drukken, en druk vervolgens op (●).

- **5.** Selecteer "1 Notitie", en druk vervolgens op \bigcirc .
- Selecteer "Ja", en druk vervolgens op ○. Om de verwijdering te annuleren, Selecteert u "Nee" bij stap 6 en drukt u vervolgens op ○.

Alle geplande taken/vergaderingen voor een bepaalde dag verwijderen

- 1. Voer stap 1 t/m 3 uit bij "Kalender" op pagina 70.
- Selecteer de dag die u wilt verwijderen door op (●), (●),
 (●) of (●) te drukken, en druk vervolgens op (○) [Opties]. Het menu Opties wordt weergegeven.
- Selecteer "1 Dag" om voor een bepaalde dag alle inhoud te verwijderen, en druk vervolgens op ○.

 Selecteer "Ja", en druk vervolgens op ○. Om de verwijdering te annuleren, Selecteert u "Nee" bij stap 5 en drukt u vervolgens op ○.

Alle geplande taken etc. verwijderen

- 1. Voer stap 1 t/m 3 uit bij "Kalender" op pagina 70.
- **2.** Druk op 🔗 [Opties] om het menu Opties op te roepen.
- **3.** Druk op (*) of (*) om "Verwijderen" te selecteren om alle geplande taken etc. te verwijderen, en druk vervolgens op .
- Druk op (
 of (
 om "Alle data" te selecteren om alle geplande taken etc. te verwijderen, en druk vervolgens op ○.
- Selecteer "Ja", en druk vervolgens op ○. Om de verwijdering te annuleren, Selecteert u "Nee" bij stap 3 en drukt u vervolgens op ○.

Klok & Alarm

U dient de juiste tijd en datum in te voeren, zodat de op tijd gebaseerde functies van uw telefoon correct functioneren.

Datum en tijd instellen (M 5-3-4)

- 1. Druk op 🔘 om het hoofdmenu op te roepen.
- 3. Druk op (♠) of (♠) om "Klok & Alarm" te selecteren, en druk vervolgens op ...

- 5. Voer met de cijfertoetsen de dag, maand, het jaar en de tijd in, en druk vervolgens op ○. Als u de tijd in een 12-uurs notatie wilt invoeren, druk dan op ★ en wijzigt u am/pm. De volgorde waarin de datum en tijd verschijnen is gebaseerd op de instelling van de notatie. Zie "De datumnotatie selecteren".

De tijdnotatie selecteren

- 1. Voer stap 1 t/m 3 uit onder "Datum en tijd instellen" op pagina 71.
- **3.** Selecteer "Tijdnotatie", en druk vervolgens op \bigcirc .

De datumnotatie selecteren

De datum notatie kan worden ingesteld op "Dag-Maand-Jaar", "Maand-Dag-Jaar" of "Jaar-Maand-Dag".

- 1. Voer stap 1 t/m 3 uit onder "Datum en tijd instellen" op pagina 71.

- Druk op (♠) of (♠) om "Datumnotatie" te selecteren, en druk vervolgens op ...
- **4.** Druk op (♠) of (♠) om "D-M-J", "M-D-J" of "J-M-D" te selecteren, en druk vervolgens op .

Het klokdisplay instellen

- 1. Voer stap 1 t/m 3 uit onder "Datum en tijd instellen" op pagina 71.

- **4.** Druk op (⇒) of (⇒) om "Alleen tijd", "Alleen datum" of "Datum & tijd" te selecteren, en druk vervolgens op .

Als u de klok wilt verbergen, selecteert u "Uit" en drukt u vervolgens op \bigcirc .

Wanneer "Achtergrond" ingesteld is op "Aan", wordt in het hoofdscherm geen datum weergegeven.

Zomertijd instellen

De telefoon kan overschakelen op zomertijd zonder dat u de kloktijd zelf hoeft te wijzigen.

1. Voer stap 1 t/m 3 uit onder "Datum en tijd instellen" op pagina 71.
Tijdzone instellen (M 5-3-3)

- 1. Voer stap 1 t/m 3 uit onder "Datum en tijd instellen" op pagina 71.
- 2. Druk op (<) of (<) om "Tijdzone instellen" te selecteren, en druk vervolgens op ○.
- 3. Selecteer "Zone wijzigen", en druk vervolgens op 🔘.
- Druk op () of () om de woonplaats in te stellen, en druk vervolgens op ○.

De tijdzone aanpassen

- 1. Voer stap 1 t/m 3 uit onder "Datum en tijd instellen" op pagina 71.

- Voer met de cijfertoetsen de tijd in, en druk vervolgens op .

Als u herhaaldelijk op (\mathfrak{K}_{+0}) drukt, wordt afwisselend – en + weergegeven.

Het alarm instellen (M 5-3-1)

Met de alarmfunctie kunt u op een opgegeven tijdstip worden gealarmeerd.

Het alarm werkt alleen goed als u de klok heeft ingesteld.

- 1. Druk op 🔘 om het hoofdmenu op te roepen.

- Selecteer "Alarmsignaal instellen", en druk vervolgens op .
- Selecteer "Alarmsignalen tonen", en druk vervolgens op .
- Druk op (▲) of (④) om het gewenste alarmnummer te selecteren, en druk vervolgens op (○). U kunt maximaal 5 alarmtijden opgeven.
- 7. Selecteer "Tijd instellen", en druk vervolgens op
- 8. Voer met de cijfertoetsen de alarmtijd in, en druk vervolgens op .
 Als u de alarmtijd in een 12-uursnotatie invoert,

drukt u op 💽 en wijzigt u am/pm.

9. Druk op (▲) of (←) om "Dagelijks herhalen" te selecteren, en druk vervolgens op .

- **10.**Druk op (≩) of (≩) om "Aan" of "Uit" te selecteren, en druk vervolgens op .
- 11.Druk op () of () om "Alarm status" te selecteren, en druk vervolgens op □.

13. Druk op 📎 [Opslaan].

Het type alarmsignaal wijzigen

- 1. Voer stap 1 t/m 6 uit bij "Het alarm instellen" op pagina 73.
- Druk op (a) of (c) om "Kies alarm" te selecteren, en druk vervolgens op
 .
- **3.** Selecteer "Ringtone", en druk vervolgens op \bigcirc .
- **4.** Druk op ④ of ④ om "Standaard ringtones" of "Mijn ringtones" te selecteren, en druk vervolgens op ◎.
- **6.** Als de selectie complet is, drukt u op \bigcirc .

Alarmtrilling instellen

- 1. Voer stap 1 t/m 6 uit bij "Het alarm instellen" op pagina 73.
- Druk op (▲) of (♣) om "Trillen" te selecteren, en druk vervolgens op .
- **4.** Druk op ④ of ④ om "Inschakelen", "Uitschakelen" of "Trillen & geluid" te selecteren, en druk vervolgens op .

De lengte van het alarm wijzigen

- 1. Voer stap 1 t/m 10 uit onder "Het alarm instellen" op pagina 73.
- Druk op (a) of (c) om "Kies alarm" te selecteren, en druk vervolgens op ○.
- Druk op (▲) of (④) om "Geluidsduur" te selecteren, en druk vervolgens op (●). De huidige lengte verschijnt op het scherm.
- Voer met de cijfertoetsen de duur in met 2 cijfers (02 tot 59 seconden), en druk vervolgens op ○.

De alarminstellingen wijzigen

- 1. Voer stap 1 t/m 5 uit onder "Het alarm instellen" op pagina 73.
- **3.** Wijzig de alarminstellingen. Voor bijzonderheden over het wijzigen van de alarminstellingen, zie "Het type alarmsignaal wijzigen" op pagina 74.

De alarmfunctie uitschakelen

- 1. Voer stap 1 en 2 uit onder "De alarminstellingen wijzigen".
- Druk op (♠) of (♠) om "Uit" te selecteren, en druk vervolgens op .
- Druk op
 [Opslaan].

Een alarminstelling resetten

- 1. Voer stap 1 t/m 5 uit onder "Het alarm instellen" op pagina 73.

4. Druk op (♣) of ♠) om "Ja" te selecteren, en druk vervolgens op .

Alle alarminstellingen resetten

- 1. Voer stap 1 t/m 4 uit onder "Het alarm instellen" op pagina 73.
- Druk op (♣) of (♣) om "Alles wissen" te selecteren, en druk vervolgens op ○.
- 3. Druk op (♣) of ♠) om "Ja" te selecteren, en druk vervolgens op .

Memorecorder(M 5-4)

Hiermee kunt u een spraakbericht van maximaal 10 seconden opnemen, dat u kunt gebruiken om u te herinneren aan taken in de organiser of dat u met een MMSbericht mee kunt sturen. De opgenomen memo wordt geregistreerd in Opgeslagen ringtones.

Een memo opnemen

- 1. Druk op 🔘 om het hoofdmenu op te roepen.
- 3. Druk op ④ of ⊕ om "Memorecorder" te selecteren, en druk vervolgens op .

 Selecteer "Opslaan" om de voicememo op te slaan, en druk vervolgens op ○.

Als u de Memo Recorder wilt afsluiten, drukt u op \Im [Afsluiten] en selecteert u vervolgens "Ja".

Tip

- Als u opnieuw een memo wilt opnemen, selecteert u "Opnieuw opnemen" bij stap 5. Het scherm keert dan terug naar stap 4.

De opgeslagen memo afspelen

- Voer stap 1 t/m 4 uit onder "Een memo opnemen" op pagina 75.
- **3.** Druk op .

De opgenomen memo wordt afgespeeld. Om de memo te stoppen, drukt u op \Im [Stop].

Help(M 5-5)

U kunt de Help bekijken en deze gebruiken als richtlijn bij het gebruik van de telefoonfuncties.

- 1. Druk op 🔘 om het hoofdmenu op te roepen.
- Druk op (▲) of (④) om "Help" te selecteren, en druk vervolgens op (●).

De Help verschijnt op het scherm.

- Controleer de werking van de toetsen door op (▲) en (⊕) te drukken.
- 5. Als u klaar bent, drukt u op \bigcirc [Vorige].

<u>Gespreksbeheer</u>

Gespreksregistratie

De telefoon bewaart de laatste 10 gemiste gesprekken, ontvangen gesprekken en gekozen nummers.

Gespreksregister weergeven

- 1. Druk op 🔘 om het hoofdmenu op te roepen.

- 4. Druk op (a) of (c) om "Gemiste oproepen", "Ontvangen oproepen" of "Gekozen nummers" te selecteren, en druk vervolgens op ...

Het geselecteerde gespreksregister verschijnt.

6. Druk op 🔗 [Tonen].

Gespreksrecord "1" is het meest recent.

Als u op 🛞 drukt, wordt gespreksrecord "2" weergegeven.

Als u het nummer wilt bellen, drukt u op 📎.

7. Als u klaar bent, drukt u op ∂ [Vorige] om terug te keren naar stap 4.

Тір

Berichten verzenden

- 1. Voer stap 1 t/m 5 uit onder "Gespreksregister weergeven".
- Druk op (♠) of (♠) om "Bericht verzenden" te selecteren, en druk vervolgens op ○.
- **4.** Druk op (♠) of (♠) om "MMS" of "SMS" te selecteren, en druk vervolgens op ○.
- 5. Voer uw bericht in.

Voor bijzonderheden over het maken van een bericht, zie "Een nieuw MMS-bericht maken" op pagina 107 of "Een nieuw SMS-bericht maken" op pagina 115.

Gespreksregister verwijderen

Eén gespreksrecord verwijderen

- 1. Voer stap 1 t/m 5 uit onder "Gespreksregister weergeven".
- 2. Druk op 🔘.

Het geselecteerde gespreksrecord wordt verwijderd. Om de verwijdering te annuleren, selecteert u "Nee" bij stap 4 en drukt u vervolgens op .

Alle gespreksregisteren verwijderen (M 6-2-4)

- 1. Voer stap 1 t/m 3 uit onder "Gespreksregister weergeven" op pagina 77.
- Selecteer "Alle oproepen", en druk vervolgens op
 O.
- Druk op (▲) of (④) om "Ja" te selecteren, en druk vervolgens op (●).

Alle records in de gespreksregisteren worden verwijderd.

On de verwijdering te annuleren, selecteert u "Nee" bij stap 4, en druk vervolgens op \bigcirc .

Tip

 Als u bij stap 3 "Gemiste oproepen", "Ontvangen oproepen" of "Gekozen nummers" selecteert, dan wordt het gespreksregister van de geselecteerde categorie verwijderd.

Gesprekstimers (M 6-2-5)

Met deze functie kunt u de lengte van uw gesprekken controleren.

De lengte van het laatste gesprek controleren

- 1. Druk op 🔘 om het hoofdmenu op te roepen.

- Selecteer "Laatste gesprek", en druk vervolgens op O. De lengte van het laatste gesprek verschijnt op het scherm.
- 6. Als u klaar bent, drukt u op ∑ [Vorige] om terug te keren naar het gesprekstellermenu.

De totale duur controleren

- 1. Druk op () of () om "Alle oproepen" te selecteren, en druk vervolgens op) in stap 5 in "De lengte van het laatste gesprek controleren".
- **2.** Als u klaar bent, drukt u op \bigcirc [Vorige].

Alle gesprekstimers resetten

1. Voer stap 1 t/m 4 uit onder "De lengte van het laatste gesprek controleren".

- Druk op (a) of (c) om "Timers wissen" te selecteren, en druk vervolgens op .

Om het resetten te annuleren, selecteert u "Nee" en druk vervolgens op \bigcirc .

 Voer uw toestelcode in en druk vervolgens op De gesprekstimers worden dan gereset naar nul.

Gesprekskosten (M 6-2-6)

Met deze functie kunt u de kosten van uw gesprekken controleren. Kosteninformatie wordt niet door alle netwerken ondersteund. Controleer bij uw netwerkoperator of dit mogelijk is.

De kosten van het laatste gesprek controleren

- 1. Druk op 🔘 om het hoofdmenu op te roepen.

- Selecteer "Laatste gesprek", en druk vervolgens op
 O.

De kosten van het laatste gesprek verschijnen nu op het scherm.

6. Als u klaar bent, drukt u op ∑ [Vorige] om terug te keren naar het gesprekskostenmenu.

De totale gesprekskosten controleren

- **2.** Als u klaar bent, drukt u op \bigcirc [Vorige].

Het tarief instellen

Stel het tarief in om de gesprekskosten te berekenen en stel de maximale limiet voor gesprekskosten in.

- 1. Voer stap 1 t/m 4 uit onder "De kosten van het laatste gesprek controleren" op pagina 79.
- 2. Druk op (♠) of (♠) om "Kosteenheden" te selecteren, en druk vervolgens op .
- **4.** Voer uw PIN2-code in, en druk vervolgens op \bigcirc .
- Voer een kosteneenheid in, en druk vervolgens op

Om een decimaalpunt in te voeren, drukt u op (#).

 Voer een valuta in (max. 3 tekens), en druk vervolgens op ○.

Het tarief controleren

- **2.** Als u klaar bent, drukt u op \Im [Vorige].

De kostenlimiet instellen

Deze functie is handig als u ervoor wilt zorgen dat u een bepaald kostenbedrag niet overschrijdt.

- **1.** Voer stap 1 t/m 4 uit onder "De kosten van het laatste gesprek controleren" op pagina 79.

- **4.** Voer uw PIN2-code in, en druk vervolgens op \bigcirc .
- Voer een waarde in, en druk vervolgens op ○.
 Om een decimaalpunt in te voeren, drukt u op (#).

De kostenlimiet controleren

- Selecteer "Limiet lezen", en druk vervolgens op bij stap 3 onder "De kostenlimiet instellen".
 De waarde van de kostenlimiet verschijnt nu op het scherm.
- **2.** Als u klaar bent, drukt u op \Im [Vorige].

Alle gesprekskosten resetten

- **1.** Voer stap 1 t/m 4 uit onder "De kosten van het laatste gesprek controleren" op pagina 79.
- Druk op (♠) of (♠) om "Ja" te selecteren, en druk vervolgens op ○.

Om het resetten te annuleren, selecteert u "Nee", en druk vervolgens op \bigcirc .

 Voer uw PIN2-code in, en druk vervolgens op ○. De gesprekskosten worden dan gereset naar nul.

Resterend beltegoed controleren

- 1. Voer stap 1 t/m 4 uit onder "De kosten van het laatste gesprek controleren" op pagina 79.
- **3.** Als u klaar bent, drukt u op \Im [Vorige].

Datateller (M 6-2-7)

U kunt het aantal pakketten controleren dat u in de GPRS-pakkettransmissie heeft gebruikt.

- 1. Druk op 🔘 om het hoofdmenu op te roepen.
- 3. Druk op ④ of ④ om "Gespreksregister" te selecteren, en druk vervolgens op ○.
- Druk op (▲) of (④) om "Laatste data" of "Alle data" te selecteren, en druk vervolgens op ○. U kunt nu het aantal bytes controleren.
- 6. Als u klaar bent, drukt u op \Im [Terug].

Datateller resetten

- 1. Voer stap 1 t/m 4 uit onder "Datateller".
- Druk op (a) of (c) om "Teller wissen" te selecteren, en druk vervolgens op ○.

De datateller wordt nu gereset naar nul. Om het resetten te annuleren, selecteert u "Nee" bij stap 3 en drukt u vervolgens op .

Doorschakelen (M 6-3)

Deze dienst wordt gebruikt om, als u onder bepaalde omstandigheden een oproep niet kunt of wilt beantwoorden, inkomende oproepen door te schakelen naar uw voice mail of naar een ander nummer.

Oproepen doorschakelen

- 1. Druk op 🔘 om het hoofdmenu op te roepen.

- Selecteer een van de doorschakelopties door op (▲) of (④) te drukken, en druk vervolgens op (●).

De volgende doorschakelopties zijn mogelijk:

- "Alle oproepen": Schakelt alle spraakoproepen door zonder dat de telefoon overgaat.
- "Indien in gesprek": Schakelt inkomende gesprekken door wanneer u in gesprek bent.
- "Geen gehoor":

Schakelt inkomende gesprekken door als u de oproep niet binnen een bepaalde tijd beantwoordt.

• "Buiten bereik":

eik": Schakelt inkomende gesprekken door wanneer uw telefoon zich buiten het netwerk bevindt of uitgeschakeld is.

- 5. Selecteer "Aan", en druk vervolgens op O.
- **6.** Als u oproepen wilt doorschakelen naar een nummer in het telefoonboek, zoekt u dit nummer in het telefoonboek op.

Druk op o of o [Zoeken] om het nummer te zoeken op naam, of druk op o of o om in alfabetische volgorde te zoeken, en druk vervolgens op o. Voor bijzonderheden over hoe u in het telefoonboek moet zoeken, zie "Een naam en nummer zoeken" op pagina 28.

- 7. Als u oproepen wilt doorschakelen naar een nummer dat u handmatig moet invoeren, voert u het telefoonnummer in.
- 8. Druk op 🔘.

Als u bij stap 4 "Geen gehoor" selecteert:

9. Voer met de cijfertoetsen de tijd in (05 tot 30 seconden), en druk vervolgens op .

Opmerking

 Wanneer een omleiding ingesteld is op "Alle oproepen", verschijnt " in "op het standby-scherm.

Тір

• Als u bij stap 5 "Aan" in plaats van "Via netwerk" selecteert, kunt u de doorschakeloptie selecteren.

De status van de oproepdoorschakeling controleren

- 1. Voer stap 1 t/m 3 uit onder "Oproepen doorschakelen" op pagina 82.
- Druk op (▲) of (→) om "Status" te selecteren, en druk vervolgens op ○.

U kunt nu de status van de geselecteerde doorschakeloptie controleren.

4. Als u klaar bent, drukt u op \Im [Vorige].

Alle oproepdoorschakelingsinstellingen annuleren

- 1. Voer stap 1 t/m 3 uit onder "Oproepen doorschakelen" op pagina 82.
- 3. Druk op (a) of (b) om "Ja" te selecteren, en druk vervolgens op (b).

Om het resetten te annuleren, selecteert u "Nee" bij stap 3 en drukt u vervolgens op \bigcirc .

4. Druk op 🔗 [OK].

Alle oproepdoorschakelingsinstellingen zijn nu geannuleerd.

Oproepdoorschakelingsinstellingen afzonderlijk annuleren

- 1. Voer stap 1 t/m 3 uit onder "Oproepen doorschakelen" op pagina 82.
- 3. Druk op (♠) of (♠) om "Uit" te selecteren, en druk vervolgens op .
- 4. Druk op \bigcirc [OK].

De geselecteerde oproepdoorschakeling is nu geannuleerd.

83 Gespreksbeheer

<u>Instellingen</u>

Telefooninstellingen

De taal wijzigen (M 7-1-1)

U kunt de displaytaal wijzigen voor displayberichten en tekstinvoer.

- 1. Druk op \bigcirc om het hoofdmenu op te roepen.
- Selecteer "Telefooninstellingen", en druk vervolgens op .
- **4.** Selecteer "Taal", en druk vervolgens op \bigcirc .

Achtergrond voor het standby-scherm (M 7-1-2)

Voor het standby-scherm kunt u kiezen uit een animatie en 3 illustraties.

Als achtergrond kunt u gebruik maken van foto's die met de digitale camera zijn genomen of van beelden die vanaf een WAP-site zijn gedownload.

Bijgeleverde animaties of illustraties instellen

- 1. Voer stap 1 t/m 3 uit onder "De taal wijzigen".

Opmerking

 Ook als u een animatie hebt geselecteerd, wordt op het standby-scherm een statische foto/afbeelding weergegeven als de telefoon ongeveer 30 seconden niet wordt bediend (afhankelijk van de geselecteerde data).

Tip

• Om de achtergrondinstelling te annuleren, selecteert u bij stap 3 "Uit". Mijn afbeeldingen instellen voor het standby-scherm

- 1. Voer stap 1 t/m 3 uit onder "Bijgeleverde animaties of illustraties instellen" op pagina 84.

de foto's/beelden die zijn geregistreerd in de Opgeslagen afb.

- Selecteer het foto/beeldformaat door op (▲) of (➡) te drukken, en druk vervolgens op .
 De geselecteerde foto/afbeelding wordt weergegeven.
- **4.** Geef op hoe groot het bereik moet zijn voor weergave van de foto/afbeelding door op (), (), () of () te drukken, en druk vervolgens op ().

De geselecteerde foto/beeld wordt weergegeven op het standby-scherm.

Opmerking

• Sommige foto's/beelden kunnen niet worden gebruikt vanwege het foto-/afbeelding- en gegevenstype.

Display verlichting (M 7-1-3)

U kunt de achtergrondverlichting op het hoofdscherm aan- of uitzetten tijdens het indrukken van de toetsen op het toetsenblok of wanneer de optionele sigarettenaansteker-oplader op de telefoon is aangesloten. U kunt opgeven of wijzigen hoe lang de display verlichting ingeschakeld moet zijn, zodat de batterij langer meegaat.

De display verlichting aan- of uitzetten

- 1. Voer stap 1 t/m 3 uit in "De taal wijzigen" op pagina 84.
- 3. Druk op (♠) of (♠) om "Aan/Uit" te selecteren, en druk vervolgens op .
- **4.** Selecteer "Aan" om de achtergrondverlichting aan te zetten of "Uit" om deze uit te zetten door op ⓐ of ⊕ te drukken, en druk vervolgens op .

Wanneer u bij stap 4 "Aan" selecteert:

De display verlichting aan-/uitzetten tijdens het opladen met de sigarettenaansteker-oplader

- **1.** Voer stap 1 en 2 uit onder "De display verlichting aan- of uitzetten".
- Selecteer "Aan" om de display verlichting aan te zetten of "Uit" om deze uit te zetten door op ④ of ④ te drukken, en druk vervolgens op ●.

De helderheid van de display verlichting instellen (M 7-1-4)

U kunt de helderheid van de display verlichting van het hoofdscherm instellen op vier niveaus.

- 1. Voer stap 1 t/m 3 uit in "De taal wijzigen" op pagina 84.
- 3. Druk op (♠) (Licht) of (♠) (Donker) om de helderheid optimaal af te stemmen.
- **4.** Druk op ().

Opmerking

• De helderheid van de display verlichting heeft geen invloed op de helderheid van het subscherm.

Display spaarstand (M 7-1-5)

Het scherm van deze telefoon gaat automatisch uit nadat de telefoon gedurende een opgegeven tijd open heeft gestaan. Hierdoor gaat de batterij langer mee.

U kunt de tijdsduur tot wanneer de Display spaarstand gaat werken, instellen tussen 2 en 20 minuten.

Tip

• Bij aankoop is de telefoon zo ingesteld dat de Display spaarstand na 10 minuten gaat werken.

- 1. Voer stap 1 t/m 3 uit in "De taal wijzigen" op pagina 84.

Opmerking

• De Display spaarstand werkt niet tijdens het bellen, gebruik van WAP of gebruik van een Java™-toepassing.

De Display spaarstand annuleren

De Display spaarstand duurt voort totdat een toets wordt ingedrukt of een oproep binnenkomt. De eerste toets die u indrukt, is voor het annuleren van de Display spaarstand. U moet vervolgens een tweede toets indrukken om numerieke waardes of tekst in te voeren.

Een begroeting instellen (M 7-1-6)

U kunt instellen welk bericht moet verschijnen wanneer de telefoon wordt ingeschakeld.

- 1. Voer stap 1 t/m 3 uit onder "De taal wijzigen" op pagina 84.
- 3. Druk op (♠) of (♠) om "Aan" te selecteren, en druk vervolgens op .
- 4. Voer het bericht in, en druk vervolgens op ... Als bericht kunnen maximaal 16 tekens worden opgeslagen. Voor bijzonderheden over het invoeren van tekens, zie "Tekens invoeren" op pagina 24.

Tip

• Om de begroeting te annuleren, selecteert u bij stap 3 "Uit".

Beelden toewijzen (M 7-1-7)

Foto's/beelden kunnen worden weergegeven bij het inof uitschakelen van de stroom, tijdens ontvangst van een inkomend gesprek of bij werking van het alarm.

U kunt gebruik maken van foto's die zijn genomen met een digitale camera of beelden die vanaf een WAP-site zijn gedownload.

Opgeslagen afbeeldingen instellen

1. Voer stap 1 t/m 3 uit onder "De taal wijzigen" op pagina 84.

- 3. Selecteer het scherm waaraan u de foto/afbeelding wilt toewijzen door op () of () te drukken, en druk vervolgens op .
- Selecteer "Animatie 1" of "Animatie 2" door op (▲) of (⊕) te drukken, en druk vervolgens op (●). of

Selecteer als u bij stap 3 "Alarm" selecteert "Illustratie 1" of "Illustratie 2" door op of te drukken, en druk vervolgens op .

De geselecteerde foto/afbeelding wordt weergegeven.

5. Druk op 🔘.

Tip

• Om de instelling van de foto/afbeelding te annuleren, selecteert u bij stap 4 "Uit".

Mijn afbeeldingen instellen

- 1. Voer stap 1 t/m 3 uit onder "Opgeslagen afbeeldingen instellen".
- Druk op ④ of ④ om "Mijn afbeeldingen" te selecteren, en druk vervolgens op ●.
 Op het scherm verschijnt de bestandsnaam van de foto's/beelden die zijn geregistreerd in de Opgeslagen afb.

- 4. Geef op hoe groot het bereik moet zijn voor weergave van de foto/afbeelding door op (), (), () of () te drukken, en druk vervolgens op ().

Opmerking

• Sommige foto's/beelden kunnen niet worden gebruikt vanwege het foto-/afbeeldings- en gegevenstype.

Extern display (M7-1-8)

U kunt de instellingen van het subscherm wijzigen.

Het subscherm aan- of uitzetten.

U kunt het subscherm bij een gesloten telefoon in- of uitschakelen.

- 1. Voer stap 1 t/m 3 uit onder "De taal wijzigen" op pagina 84.
- Druk op (a) of (c) om "LCD Aan/Uit" te selecteren, en druk vervolgens op
- **4.** Selecteer "Aan" om het subscherm in te schakelen of "Uit" om dit uit te schakelen door op (▲) of (●) te drukken, en druk vervolgens op .

De display verlichting van het subscherm in- of uitschakelen.

U kunt de display verlichting van het subscherm bij een gesloten telefoon in- of uitschakelen.

U kunt ook opgeven of wijzigen hoe lang de display verlichting ingeschakeld moet zijn.

- 1. Voer stap 1 t/m 3 uit onder "De taal wijzigen" op pagina 84.
- 2. Druk op () of () om "Extern display" te selecteren, en druk vervolgens op .
- Selecteer "Aan" om de display verlichting aan te zetten of "Uit" om deze uit te zetten door op ④ of ④ te drukken, en druk vervolgens op ◎.

Indien u bij stap 4 "Aan" selecteert:

Het LCD-contrast van het subscherm instellen Soms kan het nodig zijn om het LCD-contrast van het subscherm af te stemmen op de lichtomstandigheden.

1. Voer stap 1 t/m 3 uit onder "De taal wijzigen" op pagina 84.

- Druk op (a) of (c) om "LCD-contrast" te selecteren, en druk vervolgens op
- **4.** Druk op (♠) (Donker) of (♠) (Licht) om het contrast optimaal af te stemmen.

Het LCD-contrast kan op 9 niveaus worden ingesteld.

5. Druk op 🔘.

Telefooninstellingen resetten (M 7-1-9)

De telefooninstellingen kunnen worden gereset naar de standaardinstelling.

- 1. Voer stap 1 t/m 3 uit onder "De taal wijzigen" op pagina 84.
- 2. Druk op () of () om "Standaardinstellingen" te selecteren, en druk vervolgens op .
- **3.** Voer uw toestelcode in, en druk vervolgens op \bigcirc .
- **4.** Druk op (♠) of (♠) om "Ja" te selecteren, en druk vervolgens op ○.

Om het resetten te annuleren, selecteert u "Nee" bij stap 4 en drukt u vervolgens op \bigcirc .

Alle telefooninstellingen worden nu gereset.

Opmerking

• Als u bij stap 3 een verkeerde toestelcode invoert, wordt de bewerking geannuleerd.

Oproepinstellingen

U kunt verschillende functies en diensten instellen.

Oproep in de wacht (M 7-2-1)

Als u een ander inkomend gesprek wilt kunnen ontvangen wanneer u al aan het bellen bent, moet u de dienst Oproep in de wacht activeren.

- 1. Druk op 🔘 om het hoofdmenu op te roepen.

- **4.** Selecteer "Oproep in de wacht", en druk vervolgens op .
- **6.** Druk op 🔗 [OK].

Opmerking

• Niet alle mobiele netwerken bieden de dienst Oproep in de wacht. Neem contact op met uw netwerkoperator voor meer informatie.

De status van de dienst Oproep in de wacht controleren

- 1. Voer stap 1 t/m 4 uit onder "Oproep in de wacht" op pagina 89.
- Druk op (a) of (c) om "Status" te selecteren, en druk vervolgens op ○.

U kunt nu de status van de dienst Oproep in de wacht controleren.

3. Druk op 📎 [Vorige].

Duur oproep tonen (M 7-2-2)

- 1. Voer stap 1 t/m 3 uit onder "Oproep in de wacht" op pagina 89.
- Druk op (→) of (→) om "Duur oproep tonen" te selecteren, en druk vervolgens op ○.
- 3. Selecteer "Aan" of "Uit" door op (▲) of (♠) te drukken, en druk vervolgens op (.).

Opties Nr. weergave (M 7-2-3)

Hiermee kunt u instellen of u op de telefoon van de persoon met wie u belt uw telefoonnummer of op uw eigen telefoon het nummer van de beller wilt laten weergeven.

Opties nummerweergave wordt niet door alle netwerken ondersteund. Informeer bij uw netwerkoperator of dit mogelijk is.

- 1. Voer stap 1 t/m 3 uit onder "Oproep in de wacht" op pagina 89.

De volgende opties zijn mogelijk:

- "Nr. weergave beller": Toont of de nummers van bellers wel of niet worden weergegeven.
- "Mijn nr. zichtbaar": Toont of uw telefoonnummer wel of niet aan de beller bekend wordt gemaakt. Deze functie kan bij deze optie worden in- of uitgeschakeld.

Selecteer "Aan" om de optie die u wilt instellen te activeren, of "Uit" als u deze wilt uitschakelen, door op of te drukken en druk vervolgens op .

- "Gebelde nr. zichtbaar": Toont of het telefoonnummer van de telefoon waarmee u verbonden bent, wel of niet wordt weergegeven, ook als uw oproep is doorgeschakeld naar een ander telefoonnummer.
- "Nr. verbergen bij opr.": Toont of uw telefoonnummer wel of niet verborgen wordt gehouden als uw oproep naar een andere telefoon is doorgeschakeld.

Opties nr. weergave controleren

- 1. Voer stap 1 t/m 3 uit onder "Opties nr. weergave".
- Druk op (▲) of (●) om "Status" te selecteren, en druk vervolgens op ○.

U kunt nu de status van Opties nr. weergave controleren.

3. Druk op 🔗 [OK].

Persoonlijk belprofiel (M 7-2-4)

Aan een vooraf geregistreerd telefoonnummer kan een speciale ringtone of trilalarm worden toegewezen.

Er kunnen maximaal 20 telefoonnummers worden geregistreerd.

- 1. Voer stap 1 t/m 3 uit onder "Oproep in de wacht" op pagina 89.

- Voer het telefoonnummer in, en druk vervolgens op ●. Als u het telefoonnummer in het telefoonboek wilt selecteren, zoekt u in het telefoonboek de gewenste naam op.

Druk op () of \bigcirc [Zoeken] om het nummer te zoeken op naam, of druk op () of () om in alfabetische volgorde te zoeken, en druk vervolgens op (). Voor bijzonderheden over hoe u in het telefoonboek moet zoeken, zie "Een naam en nummer zoeken" op pagina 28.

- 6. Selecteer een belsignaal.

Voor bijzonderheden over het selecteren van een belsignaal, zie "Ringtone" op pagina 64.

- 7. Druk op (♠) of (♠) om "Trillen" te selecteren, en druk vervolgens op .
- B. Druk op (a) of (c) om "Inschakelen", "Uitschakelen" of "Trillen & geluid" te selecteren, en druk vervolgens op ○.
 Voor bijzonderheden over het instellen van het trilalarm, zie "Trillen" op pagina 65.
- 9. Als u klaar bent, selecteert u "Instellingen opslaan", en drukt u vervolgens op .

Groepsprofiel (M 7-2-5)

Telefoonnummers kunnen worden geregistreerd of bijgewerkt in groepen.

Belsignaal voor een groep instellen

Voor elke groep kunt u een ander belsignaal instellen.

Bij aanschaf van deze telefoon zijn groepen uitgeschakeld. Als u voor groepen geen belsignaal instelt, wordt de standaardbeltoon gebruikt.

- 1. Voer stap 1 t/m 3 uit onder "Oproep in de wacht" op pagina 89.
- 2. Druk op () of () om "Groepsprofiel" te selecteren, en druk vervolgens op .
- Selecteer de groep die u wilt instellen door op (€) of
 (€) te drukken, en druk vervolgens op ○.
- Druk op (→) of (→) om "Ringtone kiezen" te selecteren, en druk vervolgens op ().

- Selecteer een belsignaal. Voor bijzonderheden over het selecteren van een belsignaal, zie "Ringtone" op pagina 64.
- Druk op (▲) of (♠) om "Trillen" te selecteren, en druk vervolgens op .

Voor bijzonderheden over het instellen van het trilalarm, zie "Trillen" op pagina 65.

 Als u klaar bent, selecteert u "Instellingen opslaan", en drukt u vervolgens op
.

Tip

• Om de belsignaalinstelling te annuleren, selecteert u bij stap 4 "Uit".

Autom. nr. herhaling (M 7-2-6)

Zie "Automatische nummerherhaling" op pagina 20 voor meer informatie over deze functie.

Minutenteller (M 7-2-7)

De functie Minuten teller houdt u op de hoogte van uw spreektijd door na elke minuut een toon te laten horen.

1. Voer stap 1 t/m 3 uit onder "Oproep in de wacht" op pagina 89.

- Druk op (
 of (
 om "Minutenteller" te selecteren, en druk vervolgens op

Oproepinstellingen resetten (M 7-2-8)

De oproepinstellingen kunnen worden gereset naar de standaardinstelling.

- 1. Voer stap 1 t/m 3 uit onder "Oproep in de wacht" op pagina 89.
- 2. Druk op () of () om "Standaardinstellingen" te selecteren, en druk vervolgens op .
- **3.** Voer uw toestelcode in, en druk vervolgens op \bigcirc .
- **4.** Druk op (♠) of (♠) om "Ja" te selecteren, en druk vervolgens op ○.

Om het resetten te annuleren, selecteert u "Nee" bij stap 4 en drukt u vervolgens op .

Alle oproepinstellingen worden nu gereset.

Opmerking

 Als u bij stap 3 de verkeerde toestelcode invoert, wordt de bewerking geannuleerd en keert het scherm terug naar stap 3 onder "Oproep in de wacht" op pagina 89.

Netwerkinstellingen

Automatisch een netwerk selecteren (M 7-3-1)

Bij het opstarten zal uw telefoon altijd proberen verbinding te maken met het netwerk dat de vorige keer is gebruikt, vervolgens met het netwerk waarop u bent geabonneerd, en tot slot met het netwerk waar uw voorkeur naar uitgaat.

Als geen van deze netwerken wordt gevonden, zal de telefoon vervolgens zoeken naar andere beschikbare GSM-netwerken.

- 1. Druk op 🔘 om het hoofdmenu op te roepen.
- 3. Druk op (♠) of (♠) om "Netwerkinstellingen" te selecteren, en druk vervolgens op .
- Selecteer "Netwerk selecteren", en druk vervolgens op ○.
- Selecteer "Automatisch", en druk vervolgens op

 .

Het netwerk handmatig instellen

- Druk, zoals bij stap 5 in "Automatisch een netwerk selecteren", op ④ of ④ om "Handmatig" te selecteren, en druk vervolgens op .

Een nieuw netwerk toevoegen

- 1. Voer stap 1 t/m 4 uit onder "Automatisch een netwerk selecteren".
- 2. Druk op () of () om "Voeg nw. netwerk toe" te selecteren, en druk vervolgens op .
- 4. Voer het landnummer in.
- 5. Druk op 🔘.
- 6. Voer de netwerkcode in.
- 7. Druk op 🔘.
- 8. Voer een nieuwe netwerknaam in.
- **9.** Druk op 🔗 [OK].

De voorkeurslijst bewerken

De positie van een netwerk wijzigen in de voorkeurslijst

- 1. Voer stap 1 t/m 4 uit onder "Automatisch een netwerk selecteren".

Een netwerk verwijderen uit de voorkeurslijst

- 1. Voer stap 1 t/m 3 uit onder "De positie van een netwerk wijzigen in de voorkeurslijst" op pagina 93.

Het netwerkwachtwoord wijzigen (M 7-3-2)

- 1. Voer stap 1 t/m 3 uit onder "Automatisch een netwerk selecteren" op pagina 93.
- Druk op (→) of (→) om "Wachtwoord wijzigen" te selecteren, en druk vervolgens op ○.
- Voer een nieuw wachtwoord in, en druk vervolgens op ○.
- Voer het nieuwe wachtwoord nogmaals in, en druk vervolgens op .

Als u bij stap 5 een onjuist wachtwoord invoert, keert het scherm terug naar stap 4 en wordt u gevraagd het wachtwoord opnieuw in te voeren.

6. Druk op 🔘.

De juiste zone selecteren (M 7-3-3)

U moet de juiste zone selecteren als u uw telefoon in een andere regio gebruikt.

Voor Amerika:

- 1. Voer stap 1 t/m 3 uit onder "Automatisch een netwerk selecteren" op pagina 93.

Internet-instellingen (M 7-4)

WAP/MMS-instellingen

Met WAP-instellingen en MMS-instellingen kunnen de volgende verschillende instellingen worden uitgevoerd:

WAP-instellingen

Item	Beschrijving	Bewerking
Profielnaam*	WAP-profiel- naam (unieke naam)	Selecteer "Profielnaam" en druk op . Voer de gewenste strings in en druk op .
IP-adres* IP-adres		Selecteer "IP-adres" en druk op . Voer het IP-adres voor WAP in en druk op .
Startpagina	Start pagina	Selecteer "Startpagina" en druk op . Voer, indien nodig, de URL van de Homepage in, en druk op .
Poort nummer*	Beveiligings- optie	Selecteer "Poort nummer" en druk op . Voer het poortnummer (1024-65535) in en druk op

Item	Beschrijving	Bewerking
Verbinding bevestigen	Verbinding bevestigen	Selecteer "Verbinding bevestigen" en druk op . Selecteer "Inschakelen" of "Uitschakelen" en druk op
Verbindings- type	Dragerverbin- dingstype	Selecteer "Verbindings- type" en druk op . Selecteer "GPRS dan CSD", "GPRS" of "CSD" en druk op .
GPRS-instellingen (Als "GPRS dan CSD" of "GPRS" wordt geselecteerd als verbindingstype, moet dit worden inge- steld)		
APN*	Naam toe- gang	Selecteer "APN" en druk op Voer Naam toegang in en druk op .
Gebruikers- naam	Gebruikers- naam	Selecteer "Gebruikers- naam" en druk op . Voer Gebruikersnaam in en druk op .

Item		Beschrijving	Bewerking
	Wacht- woord	Wachtwoord	Selecteer "Wachtwoord" en druk op . Voer Wachtwoord in en druk op .
	Vertragings- tijd	Vertragingstijd	Selecteer "Vertragingstijd", en druk op . Voer tweede tijd (0-99999) in en druk op .
CSD-instellingen (Als "GPRS dan CSD" of "CSD" wordt geselecteerd als verbindingstype, moet dit worden inge- steld)		an CSD" of "CSD" wordt e, moet dit worden inge-	
	Inbelnum- mer*	Nummer toe- gangspunt	Selecteer "Inbelnummer", en druk vervolgens op . Voer Nummer toegangs- punt in en druk op .
	Verbidings- type	ISDN of Ana- loog	Selecteer "Verbindings- type" en druk op . Selecteer "ISDN" of "Ana- loog" en druk op .
	Gebruikers- naam	Gebruikers- naam	Selecteer "Gebruikers- naam" en druk op . Voer Gebruikersnaam in en druk op .

Item		Beschrijving	Bewerking
	Wacht- woord	Wachtwoord	Selecteer "Wachtwoord" en druk op . Voer Wachtwoord in en druk op .
	Vertragings- tijd	Vertragingstijd	Selecteer "Vertragingstijd", en druk op . Voer tweede tijd (0-99999) in en druk op .

*: Verplicht.

MMS-instellingen

Item	Beschrijving	Bewerking
Profielnaam*	MMS-profiel- naam (unieke naam)	Selecteer "Profielnaam" en druk op . Voer de gewenste strings in en druk op .
IP-adres*	IP-adres	Selecteer "IP-adres" en druk op . Voer het IP-adres voor MMS in en druk op .

Item	Beschrijving	Bewerking	
MMSC-adres*	MMS Relay Server	Selecteer "MMSC-adres" en druk op 0. Voer URL van de Relay Server in en druk op 0.	
Poort nummer*	Beveiligings- optie	Selecteer "Poort nummer" en druk op . Voer het poortnummer (1024-65535) in en druk op	
Verbindings- type	Dragerverbin- dingstype	Selecteer "Verbindings- type" en druk op . Selecteer "GPRS dan CSD", "GPRS" of "CSD" en druk op .	
GPRS-instelling geselecteerd als steld)	en (Als "GPRS s verbindingstyp	dan CSD" of "GPRS" wordt e, moet dit worden inge-	
APN*	Naam toe- gang	Selecteer "APN" en druk op Voer Naam toegang in en druk op .	

Item		Beschrijving	Bewerking
	Gebruikers- naam	Gebruikers- naam	Selecteer "Gebruikers- naam" en druk op . Voer Gebruikersnaam in en druk op .
	Wacht- woord	Wachtwoord	Selecteer "Wachtwoord" en druk op . Voer Wachtwoord in en druk op .
	Vertragings- tijd	Vertragingstijd	Selecteer "Vertragingstijd", en druk op . Voer tweede tijd (0-99999) in en druk op .
CSD-instellingen (Als "GPRS dan CSD" of "CSD" wordt geselecteerd als verbindingstype, moet dit worden inge- steld)			an CSD" of "CSD" wordt e, moet dit worden inge-
	Inbelnum- mer*	Nummer toe- gangspunt	Selecteer "Inbelnummer", en druk vervolgens op . Voer Nummer toegangs- punt in en druk op .
	Verbidings- type	ISDN of Ana- loog	Selecteer "Verbindings- type" en druk op . Selecteer "ISDN" of "Ana- loog" en druk op .
	Gebruikers- naam	Gebruikers- naam	Selecteer "Gebruikers- naam" en druk op . Voer Gebruikersnaam in en druk op .

Item		Beschrijving	Bewerking
	Wacht- woord	Wachtwoord	Selecteer "Wachtwoord" en druk op . Voer Wachtwoord in en druk op .
	Vertragings- tijd	Vertragingstijd	Selecteer "Vertragingstijd", en druk op . Voer tweede tijd (0-99999) in en druk op .

*: Verplicht.

Uw account-gegevens instellen

Deze informatie wordt geleverd door uw Internet Service Provider.

- **1.** Druk op \bigcirc om het hoofdmenu op te roepen.

- Druk op (⇒) of (⇒) om "WAP-instellingen" of "MMSinstellingen" te selecteren, en druk vervolgens op ○.
- Druk op (♠) of (♠) om "Bewerken" te selecteren, en druk vervolgens op .
- 8. Bewerk elk onderdeel.
- 9. Selecteer na bewerking "Instellingen opslaan", en druk vervolgens op .

Een netwerkverbindingsprofiel selecteren

- 1. Voer stap 1 t/m 4 uit onder "Uw account-gegevens instellen".

WAP Push instellen (M 7-4-3)

U kunt instellen of u van uw Internet Service Provider wel of niet informatie wilt ontvangen.

- 1. Druk op 🔘 om het hoofdmenu op te roepen.
- **3.** Druk op (♠) of (♠) om "Internet-instellingen" te selecteren, en druk vervolgens op .
- **4.** Druk op (♠) of (♠) om "WAP Push instellen" te selecteren, en druk vervolgens op .

Tip

 Om de levering van informatie te annuleren, selecteert u "Weigeren", en druk vervolgens op .

Infrarood (M 7-5)

U kunt gebruik maken van de ingebouwde infraroodmodem om een verbinding tot stand te brengen tussen uw telefoon en een PC die met een infraroodpoort is uitgerust.

- 1. Druk op 🔘 om het hoofdmenu op te roepen.

- **4.** Druk op ⊕ of ⊕ om "Aan" te selecteren, en druk vervolgens op .

" 🞼 " verschijnt op het scherm.

De infrarood-instelling keert terug naar de uit-stand wanneer via infraroodcommunicatie geen gegevens worden verzonden/ontvangen.

Beveiliging (M 7-6)

De PIN-code in-/uitschakelen (M 7-6-1)

Indien de PIN-code ingeschakeld is, wordt u telkens als u de telefoon inschakelt, gevraagd uw PIN-code in te voeren. Uw PIN-code is opgeslagen op de SIM-kaart. De code moet u bekend zijn gemaakt bij aankoop van de SIM. Neem contact op met uw netwerkoperator voor meer bijzonderheden.

- **1.** Druk op O om het hoofdmenu op te roepen.

- Druk op (→) of (→) om "PIN-invoer" te selecteren, en druk vervolgens op ○.
- 6. Voer uw PIN-code in, en druk vervolgens op \bigcirc .

Opmerking

 Als u bij stap 6 drie keer de verkeerde PIN-code invoert, wordt de SIM-kaart geblokkeerd. Om de blokkering op te heffen, dient u contact op te nemen met uw netwerkoperator/SIM-dealer.

De PIN-code wijzigen

Hiermee kunt u de PIN-code wijzigen die op de SIMkaart is opgeslagen.

- 1. Voer stap 1 t/m 3 uit onder "De PIN-code in-/uitschakelen".

- **4.** Voer de bestaande PIN-code in, en druk vervolgens op \bigcirc .
- **5.** Voer een nieuwe PIN-code in, en druk vervolgens op \bigcirc .
- Voer de nieuwe PIN-code nogmaals in, en druk vervolgens op ○.

Als u een andere code invoert dan u bij stap 6 hebt opgegeven, dan keert het scherm terug naar stap 5. Voer dan nogmaals de juiste code in.

Telefoon blokkeren (M 7-6-2)

De telefoonblokkering is een extra beveiligingsvoorziening die voorkomt dat onbevoegden van de telefoon of bepaalde functies gebruik kunnen maken. De blokkeringscode van de telefoon is standaard ingesteld op "0000".

- 1. Voer stap 1 t/m 3 uit onder "De PIN-code in-/uitschakelen".

- Voer uw toestelcode in, en druk vervolgens op ●. Als u een onjuiste code invoert, ziet u een leeg scherm en wordt u gevraagd of u de code opnieuw wilt invoeren.

De toestelcode wijzigen

De toestelcode is standaard ingesteld op "0000".

- 1. Voer stap 1 t/m 2 uit onder "Telefoon blokkeren" op pagina 100.
- Druk op (⇒) of (⊕) om "Code wijzigen" te selecteren, en druk vervolgens op ○.
- Voer de oude toestelcode in, en druk vervolgens op
 O.
- 4. Voer een nieuwe toestelcode in, en druk vervolgens op .
- Voer de nieuwe toestelcode nogmaals in, en druk vervolgens op ○.

Als u een andere code invoert dan u bij stap 5 hebt opgegeven, dan keert het scherm terug naar stap 4. Voer dan nogmaals de juiste code in.

De PIN2-code wijzigen (M 7-6-3)

De PIN2-code wordt gebruikt om bepaalde functies in de telefoon te beveiligen. Bijvoorbeeld Beperkte tel. lijst en limieten voor gesprekskosten. Hierna wordt uitgelegd hoe u de PIN2-code kunt wijzigen.

- 1. Voer stap 1 t/m 3 uit onder "De PIN-code in-/uitschakelen" op pagina 100.
- 2. Druk op () of () om "PIN2 wijzigen" te selecteren, en druk vervolgens op ○.

- 5. Voer de nieuwe PIN2-code nogmaals in, en druk vervolgens op .

Als u een andere code invoert dan u bij stap 5 heeft opgegeven, dan keert het scherm terug naar stap 4. Voer dan nogmaals de juiste code in.

Oproepen blokkeren (M 7-6-4)

Met deze functie kunt u de mogelijkheden bij inkomende en uitgaande gesprekken beperken. Om oproepen te blokkeren, hebt u een oproepblokkeringswachtwoord nodig. Dit is verkrijgbaar bij uw netwerkoperator.

- 1. Voer stap 1 t/m 3 uit onder "De PIN-code in-/uitschakelen" op pagina 100.

Blokkering kan gelden voor:

- "Intern. gesprekken": Blokkeert alle uitgaande internationale gesprekken. • "Intern. uitgez. thuis": Blokkeert alle uitgaande internationale gesprekken behalve naar het land waar 11 woont Blokkeert alle inkomende • "Blok. ink. oproepen": gesprekken. • "Blok, ink, in buitenl,": Blokkeert alle inkomende gesprekken wanneer u buiten het dekkingsgebied bent van uw geregistreerde netwerkoperator.
- "Blok. uitgaande opr.": Blokkeert alle uitgaande gesprekken behalve noodoproepen.
- "Alle diensten": Blokkeert alle diensten.
- "Spraakoproepen": Blokkeert alle spraakoproepen.
- "Data": Blokkeert alle dataoproepen.
- "Fax": Blokkeert alle faxoproepen.
- "Berichten": Blokkeert alle berichten.
- "Alles behalve berichten": Blokkeert alle diensten behalve berichten.
- **5.** Selecteer "Aan", en druk vervolgens op \bigcirc .

Als u "Uit" selecteert, wordt de geselecteerde instelling van de oproepblokkering geannuleerd.

 Voer het netwerkwachtwoord in, en druk vervolgens op [●].

Voor het wijzigen van het netwerkwachtwoord, zie "Het netwerkwachtwoord wijzigen" op pagina 94.

7. Druk op 🔗 [OK].

De geselecteerde oproepblokkeringsfunctie is nu geactiveerd.

Als u een verkeerd netwerkwachtwoord invoert, wordt dit gewist. Voer het juiste wachtwoord in.

De status van de oproepblokkering controleren

- 1. Voer stap 1 t/m 4 uit onder "Oproepen blokkeren" op pagina 101.
- Druk op (a) of (c) om "Status" te selecteren, en druk vervolgens op ○.

U kunt nu de status van de geselecteerde oproepblokkeringsoptie controleren.

3. Druk na controle op \Im [Vorige].

Alle oproepblokkeringsinstellingen annuleren

- 1. Voer stap 1 t/m 2 uit onder "Oproepen blokkeren" op pagina 101.
- **3.** Voer het netwerkwachtwoord in, en druk vervolgens op .

Oproepblokkeringen afzonderlijk annuleren

- 1. Voer stap 1 t/m 3 uit onder "Oproepen blokkeren" op pagina 101.
- Druk op (a) of (c) om "Uit" te selecteren, en druk vervolgens op ○.
- Voer het blokkeringswachtwoord in, en druk vervolgens op .

De geselecteerde oproepblokkeringsinstelling is nu geannuleerd.

Beperkte tel. lijst (M 7-6-5)

Wanneer "Beperkte tel. lijst" ingeschakeld is, kunt u alleen bellen met vooraf ingestelde nummers.

Beperkt tel. lijst inschakelen

- 1. Voer stap 1 t/m 3 uit onder "De PIN-code in-/uitschakelen" op pagina 100.
- **3.** Voer uw PIN2-code in, en druk vervolgens op \bigcirc .
- **4.** Selecteer "Instellingen", en druk vervolgens op ○.

Een nieuwe naam toevoegen

- 1. Voer stap 1 t/m 3 uit onder "Beperkt tel. lijst inschakelen".
- **3.** Druk op .
- **4.** Druk op (♠) of (♠) om "Nwe. naam toevoegen" te selecteren, en druk vervolgens op .
- Voeg een naam en telefoonnummer toe. Voor bijzonderheden over het toevoegen van een naam en telefoonnummer, zie "Namen en nummers opslaan" op pagina 26.

Zoeken naar een geregistreerde naam

- 1. Voer stap 1 t/m 3 uit onder "Een nieuwe naam toevoegen".
- Druk op () of () om "Zoeken" te selecteren, en druk vervolgens op ○.
- 3. Zoek de gewenste naam op.

Voor bijzonderheden over het zoeken naar een naam, zie "Een naam en nummer zoeken" op pagina 28. Een geregistreerde naam bewerken

- 1. Voer stap 1 en 2 uit onder "Een nieuwe naam toevoegen" op pagina 103.
- Selecteer een naam die u wilt bewerken, en druk vervolgens op .
- Druk op (♣) of (♣) om "Bewerken" te selecteren, en druk vervolgens op .
- 4. Bewerk de geselecteerde naam.

Voor bijzonderheden over het bewerken van een naam, zie "Telefoonboekgegevens bewerken" op pagina 28.

Een geregistreerde naam verwijderen

- 1. Voer stap 1 en 2 uit onder "Een nieuwe naam toevoegen" op pagina 103.
- Selecteer een naam die u wilt verwijderen, en druk vervolgens op .
- Selecteer "Ja", en druk vervolgens op ... De geselecteerde naam wordt verwijderd. Om de verwijdering te annuleren, selecteert u "Nee" bij stap 4 en drukt u vervolgens op ...

Fabrieksinstellingen (M 7-7)

Alle instellingen kunnen worden gereset naar de standaardinstelling.

- 1. Druk op 🔘 om het hoofdmenu op te roepen.
- **3.** Druk op (♠) of (♠) om "Fabrieksinstellingen" te selecteren, en druk vervolgens op .
- **4.** Voer uw toestelcode in, en druk vervolgens op \bigcirc .

Alle instellingen zijn nu gereset.

Opmerking

• Als u bij stap 4 een verkeerde toestelcode invoert, wordt de bewerking geannuleerd.

Vodafone live!

Uw telefoon is uitgerust met een WAP-browser waarmee u kunt surfen op het internet voor mobiele toepassingen om bruikbare informatie te bekijken. De pagina's zijn gewoonlijk ontworpen voor een mobiele telefoon.

Uw telefoon is al zodanig ingesteld dat u gebruik kunt maken van de WAP- en MMS-diensten van Vodafone.





OPENWAVE

De WAP-browser weergeven

- 1. Druk in de standby-modus op \mathcal{D} [O live!].

De WAP-browser afsluiten

Druk op 🖉 om de browser af te sluiten.

Navigeren door een WAP-pagina

• 🛞 🐨 🏵 🟵 :

Om de verschillende onderdelen in het scherm te accentueren.

- \bigcirc : Om een actie te selecteren die wordt weergegeven in de rechterbenedenhoek van het scherm.
- (indrukken en ingedrukt houden): Om naar een URL te gaan.
- (1) t/m (m) (indrukken en ingedrukt houden): Om de bladwijzer te starten (WAP).
- Afsluiten (kort indrukken) Om de telefoon uit te zetten. (indrukken en ingedrukt houden)
- 🕤 : Om het optiemenu van de browser te starten.

Browser-menu

Tijdens het bladeren, selecteert u de browseropties door op \bigcirc te drukken.

Het browser-menu bevat het volgende:

Terug:	Om terug te gaan naar het vorige scherm.
Homepage:	Om naar de homepage te gaan die u in de WAP hebt ingesteld.
Bookmarks:	Om aan uw bladwijzerlijst de site toe te voegen waarin u momenteel bla- dert, of om de bladwijzerlijst te bekij- ken.
Ga naar URL:	Om de URL in te voeren van de ge- wenste site en daarnaar toe te surfen.
URL tonen:	Om de URL weer te geven waarin u momenteel bladert.
Snapshots:	Om in de Snapshot-lijst de pagina op te slaan waarin u momenteel bladert, of om de Snapshot-lijst te bekijken.
Items opslaan:	Om beelden of geluiden op te slaan in Mijn afbeeldingen of Mijn ringtones.

Postvak IN voor berichten:

 Om de lijst met WAP Push Berichten te bekijken. U kunt via WAP-diensten Push Berichten ontvangen. Dit betekent dat een Service Provider WAP-inhoud naar uw telefoon verstuurt zonder dat u iets hoeft in te stellen.

 Verversen:
 Om de inhoud van de WAP-pagina te verversen

Instellingen: Omvat "Herstart browser", sommige instellingen, enz.

Tip

 De informatie die u oproept via de WAP-browser op het Internet, wordt opgeslagen in het cachegeheugen van uw telefoon. Als u later opnieuw dezelfde informatie oproept, leest en toont de WAP-browser de informatie die in het cachegeheugen was opgeslagen in plaats van dat toegang tot het Internet wordt gezocht (afhankelijk van de inhoud van de Internet-site). De hoeveelheid informatie in het cachegeheugen verschilt al naargelang de geheugenstatus en de inhoud van de opgeslagen informatie. Als het cachegeheugen vol is, wordt oude informatie verwijderd in plaats van nieuwe informatie. Uw telefoon kan niet selectief informatie uit het cachegeheugen verwijderen.

Berichten

Met uw telefoon kunt u korte berichten en MMS- en WAP-mails verzenden en ontvangen.

MMS (Multimedia Messaging Service)

Over MMS

Met MMS kunt u uw berichten persoonlijker maken door hieraan beelden, geluiden of animaties toe te voegen.

Opmerking

 Afhankelijk van uw netwerk zijn sommige MMS-functies mogelijk niet beschikbaar. Neem contact op met uw netwerkoperator voor meer informatie.

MMS instellen (M 0-1-5)

- **1.** Druk in de standby-modus op \bigcirc [\square].
- 2. Selecteer "MMS", en druk vervolgens op ○.
- **4.** Selecteer het onderdeel dat u wilt instellen, en druk vervolgens op **○**.

De beschikbare onderdelen zijn:

- · "Downl. tijdens roamen"
- "Afleverrapport"

- "Afl. rapp. terugsturen"
- · "Opslagduur"
- · "Afzender zichtbaar"
- · "Anoniem MMS afwijzen"
- · "MMS pagina-interval"
- 5. Bewerk elk onderdeel.
- **6.** Als u klaar bent, drukt u op \Im [Vorige].

Een nieuw MMS-bericht maken (M 0-1-1)

- 1. Druk tijdens standby op 🔗 [
- **2.** Selecteer "MMS", en druk vervolgens op \bigcirc .
- **3.** Selecteer "Opstellen", en druk vervolgens op \bigcirc .
- **4.** Voer het bericht in, en druk vervolgens op \bigcirc .
- 5. Voer het telefoonnummer of e-mailadres van de ontvanger in, en druk vervolgens op ○.

Als u het telefoonnummer of e-mailadres wilt selecteren in het telefoonboek, zoekt u in het telefoonboek de gewenste naam op.

Druk op O of O [Zoeken] om het nummer te zoeken op naam, of druk op O of O om in alfabetische volgorde te zoeken, en druk vervolgens op O.Voor bijzonderheden over hoe u in het telefoonboek moet zoeken, zie "Een naam en nummer zoeken" op pagina 28.

- Selecteer "Verzenden", en druk vervolgens op O. Het bevestigingsscherm van de bestandsgrootte wordt getoond.
- Selecteer "Ja", en druk vervolgens op . Nadat het bericht is verzonden wordt het toegevoegd aan de map Verzonden.

Opmerking

 Met deze telefoon kunt u voor het onderwerp 256 telens invoeren, en adressen invoeren van 10 ontvangers.

Dit is echter aan bepeerkingen onderhevig, wat afhangt van uw netwerk. Het is dan mogelijk dat u geen MMS kunt verzenden.

Neem voor meer informatie contact op met uw netwerkoperator.

Het onderwerp van het bericht invoeren

- 1. Voer stap 1 t/m 3 uit onder "Een nieuw MMS-bericht maken" op pagina 107.
- 2. Druk op ♀ [Opties] om het menu Opties op te roepen.
- **3.** Selecteer "Onderwerp", en druk vervolgens op \bigcirc .
- Voer het onderwerp van het bericht in, en druk vervolgens op ○.

Ontvangers toevoegen

- 1. Voer stap 1 t/m 5 uit onder "Een nieuw MMS-bericht maken" op pagina 107.
- 3. Selecteer "Naar" om ontvangers toe te voegen of "Cc" om een kopie van dit MMS-bericht naar andere ontvangers te verzenden door op ④ of ④ te drukken, en druk vervolgens op .
- Voer het telefoonnummer of e-mailadres van de andere ontvangers in, en druk vervolgens op ○.
- **6.** Druk tweemaal op \bigcirc [Vorige].

Het tekstvoorbeeld gebruiken

- 1. Voer stap 1 t/m 3 uit onder "Een nieuw MMS-bericht maken" op pagina 107.
- 2. Druk op ♀ [Opties] om het menu Opties op te roepen.
- Druk op (a) of (c) om "Sjabloon invoegen" te selecteren, en druk vervolgens op ○.
Een bericht opslaan in de map Drafts

U kunt een bericht tijdelijk opslaan in de map Drafts en het later verzenden, zonder dat het bericht onmiddellijk wordt verstuurd.

- 1. Voer stap 1 t/m 5 uit onder "Een nieuw MMS-bericht maken" op pagina 107.

Opmerking

 U kunt het later versturen volgens de instructies onder "Een bericht verzenden vanuit de map Drafts" op pagina 110.

De Diashow-instelling aan- of uitzetten

- 1. Voer stap 1 t/m 3 uit onder "Een nieuw MMS-bericht maken" op pagina 107.
- 2. Druk op ♀ [Opties] om het menu Opties op te roepen.

Als u "Aan" selecteert

 U kunt berichten maken met maximaal 3 dia's. Elke dia kan één foto/beeld, één geluidsbestand en maximaal 512 teksttekens bevatten (met een limiet van 30 Kb).

- De volgende diaopties zijn mogelijk: Dia toevoegen: Om een nieuwe dia toe te voegen. Dia verwijderen: Om de actieve dia te verwijderen. Vorige dia: Om naar de vorige dia te gaan. Volgende dia: Om naar de volgende dia te gaan.
- EVA gegevens kunnen niet als dia's met een bericht worden meegestuurd.

Als u "Uit" selecteert

• U kunt in totaal maximaal 6 foto's/beelden of geluiden meesturen.

Bijlagen invoegen

Met een MMS-bericht kunt u foto's/beelden en geluiden meesturen die zijn opgeslagen in Opgeslagen afb. of Opgeslagen ringtones.

- 1. Voer stap 1 t/m 3 uit onder "Een nieuw MMS-bericht maken" op pagina 107.
- **2.** Druk op \bigcirc [Opties] om het menu Opties op te roepen.

- 5. Druk op 🔘.

Bijlagen invoegen

1. Voer stap 1 t/m 3 uit onder "Bijlagen invoegen" op pagina 109.

De lijst met bijlagen wordt weergegeven.

- **4.** Voer stap 4 en 5 uit onder "Bijlagen invoegen" op pagina 109.

Bijlagen verwijderen

1. Voer stap 1 t/m 3 uit onder "Bijlagen invoegen" op pagina 109.

De lijst met bijlagen wordt weergegeven.

- Druk op (▲) of (●) om "Verwijderen" te selecteren, en druk vervolgens op (●).
- Druk op (a) of (b) om "Ja" te selecteren, en druk vervolgens op ○.

Een bericht verzenden vanuit de map Drafts

- 1. Voer stap 1 en 2 uit onder "Een nieuw MMS-bericht maken" op pagina 107.
- Druk op (▲) of (♠) om "Drafts" te selecteren, en druk vervolgens op (●).
- 4. Druk op (a) of (c) om "Verzenden" te selecteren, en druk vervolgens op ○.
 Het bevestigingsscherm van de bestandsgrootte wordt getoond.
- Selecteer "Ja", en druk vervolgens op O. De telefoon begint met het verzendingsproces en het MMS-bericht wordt verstuurd.

MMS-berichten lezen (M 0-1-2)

Berichten die u ontvangt worden opgeslagen in Postvak IN, en uitgaande berichten worden opgeslagen in de map Concepten totdat u ze verstuurt, waarna ze worden verplaatst naar de map Verzonden.

Inkomende berichten

De MMS-indicator (🖓) verschijnt wanneer u een inkomend bericht ontvangt.

1. Voer stap 1 en 2 uit onder "Een nieuw MMS-bericht maken" op pagina 107.

- Druk op (
 of (
 om het gewenste bericht te selecteren, en druk vervolgens op ●. Het bericht verschijnt op het scherm.
- **4.** Druk op (♠) of (♠) om de tekst te verschuiven zodat u het bericht kunt lezen.
- **5.** Als u klaar bent, drukt u op \bigcirc [OK].

Telefoonnummer of e-mailadres van verzender en ontvanger controleren

- 1. Voer stap 1 t/m 3 uit onder "Inkomende berichten" op pagina 110.
- **2.** Druk op \bigcirc [Opties] om het menu Opties op te roepen.
- 3. Druk op () of () om "Details" te selecteren, en druk vervolgens op .

Op het scherm verschijnt het telefoonnummer of emailadres van de verzender, de tijd en datum, het onderwerp, de bijlage en grootte.

Een bericht beantwoorden vanuit Postvak IN

- 1. Voer stap 1 en 2 uit onder "Een nieuw MMS-bericht maken" op pagina 107.
- **3.** Druk op \bigcirc [Opties] om het menu Opties op te roepen.
- 5. Voer uw bericht in.

Voor bijzonderheden over het invoeren van tekens, zie "Tekens invoeren" op pagina 24.

6. Druk op 🔘.

Het telefoonnummer of e-mailadres van de ontvanger wordt automatisch ingevuld in het telefoonnummer of e-mailadres van de verzender.

7. Druk op 🔘.

In het onderwerpveld wordt automatisch het oorspronkelijke onderwerp ingevoerd, voorafgegaan door "Re:"

- Selecteer "Verzenden", en druk vervolgens op O. Het bevestigingsscherm van de bestandsgrootte wordt getoond.
- 9. Selecteer "Ja", en druk vervolgens op 🔘.

Tip

• U kunt een bericht beantwoorden aan alle adressen van geselecteerde berichten door bij stap 5 "Allen beantwoorden" te selecteren.

Een bericht doorsturen

- 1. Voer stap 1 t/m 3 uit onder "Een bericht beantwoorden vanuit Postvak IN" op pagina 111.
- Druk op (→) of (→) om "Doorsturen" te selecteren, en druk vervolgens op ○.
- Voer het telefoonnummer of email-adres van de ontvanger in, en druk vervolgens op
 . Als u het telefoonnummer of e-mailadres wilt selecteren in het telefoonboek, zoekt u in het telefoonhoek de gewenten noem

boek de gewenste naam op.

Druk op o of o [Zoeken] om het nummer te zoeken op naam, of druk op o of o om in alfabetische volgorde te zoeken, en druk vervolgens op o. Voor bijzonderheden over hoe u in het telefoonboek moet zoeken, zie "Een naam en nummer zoeken" op pagina 28.

- 4. Selecteer "Verzenden", en druk vervolgens op (). Het bevestigingsscherm van de bestandsgrootte wordt getoond.
- **5.** Selecteer "Ja", en druk vervolgens op \bigcirc .

Opmerking

- Wanneer u een bericht doorstuurt dat bijlagen bevat, worden ook de bijlagen doorgestuurd. Als er echter materiaal aanwezig is dat door de telefoon herkend wordt als auteursrechtelijk beschermd materiaal, dan wordt dit niet meegestuurd.
- In het veld "Onderwerp" wordt automatisch het oorspronkelijke onderwerp ingevoerd, voorafgegaan door "Fw:"

Het oorspronkelijke bericht en onderwerp kunnen niet worden gewijzigd.

Een bericht wijzigen

- 1. Voer stap 1 t/m 3 uit onder "Een bericht beantwoorden vanuit Postvak IN" op pagina 111.
- 2. Selecteer "Bewerken", en druk vervolgens op 🔘.
- 3. Wijzig het bericht.
- 4. Druk op 🔘.
- Selecteer "Verzenden", en druk vervolgens op ●. Het bevestigingsscherm van de bestandsgrootte wordt getoond.
- 6. Selecteer "Ja", en druk vervolgens op \bigcirc .

Opmerking

• Berichten kunnen niet worden bewerkt als ze bepaalde gegevens zoals Diashow, XHTML, auteursrechten of een onbekend formaat bevatten.

Het telefoonnummer of email-adres van een afzender opslaan in het telefoonboeks

- 1. Voer stap 1 t/m 3 uit onder "Een bericht beantwoorden vanuit Postvak IN" op pagina 111.
- Druk op (→) of (→) om "Opslaan" te selecteren, en druk vervolgens op ○.

Voor bijzonderheden over het invoeren van een naam, zie "Namen en nummers opslaan" op pagina 26.

MMS ophalen

Wanneer " 🔝 " in Postvak IN staat, kunt u het volgende doen.

- 1. Voer stap 1 en 2 uit onder "Een nieuw MMS-bericht maken" op pagina 107.
- **3.** Druk op (a) of (c) om een gewenste aankondiging te downloaden.
- 4. Druk op 🔘 om het menu Aankondigingen op te roepen.

Berichten verwijderen

- 1. Voer stap 1 en 2 uit onder "Een nieuw MMS-bericht maken" op pagina 107.

Het menu Opties wordt weergegeven.

- **4.** Druk op ④ of ⊕ om "Bericht verwijderen" te selecteren, en druk vervolgens op ○.

 6. Selecteer "Ja", en druk vervolgens op ○. Om de verwijdering te annuleren, selecteert u "Nee" en drukt u vervolgens op ○.

Opmerking

• Vergrendelde berichten kunt u niet verwijderen.

Berichten vergrendelen

- 1. Voer stap 1 en 2 uit onder "Een nieuw MMS-bericht maken" op pagina 107.

Het menu Opties wordt weergegeven.

4. Druk op (≩) of (≩) om "Ver/Ontgrendelen" te selecteren, en druk vervolgens op .

Bellen met de verzender van een bericht

U kunt bellen met de verzender van een bericht in het Postvak IN als diens adres (Van) het telefoonnummer is.

- 1. Voer stap 1 en 2 uit onder "Een bericht beantwoorden vanuit Postvak IN" op pagina 111.
- **2.** Druk op 🔗 [Opties] om het menu Opties op te roepen.
- Druk op (▲) of (♠) om "Bellen" te selecteren, en druk vervolgens op ○.

SMS (Short Message Service)

Over SMS

Met SMS kunt u naar andere GSM-gebruikers tekstberichten verzenden van maximaal 1024 tekens.

SMS gebruiken met uw telefoon

Berichten mogen niet langer zijn dan 160 tekens. Tijdens verzending worden berichten opgesplitst. Als de ontvanger een geschikte telefoon heeft, worden de berichten tijdens ontvangst weer "in elkaar gezet". Lukt dit niet, dan verschijnt uw bericht als een aantal afzonderlijke berichten, met 152 tekens.

U kunt ook SMS-berichten verzenden en ontvangen als u aan het bellen bent.

U kunt ook gebruik maken van Mijn sjablonen om SMS-berichten te maken.

SMS instellen (M 0-2-4)

Voordat u SMS kunt gebruiken om berichten te verzenden en ontvangen, moet u enige persoonlijke gegevens en systeeminformatie instellen.

Telefoonnummer van berichtencentrale instellen

- 1. Druk in de standby-modus op *G* [**□**] om het berichtenmenu op te roepen.

- **3.** Druk op (♠) of (♠) om "Instellingen" te selecteren, en druk vervolgens op ○.
- **4.** Selecteer "SMS-C", en druk vervolgens op \bigcirc .
- Voer het nummer van de centrale in. Als u voor een bericht naar een internationaal nummer een landcode wilt invoeren, houdt u (*) ingedrukt totdat het teken "+" verschijnt.
- **6.** Druk op ().

Geldigheidsperiode

Hiermee geeft u aan hoeveel dagen en uren een door u verzonden bericht onafgeleverd mag blijven.

In deze periode zal de berichtencentrale steeds proberen het bericht bij de ontvanger af te leveren.

- 1. Voer stap 1 t/m 3 uit onder "SMS instellen".
- Selecteer de geldigheidsperiode door op (▲) of (→) te drukken, en druk vervolgens op (●).

Type bericht

- 1. Voer stap 1 t/m 3 uit onder "SMS instellen".

Verbindingstype

- 1. Voer stap 1 t/m 3 uit onder "SMS instellen" op pagina 114.

Optimalisatie

Indien u "Aan" (standaard) selecteert, worden dubbelbyte tekens zoals Europese tekens met een accent omgezet in enkel-byte tekens en verzonden.

Wanneer u "Uit" selecteert, worden dubbel-byte tekens verzonden zoals deze zijn weergegeven.

Houd er rekening mee dat u dubbele kosten in rekening kunnen worden gebracht wanneer u in een SMS-bericht dubbel-byte tekens verzendt terwijl bij Optimalisatie "Uit" geselecteerd is.

- 1. Voer stap 1 t/m 3 uit onder "SMS instellen" op pagina 114.
- 3. Druk op (▲) of (④) om "Aan" of "Uit" te selecteren, en druk vervolgens op .

Een nieuw SMS-bericht maken (M 0-2-1)

- **1.** Druk in de standby-modus op \bigcirc [\square].
- **3.** Selecteer "Opstellen", en druk vervolgens op \bigcirc .
- 4. Voer uw bericht in. Voor bijzonderheden over het invoeren van tekens, zie "Tekens invoeren" op pagina 24.
- **5.** Druk op .

Het tekstvoorbeeld gebruiken

- 1. Voer stap 1 t/m 3 uit onder "Een nieuw SMS-bericht maken".
- **2.** Druk op \bigcirc [Opties] om het menu Opties op te roepen.
- Druk op (a) of (c) om "Sjabloon invoegen" te selecteren, en druk vervolgens op .

Het bericht opslaan in Postvak UIT

- 1. Voer stap 1 t/m 5 uit onder "Een nieuw SMS-bericht maken".
- 2. Voer het SMS-nummer van de ontvanger in, en druk vervolgens op .
- Druk op (a) of (c) om "Opslaan" te selecteren, en druk vervolgens op ○.

Een bericht verzenden

- 1. Voer stap 1 t/m 5 uit onder "Een nieuw SMS-bericht maken" on pagina 115.
- Voer het SMS-nummer van de ontvanger in, en druk vervolgens op .
- Als u het SMS-telefoonnummer in het telefoonboek wilt selecteren, zoekt u in het telefoonboek de gewenste naam op.

Druk op () of \bigcirc [Zoeken] om het nummer te zoeken op naam, of druk op () of () om in alfabetische volgorde te zoeken, en druk vervolgens op \bigcirc . Voor bijzonderheden over hoe u in het telefoonboek moet zoeken, zie "Een naam en nummer zoeken" op pagina 28.

De telefoon begint met het verzendingsproces en het SMS-bericht wordt verstuurd.

SMS-berichten lezen

Inkomende berichten

De SMS-berichtindicator (\square) verschijnt wanneer er een bericht is binnengekomen.

- 1. Als u een SMS-bericht ontvangt, druk dan op 🔘 tijdens standby.
- 2. Druk op (a) of (b) om het betreffende bericht te selecteren.

- **3.** Druk op .
- **4.** Druk op (♠) of (♠) om de tekst te verschuiven zodat u het bericht kunt lezen.
- 5. Als u klaar bent, drukt u op @.

Het bericht beantwoorden

- 1. Voer stap 1 t/m 3 uit onder "SMS-berichten lezen".
- 2. Druk op 🔗 [Opties] om het menu Opties op te roepen.

4. Voer uw bericht in.

Voor bijzonderheden over het invoeren van tekens, zie "Tekens invoeren" op pagina 24.

5. Druk op 🔘.

Voer de procedure uit vanaf stap 2 onder "Een bericht verzenden" op pagina 116.

De afzender van het bericht bellen

- 1. Voer stap 1 t/m 3 uit onder "SMS-berichten lezen" op pagina 116.
- 2. Druk op 🔗 [Opties] om het menu Opties op te roepen.
- Druk op (a) of (c) om "Afzender bellen" te selecteren, en druk vervolgens op ○.

Een bericht doorsturen

- 1. Voer stap 1 t/m 3 uit onder "SMS-berichten lezen" op pagina 116.
- 2. Druk op 🔗 [Opties] om het menu Opties op te roepen.
- 3. Druk op () of () om "Doorsturen" te selecteren, en druk vervolgens op .

Voor bijzonderheden over hoe u in het telefoonboek moet zoeken, zie "Een naam en nummer zoeken" op pagina 28.

 Druk op (▲) of (➡) om "Verzenden" te selecteren, en druk vervolgens op .

De telefoon begint met het verzendingsproces en het SMS-bericht wordt verstuurd.

Een bericht wijzigen

- 1. Voer stap 1 en 2 uit onder "Een nieuw SMS-bericht maken" op pagina 115.
- 3. Selecteer het betreffende bericht dat u in Postvak UIT wilt wijzigen door op ④ of ④ te drukken, en druk vervolgens op .
- **4.** Druk op \bigcirc [Opties] om het menu Opties op te roepen.
- **5.** Selecteer "Bewerken", en druk vervolgens op \bigcirc .

Berichten verwijderen

- 1. Voer stap 1 en 2 uit onder "Een nieuw SMS-bericht maken" op pagina 115.
- 2. Druk op (♠) of (♠) om "Postvak IN" of "Postvak UIT" te selecteren, en druk vervolgens op ○.
- **4.** Druk op 🔗 [Opties] om het menu Opties op te roepen.
- 5. Druk op () of () om "Verwijderen" te selecteren, en druk vervolgens op .
- 6. Druk op (a) of (b) om "Ja" te selecteren, en druk vervolgens op (b).

Het geselecteerde bericht wordt verwijderd.

Telefoonnummers uit ontvangen berichten halen en deze bellen

U kunt een telefoonnummer bellen dat in het ontvangen SMS-bericht is ingebed.

- 1. Voer stap 1 en 2 uit onder "SMS-berichten lezen" op pagina 116.
- **2.** Druk op \bigcirc [Opties] om het menu Opties weer te geven.
- **3.** Druk op $\langle \widehat{\bullet} \rangle$ of $\langle \widehat{\bullet} \rangle$ om "Nummer selecteren" te selecteren, en druk vervolgens op . Nummers worden weergegeven.
- 4. Druk op (▲) of (♥) om het telefoonnummer te selecteren, en druk vervolgens op O.
- 5. Om te bellen, drukt u op \bigotimes .

Om dit telefoonnummer op te slaan in het telefoonboek, drukt u op \bigcirc s [Opslaan].

Voor bijzonderheden over het invoeren van een naam, zie "Namen en nummers opslaan" op pagina 26.

Tip

• Door bij stap 3 in plaats hiervan "Opslaan" te selecteren, kunt u naar de invoer-prompt met het ingevoerde nummer van de afzender gaan. Voor bijzonderheden over het invoeren van een

naam, zie "Namen en nummers opslaan" op pagina 26.

Cell Broadcast(M 0-3)

U kunt berichten ontvangen van informatiediensten of algemene berichten zoals weersverwachtingen, verkeersinformatie, etc. die naar alle abonnees in een bepaald netwerkgebied worden verzonden.

Niet alle mobiele netwerken bieden deze dienst. Neem contact op met uw netwerkoperator voor meer informatie

Cell Broadcast in/uitschakelen (M 0-3-1)

- **1.** Druk in de standby-modus op \bigcirc [\square].
- 2. Druk op (a) of (c) om "Cell Broadcast" te selecteren, en druk vervolgens op O.
- 3. Druk op () of () om "Aan/Uit" te selecteren, en druk vervolgens op O.
- 4. Selecteer "Aan" om Cell Broadcast in te schakelen of "Uit" om deze uit te schakelen door op $\langle \widehat{\bullet} \rangle$ of $\langle \widehat{\bullet} \rangle$ te drukken, en druk vervolgens op .

Berichten van informatiediensten lezen (M 0-3-2)

- 1. Als u een bericht van een informatiedienst hebt ontvangen, drukt u op .
- 2. Druk op ($\widehat{\bullet}$) of ($\widehat{\bullet}$) om de tekst te verschuiven zodat u het bericht kunt lezen
- **3.** Als u klaar bent, drukt u op \triangle .

Abonneren op informatiediensten

Selecteer de door u gewenste pagina van het informatiedienstbericht.

- **1.** Druk tijdens standby op \bigcirc [\square].

- **4.** Druk op ④ of ④ om "Info-onderwerpen inst." te selecteren, en druk vervolgens op ●.
- **6.** Druk op O om het kanaal toe te voegen.
- Voer de betreffende kanaalcode in die u van uw netwerkoperator hebt ontvangen, en een titel voor het kanaal.

Talen instellen

Hiermee kunt u voor het display van de informatiedienstberichten een taal instellen.

Netwerkberichten (M 0-4)

Met de dienst Netwerkberichten verzendt de netwerkoperator informatie naar abonnees.

Als u een bericht van de dienst Netwerkberichten ontvangt, verschijnt dit op het standby-scherm.

Opmerking

 Niet alle mobiele netwerken bieden deze dienst. Neem contact op met uw netwerkoperator voor meer informatie.

Netwerkberichten in/uitschakelen

- 1. Druk in de standby-modus op 🔗 [

Opmerking

• Als Celinfo op "Aan" is ingesteld, neemt de standbytijd af.

Gegevensoverdracht

Uw PC kan zodanig worden ingesteld dat deze de GX10i als modem kan gebruiken. U kunt voor de aansluiting op een PC gebruik maken van IrDA (infrarood) of datakabel "XN-1DC10" (optioneel).

Raadpleeg de gebruiksaanwijzing van de XN-1DC10 voor de verbindingsmethode van een datakabel.

Systeemeisen

Besturingssysteem: Windows[®]98*, Windows[®]Me, Windows[®]2000, Windows[®]XP

* Windows[®]98 Second Edition, of Windows[®]98 + Internet Explorer 5.01 of hoger

Interface:

IrDA (infrarood)-poort of seriële poort (D-sub 9-pens stekker)

CD-ROM-station

De software installeren en instellen

- 1. Installeer de Modem Setup software van de CD-ROM.
 - Plaats de CD-ROM en dubbelklik op [setup.exe] om de installatie te starten.
 - Voer de instructies op het scherm uit om de installatie te voltooien.

Als de installatie voltooid is, verschijnt het pictogram "SHARP GSM GPRS" in het configuratiescherm. Als u de hierna genoemde procedures (stap 2 t/m 4) uitvoert, raadpleeg dan de Help van de GSM/GPRS modem optie nadat in het configuratiescherm [SHARP GSM GPRS] is uitgevoerd.

- 2. Installeer de modemdriver.
- 3. Breng de dial-up verbinding tot stand.
- Stel de GSM/GPRS modem optie in die is opgeslagen in het configuratiescherm.

Als u GSM wilt gebruiken, vul dan de kolom voor GSM-verbindingen in.

Als u GPRS wilt gebruiken, vul dan de kolom voor GPRS-verbindingen in.

Opmerking

• Op bepaalde PC's werkt de Modem Setup software mogelijk niet.

De Modem Setup gebruiken

De software van de meegeleverde CD-ROM is onderhevig aan de LICENTIE-OVEREENKOMST VOOR DE EINDGEBRUIKER en kan alleen worden gebruikt en gedupliceerd in overeenstemming met de voorwaarden van de relevante LICENTIE-OVER-EENKOMST VOOR DE EINDGEBRUIKER.

Het software-installatieprogramma toont de LICEN-TIE-OVEREENKOMST VOOR DE EINDGEBRUI-KER bij het opstarten.



 Als voor gegevensoverdracht gebruik wordt gemaakt van het infraroodmodem, richt de infraroodpoorten dan op elkaar.

Opmerking

- De maximale afstand voor communicatie tussen de infraroodpoorten is 20 cm binnen een hoek van 30°.
- Wanneer via een infraroodverbinding gegevens worden overgebracht, moet u de infraroodinstelling op "Aan" zetten. (p.99)
- Wij raden u af om tijdens gegevensoverdracht te bellen of een oproep te beantwoorden. Dit kan leiden tot storingen in de gegevensoverdracht.

Beeldbestanden overzetten

Door op uw PC software te installeren voor de overdracht van gegevens, kunt u tussen uw telefoon en de PC beeldbestanden overzetten.

De datakabel (RS232C) "XN-1DC10" (optie) is nodig voor aansluiting op een PC.

Software voor gegevensoverdracht kunt u downloaden vanaf de download-pagina op de volgende site:

http://www.sharp-mobile.com

Opmerking

 Het is mogelijk dat grote afbeeldings/beeldbestanden niet vanaf de PC naar de telefoon kunnen worden overgezet.

Problemen oplossen

Probleem	Oplossing
De telefoon kan niet worden ingescha- keld.	 Overtuig u ervan dat de batte- rij goed op zijn plaats zit en opgeladen is.
De PIN-code of PIN2-code wordt niet geaccepteerd.	 Overtuig u ervan of u de juiste code (4 tot 8 cijfers) heeft in- gevoerd. De functies van uw SIM-kaart en de beveiligde functies wor- den geblokkeerd als u na drie pogingen niet de juiste code heeft ingevoerd. Neem contact op met de leve- rancier van uw SIM-kaart als u niet over de juiste PIN-code beschikt.
De SIM-kaart blok- keert.	 Voer de PUK-code (8 cijfers) in die door uw netwerkopera- tor is meegeleverd (indien on- dersteund). Als dit lukt, voer dan de nieu- we PIN-code in en controleer of uw telefoon werkt. Neem anders contact op met uw dealer.
Het display is moei- lijk leesbaar.	Stel het LCD-contrast bij.

Probleem	Oplossing
De telefoonfuncties werken niet nadat de telefoon is ingescha- keld.	 Controleer de indicator voor de radiosignaalsterkte. Het is mogelijk dat u zich buiten het servicegebied bevindt. Controleer of u een foutbericht ziet als u uw telefoon inscha- kelt. Is dit het geval, neem dan contact op met uw dealer. Overtuig u ervan of de SIM- kaart goed op zijn plaats zit.
Bellen of gebeld wor- den is niet mogelijk.	 Als bij het opstarten de mel- ding "SIM-kaartfout" wordt weergegeven, kunt u uw SIM- kaart niet gebruiken of is uw SIM-kaart beschadigd. Neem contact op met uw dealer of netwerkoperator. Controleer de instellingen van gespreksblokkering, instelling van vaste nummers, resteren- de batterijstroom en door- schakelen van gesprekken. Controleer of uw telefoon mo- menteel bezig is met gege- vensoverdracht via een infrarood (IrDA) of een data- kabel. Controleer het resterende sal- do als u gebruik maakt van een pre-paid SIM-kaart.

Probleem	Oplossing
De geluidskwaliteit tijdens het bellen is matig.	 Het is mogelijk dat op de loka- tie waar u zich bevindt geen betere geluidskwaliteit moge- lijk is (bijv. in een auto of trein). Ga naar een lokatie waar het radiosignaal sterker is.
Ik krijg geen toe- gang tot het netwerk.	 Controleer of uw accountge- gevens zijn geregistreerd en of de dienst beschikbaar is.
Kan geen SMS- berichten verzenden of ontvangen.	 Overtuig u ervan of u zich op de juiste wijze heeft geabon- neerd op de SMS-dienst, of het netwerk deze dienst on- dersteunt en het ingestelde te- lefoonnummer juist is. Is dit het geval, neem dan contact op met uw netwerkoperator.
Ik krijg geen verbin- ding met de MMS- dienst.	 Het is mogelijk dat de instellin- gen en configuratie van MMS ontbreken of niet juist zijn, of het netwerk ondersteunt deze dienst niet. Controleer het inbelnummer van uw Internet Service Provider. Neem contact op met uw In- ternet Service Provider voor bevestiging van de juiste in- stellingen.

Probleem	Oplossing
Beperkt geheugen	 Verwijder onnodige gege-
beschikbaar.	vens.

Veiligheidsmaatregelen en gebruiksvoorwaarden

Uw telefoon is in overeenstemming met internationale voorschriften voor zover de telefoon onder normale omstandigheden en conform de hierna genoemde instructies wordt gebruikt.

GEBRUIKSVOORWAARDEN

Elektromagnetische golven

- Schakel de telefoon niet in aan boord van een vliegtuig (uw telefoon kan storingen veroorzaken in de elektronische systemen). De huidige wetgeving verbiedt dit en tegen de gebruiker kan juridische actie worden ondernomen.
- Zet uw telefoon niet aan in een ziekenhuis, behalve in daartoe aangewezen gebieden.
- Gebruik van de telefoonfunctie kan een nadelige invloed uitoefenen op medische apparaten (pacemakers, gehoorapparaten, insulinepompen, etc.).
 Wanneer de telefoonfunctie ingeschakeld is, houd de telefoon dan uit de buurt van medische apparatuur of uit gebieden waar deze apparatuur wordt gebruikt.
 Als u een gehoorapparaat of een pacemaker heeft, gebruik de telefoon dan alleen aan de kant van uw lichaam waar dit apparaat zich niet bevindt. Een ingeschakelde telefoon moet ALTIJD ten minste op

een afstand van ongeveer 15,24 cm vanaf een pacemaker worden gehouden.

- Zet uw telefoon niet aan in de buurt van gas of ontvlambare stoffen.
- Houd u aan de voorschriften inzake het gebruik van mobiele telefoons bij benzinestations, chemische fabrieken en alle lokaties waar explosiegevaar aanwezig is.

Goed omgaan met uw telefoon

- Laat zonder toezicht kinderen geen gebruik maken van uw telefoon.
- Probeer de telefoon niet te openen of repareren. Dit product mag alleen door deskundig personeel worden gerepareerd.
- Laat uw telefoon niet vallen en stel de telefoon niet bloot aan schokken. Als u de telefoon buigt en met extreme kracht op het display of de toetsen drukt, dan kan hierdoor de telefoon beschadigd raken.
- Gebruik geen oplosmiddelen om uw telefoon schoon te maken. Gebruik alleen een zachte, droge doek.
- Draag uw telefoon niet in uw achterzak, omdat de telefoon dan kan breken als u gaat zitten. Het display is gemaakt van glas en breekbaar.
- Raak de externe connector aan de onderzijde van de telefoon niet aan, aangezien de delicate onderdelen binnenin door statische elektriciteit beschadigd kunnen raken.

Batterij

- Gebruik uw telefoon alleen met batterijen, opladers en accessoires die door de fabrikant worden aanbevolen. De fabrikant wijst alle aansprakelijkheid af voor schade die wordt veroorzaakt door het gebruik van andere opladers, batterijen of accessoires.
- Hoe lang u kunt bellen en de duur van de standby-tijd hangt af van de netwerkconfiguratie en het telefoongebruik. Door gebruik van games of de camera raakt de batterij sneller leeg.
- Wanneer de melding op het scherm verschijnt dat de batterij moet worden opgeladen, doe dat dan zo snel mogelijk. Als u de melding negeert, is het mogelijk dat de telefoon binnen korte tijd stopt met functioneren en alle gegevens en instellingen verloren gaan.
- Zet eerst de telefoon uit voordat u de batterij verwijdert.
- Als u de oude batterij heeft verwijderd, leg dan zo snel mogelijk een nieuwe in de telefoon en laad deze direct op.
- Raak de contactpunten van de batterij niet aan. Batterijen kunnen schade, letsel of brandwonden veroorzaken als geleidend materiaal openliggende contactpunten raakt. Wanneer de batterij uit de telefoon is verwijderd, gebruik dan een afdekking van niet-geleidend materiaal om de batterij veilig te bewaren of vervoeren.
- De aanbevolen temperatuur voor gebruik en opslag van batterijen is ongeveer 20°C.
- De prestatie van batterijen gaat achteruit bij lage temperaturen, vooral bij temperaturen onder het vriespunt. Het is mogelijk dat de telefoon dan tijdelijk niet werkt, ongeacht hoeveel batterijstroom er nog resteert.

- Als u de telefoon blootstelt aan extreme temperaturen, zal de batterij korter meegaan.
- De batterij kan honderden keren worden opgeladen en ontladen, maar uiteindelijk zal de batterij moeten worden vervangen. Als de werkingstijd (spreektijd plus standby-tijd) merkbaar korter dan normaal is, wordt het tijd een nieuwe batterij te kopen.

VOORZICHTIG

EXPLOSIEGEVAAR ALS DE BATTERIJ DOOR EEN ONJUIST TYPE WORDT VERVANGEN, ONTDOE U VAN DE BATTERIJEN CONFORM DE INSTRUCTIES

Zie "Wat te doen met een lege batterij" op pagina 13.

Goed gebruik van de antenne

- Raak de antenne niet onnodig aan als u de mobiele telefoon gebruikt. Als de antenne wordt vastgehouden, wordt de kwaliteit van de verbinding nadelig beïnvloed, en kan de spreek- en standby-tijd korter worden omdat de telefoon mogelijk onnodig op hoog vermogen werkt.
- Gebruik voor uw mobiele telefoon alleen de meegeleverde of een door Sharp goedgekeurde antenne.
 Gebruik van niet goedgekeurde of veranderde antennes kan tot gevolg hebben dat de mobiele telefoon beschadigd raakt. Bovendien bestaat dan het risico dat, omdat de telefoon mogelijk inbreuk maakt op de geldende voorschriften, de prestatie achteruitgaat en de SAR-niveaus worden overschreden.

- Beschadig de antenne van de mobiele telefoon niet, anders zal deze minder goed werken.
- Als u rechtstreeks in de microfoon spreekt, houd de mobiele telefoon dan zodanig dat de antenne over uw schouder naar boven wijst.
- Om te voorkomen dat de telefoon gevaar oplevert in gebieden waar met springstoffen wordt gewerkt (bijvoorbeeld voor het laten springen van rotsen), dient u de telefoon uit te zetten, in ieder geval als u onderweg borden tegenkomt met een opschrift dat lijkt op "tweewegradio uitzetten" of iets dergelijks (in Engelstalige landen: "turn off two-way radio").
- · Verwijder de RF-afdekking van de achterkast niet.

Werking van de camera

• Stel u vooraf op de hoogte van fotokwaliteit, bestandsformaten, enz.

Het display ondersteunt max. 65.536 kleuren. De genomen foto's kunnen worden opgeslagen in het JPEG-formaat (JPEG high-colour).

- Beweeg uw hand niet tijdens het nemen van foto's. Als de telefoon wordt bewogen wanneer u een foto neemt, krijgt u mogelijk een vaag beeld. Houd bij het nemen van een foto de telefoon stevig vast om te voorkomen dat deze beweegt, of gebruik de vertragingstimer.
- Maak de lensafdekking schoon voordat u een foto neemt. Vingerafdrukken, olie, etc. op de lensafdekking kunnen een helder beeld in de weg staan. Veeg ze weg met een zachte doek voordat u een foto neemt.

Overig

- Zoals met alle elektronische opslagapparaten kunnen onder bepaalde omstandigheden gegevens verloren gaan of beschadigd raken.
- Voordat u de telefoon op een PC of randapparaat aansluit, dient u eerst de gebruiksaanwijzing van het andere apparaat zorgvuldig door te nemen.
- Als de batterij van de telefoon enige tijd verwijderd is geweest, of wanneer de telefoon gereset is, kan het nodig zijn de klok en kalender opnieuw te initialiseren. In dat geval moeten de datum en tijd worden bijgewerkt.
- Gebruik uitsluitend de bij dit toestel behorende Hands Free-kit. Bij gebruik van andere hands freekits is het mogelijk dat sommige functies van de telefoon niet meer werken.

OMGEVING

- Houd uw telefoon uit de buurt van extreme hitte. Laat de telefoon niet achter op het dashboard van uw auto of bij een verwarmingsapparaat. Laat de telefoon ook niet achter op een plaats die extreem vochtig of stoffig is.
- Dit product is niet waterdicht. Gebruik of bewaar het daarom niet op plaatsen waar vloeistoffen zoals water de telefoon kunnen binnendringen. Regendruppels, gesproeid water, vruchtensap, koffie, stoom, zweet, etc. hebben ook tot gevolg dat een storing zal ontstaan.

GEBRUIK VAN DE TELEFOON IN EEN AUTO

- De gebruiker is er verantwoordelijk voor om te controleren of de plaatselijke wetten gebruik van een mobiele telefoon in de auto toestaan. Richt uw aandacht altijd op het besturen van uw auto. Parkeer de auto aan de zijkant van de weg voordat u een oproep beantwoordt of wilt gaan bellen.
- Als de plaatselijke wetten het toestaan, dan bevelen wij aan om uw telefoon te gebruiken in combinatie met de Hands Free-kit.
- Gebruik van de telefoon kan inbreuk maken op de elektronische systemen van uw auto, zoals het antiblokkeerremysteem ABS of de airbag. Om er zeker van te zijn dat dergelijke problemen niet optreden, dient u contact op te nemen met uw autodealer of autofabrikant voordat u uw telefoon aansluit.
- Laat alleen deskundig onderhoudspersoneel de voertuigaccessoires installeren.

De fabrikant wijst alle aansprakelijkheid af voor schade die het gevolg is van onjuist gebruik of van gebruik dat in tegenstrijd is met de instructies in deze gebruiksaanwijzing.

SAR

Uw mobiele Sharp-telefoon is zodanig ontworpen, gefabriceerd en getest dat deze niet de limieten voor blootstelling aan elektromagnetische velden overschrijdt, zoals aanbevolen door de Raad van de Europese Unie. Deze limieten maken onderdeel uit van uitgebreide richtlijnen die zijn ontwikkeld door onafhankelijke wetenschappelijke organisaties. Deze richtlijnen omvatten een substantiële veiligheidsmarge die is ontworpen om de veiligheid van de telefoongebruiker en anderen te garanderen en die rekening houdt met verschillen in leeftijd en gezondheid, individuele gevoeligheid en omgevingsomstandigheden. Europese normen bepalen hoeveel op radiofrequentie gebaseerde elektromagnetische energie door het lichaam mag worden opgenomen als gebruik wordt gemaakt van een mobiele telefoon. Bij meting hiervan wordt uitgegaan van de zogenaamde SAR-waarde, Specific Absorption Rate. De SAR-limiet voor het algemene publiek is momenteel 2 watt per kilogram, gemiddeld genomen over 10 gram lichaamsweefsel. Uw mobiele Sharp-telefoon heeft een SAR-waarde van 0,681 watt per kilogram. Dit is getest om ervoor te zorgen dat deze limiet niet wordt overschreden, zelfs wanneer de telefoon bij het hoogst toegestane vermogen functioneert. Tijdens gebruik zal uw mobiele Sharp-telefoon echter meestal bij minder vermogen functioneren, omdat de telefoon zodanig ontworpen is dat alleen het vermogen wordt gebruikt dat nodig is om met het netwerk te communiceren.

<u>Index</u>

A

Accessoires 7 Andere games 51 Spelopties instellen 52 Starten 51

В

Batterij 10 Opladen 13 Plaatsen 10 Verwijderen 12 Zich ontdoen van 13 Bellen 19 Berichten 107 **MMS 107** SMS 114 Beveiliging 100 Beperkte tel. lijst 103 Oproepen blokkeren 101 PIN2-code wijzigen 101 PIN-code in/uitschakelen 100 PIN-code wijzigen 100 Telefoon blokkeren 100 Toestelcode wijzigen 101

С

Camera 9, 34 Beeldformaat 34 Foto's nemen 34 Geheugen 35 Helderheid 36 Indicators 35 Lichtsituatie 35 Opnieuw een foto nemen 35 Verwijderen 37 Verzenden 37 Weergeven 36 Zelfontspanner 36 Zoomfunctie 34 Cell Broadcast 118 Abonneren 119 In/uitschakelen 118 Lezen 118 Talen instellen 119 Conferentiegesprek 22 Beginnen 22 Gesprek met een conferentiedeelnemer beëindigen 23 Nieuwe deelnemers toevoegen 23

Privé-gesprek 23

D

Datateller 81 Resetten 81 Doorschakelen 82 Alle oproepdoorschakelingsinstellingen annuleren 83 Oproepdoorschakelingsinstellingen afzonderlijk annuleren 83 Oproepen doorschakelen 82 Status oproepdoorschakeling controleren 83

Е

Einde/AAN/UIT-toets 9 Externe connector 9 **F**

Fabrieksinstellingen 104 Fun & Games 48

G

Gegevensoverdracht 120 Beeldbestanden overzetten 121 Modem Setup 120

Software installeren en instellen 120 Systeemvereisten 120 Geheugenstatus 47 Gesprek 19 Beantwoorden 20 Beëindigen 20 Bellen 19 Tijdens een gesprek iemand anders bellen 21 Wacht 21 Weigeren 21 Gespreksbeheer 77 Gesprekskosten 79 Alle gesprekskosten resetten 81 Kosten van het laatste gesprek controleren 79 Kostenlimiet controleren 80 Kostenlimiet instellen 80 Resterend beltegoed controleren 81 Tarief controleren 80 Tarief instellen 80 Totale gesprekskosten controleren 79 Gespreksregistratie 77 Berichten verzenden 77

Verwijderen 77 Weergeven 77 Gesprekstimer 78 Alle gesprekstimers resetten 78 Lengte van het laatste gesprek controleren 78 Totale duur controleren 78

н

Handleiding voor de snelle beginner 134 Hands Free-connector 9 Help 76 Hoofdscherm 9

Indicator batterijstatus 14 Indicators 15 Hoofdscherm 15 Subscherm 17 Infrarood 99 Instellingen 84 Beveiliging 100 Infrarood 99 Netwerkinstellingen 93 Oproepinstellingen 89 Telefooninstellingen 84 Internationale gesprekken 19 Internet-instellingen 95 WAP Push instellen 99 WAP/MMS-instellingen 95

J

Java[™] 38 Downloaden 38 κ Kalender 70 Een bepaalde datum zoeken 70 Schema's verwijderen 71 Klok & Alarm 71 Alarm instellen 73 Alle alarminstellingen resetten 75 Datum en tijd instellen 71 De alarmfunctie uitschakelen 75 De alarminstellingen wijzigen 75 Een alarminstelling resetten 75 Tijdzone instellen 73 Klokinstelling 71 Datum en tijd instellen 71 L

LED-indicator 9 Luidspreker 9

Μ

Memorecorder 75 Afspelen 76 Opnemen 75 Menu 32 Hoofdmenu 32 Overzicht van menufuncties 33 Sneltoetsen 32 Toetsen aan de zijkant 32 Werkmethode 32 Microfoon 9 Uitschakelen 23 Middelste toets 9 Mijn afbeeldingen 40 Berichten verzenden 42 Bestandsnaam wijzigen 41 Controleren 41 Downloaden 40 Grootte wijzigen 41 Verwijderen 42 Weergeven 41 Miin Bookmarks 45 Bewerken 46 Oproepen 45 Toevoegen 45 Verwijderen 46 Mijn games 39, 48

Alle toepassingen wissen 50 Beëindigen 39 Downloaden 51 Informatie 51 Informatie controleren 39 Instellingen 48 Onderbreken 39 Online diensten 50 Resetten 50 Uitvoeren 39 Verwijderen 40 Mijn ringtones 43 Afspelen 43 Berichten verzenden 44 Bestandsnaam wijzigen 44 Controleren 43 Downloaden 43 Sterkte 44 Toon 44 Verwijderen 45 Mijn sjablonen 46 Bewerken 46 Gebruiken 25, 108, 115 Verwijderen 47 Weergeven 47 Zinnen toewijzen 46 Mijn telefoon 38

MMS 107 Beantwoorden 111 Bellen 113 Bericht verzenden vanuit de map Drafts 110 Bijlagen invoegen 109 Diashow-instelling aan- of uitzetten 109 Doorsturen 112 Instellen 107 Lezen 110 Maken 107 Ontvangers toevoegen 108 Ophalen 113 Opslaan in de map Drafts 109 Telefoonnummer of email-adres van afzender opslaan in telefoonboek 112 Telefoonnummer of e-mailadres van verzender en ontvanger controleren 111 Ver-/ontgrendelen 113 Verwijderen 113 Wijzigen 112

Ν

Navigatietoetsen (pijltoetsen) 9, 32 Netwerkberichten 119 In/uitschakelen 119 Netwerkinstellingen 93 Automatisch een netwerk selecteren 93 De juiste zone selecteren 94 Netwerkwachtwoord wijzigen 94 Nieuw netwerk toevoegen 93 Voorkeurslijst bewerken 93 Noodgevallen 19

ο

Opnieuw kiezen 20 Automatische nummerherhaling 20 Oproep in de wacht 22, 89 Oproepinstellingen 89 Autom. nr. herhaling 92 Duur oproep tonen 90 Groepsprofiel 91 Minutenteller 92 Oproep in de wacht 89 Opties Nr. weergave 90 Persoonlijk belprofiel 91 Resetten 92 Organiser 69

Ρ

PIN2-code 101 PIN-code 100 Problemen oplossen 122 Profielen 63 Aanpassen 63 Activeren 63 Antwoord met willekeurige toets 68 Berichtsignaal 67 Melding dat batterij zwak bijna leeg is 68 Opstart/afsluitgeluid 66 Resetten 64 Ringtone 64 Toetstonen 65 Trillen 65 Volume belsignaal 64 Waarschuwingstoon 66

R

Rekenmachine 69 Omrekening wisselkoersen 69 Ringtone-editor 52 Bewerken 57 Noten kopiëren en plakken 59 Soorten muzieknoten/rust 54 Sterkte 57 Toon 55 Toonladder/rust 54 Uw eigen ringtone maken 52 Verwijderen 57

S

SAR 127 SIM-kaart 10 Plaatsen 10 Verwijderen 12 **SMS 114** Beantwoorden 116 Bellen 117 Doorsturen 117 Instellen 114 Lezen 116 Maken 115 Opslaan in Postvak UIT 115 Telefoonnummers uit ontvangen berichten halen en deze bellen 118 Verwijderen 117 Verzenden 116 Wijzigen 117 Snel kiezen 30 Speaker 9 Spiegel 9

т

Tekens invoeren 24 De tekstinvoer wijzigen 25 Symbolen en interpunctie 25 T9-tekstinvoer 25 Tabel met tekens 24 Tekstsiabloon 25 Telefoonboek 24 Berichten verzenden 31 Bewerken 28 Een nieuwe naam invoeren 25 Geheugenstatus 30 Groepen weergeven 29 Groepsnaam 24, 26 Ingevoerd telefoonnummer opslaan 27 Telefoonnummer toevoegen uit het oproepoverzicht 27 Uw eigen nummer 29 Verwijderen 29 Zoeken 28 Telefooninstellingen 84 Achtergrond 84 Beelden toewijzen 87 Begroeting 87 Bijgeleverde animaties/illustraties 84

Display spaarstand 86 Display verlichting 85 Extern display 88 Helderheid van display verlichting 86 Resetten 89 Taal wijzigen 84 Toon-editor 59 Algoritme 60 Effectfrequentie 61 FM-geluidsbron 59 Operator 60 Uw ringtone maken 61

U

Uw telefoon aan- en uitzetten 15 ν

Versneld kiezen 19 Vodafone live! 105 Browser-menu 106 Navigeren door een WAP-pagina 105 WAP-browser weergeven 105 Volume oordopje 21

Meer dan spraak en tekst - nu ook beelden, muziek en games!

Gefeliciteerd met uw nieuwe Sharp GX10i. Met deze geavanceerde telefoon kunt u veel meer doen dan alleen praten en teksten verzenden en ontvangen. U kunt nu volledig profiteren van alle nieuwe diensten van Vodafone live!

Bijvoorbeeld:

· Kleurenfoto's maken en verzenden



- Games spelen van hoge kwaliteit
- · Uw vrienden verbazen met polyfone ringtones
- · Snel en gemakkelijk het mobiele Internet op



In deze handleiding wordt gedetailleerd beschreven hoe u dat allemaal kunt doen. Maar als u al vertrouwd bent met hoe een mobiele telefoon werkt, wilt u waarschijnlijk de nieuwste

functies direct uitproberen - de dingen die u eerder niet kon doen.



In dat geval kunt u op de volgende drie pagina's lezen hoe u:

- · Met de camera uw eerste foto maakt
- · Deze foto als een multimediabericht met tekst verzendt
- Een Java™-game speelt met animatie, 2D- en 3D-effecten



· Experimenteert met ringtones, en...

De Vodafone live!-portal betreedt



Wij laten u ook zien hoe u verbinding maakt met de Vodafone live!-portal, om te ontdekken wat 's werelds grootste mobiele gemeenschap u en uw telefoon te bieden heeft: van nieuwe ringtones tot games, amusement en nieuwsdiensten.



Uw telefoon uitproberen



OK. Uw SIM-kaart zit in de telefoon en u heeft de batterij opgeladen (zie "Beginnen", p.8).

Navigeren en selecteren:

De GX10i gebruikt symbolen die u helpen bij het navigeren (zoals op uw PC).

- •Druk op de middelste zilveren otoets om toegang te krijgen tot de symbolen van het hoofdmenu.
- •Gebruik () of () om in de schermmenu's omhoog en omlaag te gaan, en de () of () toets om opties te selecteren.
- () brengt u terug naar een vorig menu.
- •Met de 'displaytoetsen' 🔗 en 🕤 selecteert u de optie aan de linkeronderzijde en de

rechteronderzijde van het scherm - vaak als een alternatief voor de menutoetsen.

Gebruik van de camera



Een foto nemen:

- Druk in het opstartscherm op

 en houd deze toets twee seconden ingedrukt om naar de cameramodus te gaan (zie hoofdstuk M1: Camera, p.34 voor volledige bijzonderheden).
- 2. Druk op om het beeld op het scherm vast te leggen.

Opmerking: Met 🖉 keert u altijd terug naar de telefoonmodus.

Foto's bekijken:

- Druk in de cameramodus op 🔗 [Opties].
- 2. Selecteer "Opgeslagen afb", en druk vervolgens op O.
- Ga naar het beeldbestand dat u wilt bekijken (de bestanden hebben de tijd en datum als naam), en druk op
 .

Een foto gebruiken als achtergrond:

- 1. Ga naar het hoofdmenu.
- 2. Selecteer "Instellingen", () "Telefooninstellingen", () "Achtergrond", () "Aan", () "Mijn afbeeldingen".
- 3. Druk op 🔘 , en selecteer in de lijst uw foto.
- 4. Druk op 🔗 [Selecteren].

HANDLEIDING VOOR DE SNELLE BEGINNER: FOTO'S VERZENDEN & GAMES

Foto's verzenden



Gebruik de functie MMS (Multi Media Messaging) om uw foto samen met een tekstbericht te verzenden.

- 1. Schuif in het hoofdmenu omhoog naar "Berichten".
- 2. Druk op on selecteer "MMS".
- 3. Druk op 🛞 en selecteer "Opstellen".
- 4. Druk op () en schrijf uw tekstbericht.

Uw foto aanhechten:

- 2. Kies de foto die u wilt. Druk op 🛞 .
- 3. Druk op 🕤 [Vorige] om terug te gaan naar uw bericht.

Opmerking: Herhaal dezelfde stappen en kies "Geluid" in plaats van "Beeld" om een geluid mee te sturen - bijvoorbeeld een door u zelf ingesproken memo (zie hoofdstuk M 5-4, p.75 over hoe u een memo opneemt).

Verzenden: In het tekstinvoerscherm:

- 2. Druk op ____, kies "Verzenden" en druk op 🔗 [Selecteren].

 De vraag wordt gesteld om akkoord te gaan met de bestandsgrootte: selecteer "Ja", druk op
 , en kijk hoe het bericht wordt verstuurd.

Tip: Probeer een bericht naar uzelf te sturen om te kijken hoe het werkt.

Problemen? Mogelijk moet u zich registreren voor MMS - neem contact op met de klantenservice van Vodafone.

Games spelen



Uw telefoon is uitgerust met twee geïntegreerde games en een vooraf geïnstalleerde Java™ game: **Stormy Sight**. Om deze geavanceerde Java™ game uit te proberen, ga dan naar het hoofdmenu:

- 1. Selecteer "Fun & Games", en druk op
- 2. Selecteer "Mijn games", en druk op 🛞 .
- Selecteer "Opgeslagen games", en druk op ().



 Selecteer "Stormy Sight", en druk op
om het spel te beginnen.

U kunṫ andere Java™-games downloaden door in het menu "Java Games" de optie "Meer downloads" te selecteren. Dit brengt u naar de Vodafone live!-portal (zie de volgende pagina).

HANDLEIDING VOOR DE SNELLE BEGINNER: RINGTONES & PORTAL

Polyfone ringtones •



De Sharp GX10i is uitgerust met een verbazingwekkende reeks vooraf geïnstalleerde ringtones die u direct kunt uitproberen.

Een ringtone kiezen:

- Selecteer in het hoofdmenu "Profielen",
 Selecteer
 "Normaal",
 en ga vervolgens naar "Bewerken" en druk op
 O.
- 3. Om de ringtone te horen, selecteert u \bigcirc [Afspelen]. Om met afspelen te stoppen, drukt u op \bigcirc [Stop].
- 4. Als de ringtone u bevalt, kunt u op odrukken om de ringtone te selecteren. Of probeer een andere ringtone uit.

Een nieuwe ringtone downloaden: U kunt ook een van de vele nieuwe verbazingwekkende polyfone ringtones downloaden, die tijdens het dowloaden worden opgeslagen in de map "Mijn ringtones" in het gedeelte "Mijn telefoon" van het hoofdmenu. Eerst moet u naar de Vodafone live!-portal gaan.

Naar de Vodafone live!-portal gaan

- Uw telefoon is al ingesteld voor gebruik van de browser voor het mobiele Internet. Op het opstartscherm ziet u rechtsonder het Vodafone live!-logo Oive! . Druk op O om dit te selecteren, waarna verbinding wordt gezocht (zie het hoofdstuk Vodafone, p.105).
- Zodra de verbinding tot stand is gebracht, ziet u een menu met symbolen die u naar de verschillende gebieden van de portal brengen.



3.Om een ringtone te downloaden, gaat u naar "Downloads" en volgt u de prompts om een nieuwe ringtone te beluisteren en downloaden. U kunt deze ringtone vervolgens voor uw telefoon gebruiken, zoals eerder beschreven.

Het topje van de ijsberg: Deze portal biedt u een hele nieuwe wereld aan nieuws en amusement. Raadpleeg voor meer bijzonderheden de Vodafone live!-site.

QUICKSTART GUIDE: INTRODUCTION

More than voice and text - now it's pictures, music and games!

Congratulations on your new Sharp GX10i. With this advanced handset, you will be able to do far more than "talk and text". Now you can take full advantage of all the new Vodafone live! services.

For instance:

· Taking and sending colour photos



- Playing arcade quality games
- · Amazing your friends with polyphonic ringtones
- · Accessing the mobile internet quickly and easily



How to do all this is described in detail inside this manual. But if you are already familiar with how a mobile phone works, you probably want to try out the new features straight away – the things

you couldn't do before.



In which case, the next three pages will show you how to:

- · Take your first picture with the camera
- · Send it as a multimedia message with text
- Try out a Java[™] game using animation, 2D and 3D effects



· Experiment with ringtones, and...

Access the Vodafone live! portal



We'll also show you how to connect up to the Vodafone live! portal, to discover what the world's largest mobile community has to offer you and your phone: from new ringtones to games,

entertainment and news services.



Trying out your phone



OK. Your SIM card's in the handset, and you've charged the battery (see "Getting Started", p.8).

Turning it on: Press and hold the (2) red key for two seconds (the same to turn off).

Navigation and selection:

The GX10i uses icons to help you navigate (like on your PC).

- •Press the central silver O key to access the icons on the Main Menu.
- •Use () () to move up and down the on-screen menus, and the () key or () to select.
- () takes you back to a previous menu.

•The Soft keys select whatever is at the bottom left and right of the screen – often as an alternative to the menu keys.

Using the camera



Taking a photo:

- From the start-up screen, press and hold for two seconds to go into Camera mode (see Section M1: Camera, p.34 for full details).
- 2. Press () to capture the image on screen.
- Note: (a) always returns you to Phone mode.

Viewing photos:

- 1. In Camera mode, press 🔗 [Options].
- 2. Select "Existing Pictures", then press
- 3. Go to the picture file you want to view (they're named by time and date), and press .

Using a photo as wallpaper:

- 1. Go to the Main Menu.
- 2. Select "Settings", () "Phone Settings", () "Wallpaper", () "On", () "My Pictures".
- 3. Press (), and select your photo from the list.
- 4. Press 🔗 [Select].

QUICKSTART GUIDE: MESSAGING & GAMES

Picture Messaging



Use the MMS (Multi Media Messaging) function to send your photo together with a text message.

- 1. From the Main Menu scroll up to "Messages".
- 2. Press on and select "MMS".
- 3. Press () and select "Compose".
- 4. Press () and write your text message.

Attaching your photo:

- Press (Options]. Select "Picuture" and press ().
- Choose the photo you want. Press
 (►).
- 3. Press \bigcirc [Back] to go back to your message.

Note: Repeat the same steps, choosing "Sound" instead of "Picture" to attach a sound – for instance a voice memo from yourself (see Section M5-4, p.75 on how to record).

Sending: From the text entry screen:

- 2. Press O, choose "Send" and press 🔗 [Select].

You'll be asked to OK the file size: select "Yes", press and watch it being sent.

Tip: Try sending to yourself to see how it works. **Problems?** You may need to be registered for MMS – speak to Vodafone customer services.

Playing games



Your phone comes with two built-in games and one pre-loaded Java[™] game: **Stormy Sight**. To try out the enhanced gameplay of this Java[™] game, go to the Main Menu:

- Select "Fun & Games", and press ().
- Select "Java™ Games", and press
 ().
- 3. Select "Saved Games", and press ().
- Select "Stormy Sight", and press to play.

You can download further Java[™] games by selecting "Download More" in the "Java[™] Games" menu. This will take you to the Vodafone live! portal (see next page).



QUICKSTART GUIDE: RINGTONES & PORTAL

Polyphonic Ringtones 👒



The Sharp GX10i comes with a range of amazing ringtones already loaded for you to try out.

Choosing a ringtone:

- Select "Assign Melody", b then "Preset Melody" and press
 Choose a melody.
- 3. To hear it, select 🔗 [Play]. To stop, press 🚫 [Stop].
- If you like it, you can press to select. Or try out another ringtone.

Download a new ringtone: You can also download one of the many amazing new polyphonic ringtones, which the download will store in the "My Sounds" folder in the "My Phone" section of the Main Menu.

First you need to access the Vodafone live! portal.

Accessing the Vodafone live! portal

- 2. Once connected you'll see a menu of icons which take you to different areas of the portal for you to explore.



 To download a ringtone, go to "Downloads" and follow the prompts to listen to and download a new ringtone. You can now choose it on your phone as before.

The tip of the iceberg: This portal has a whole world of news and entertainment to offer you. For more details, please refer to the Vodafone live! guide.

Mehr als Telefonieren und Texten - nun auch mit Fotos, Musik und Spielen!

Herzlichen Glückwunsch zur Ihrem neuen Sharp GX10i. Mit diesem innovativen Handy können Sie viel mehr machen als nur zu telefonieren und SMS zu versenden. Nutzen Sie die neuen Features von Vodafone live!

Sie können:

- · Farbfotos aufnehmen und versenden
- Spannende und anspruchsvolle Spiele spielen
- · Ihre Freunde mit polyphonen Klingeltönen verblüffen
- · Schnell und kinderleicht auf das mobile Internet zugreifen



Wie das alles funktioniert, können Sie in diesem Handbuch detailliert nachlesen. Wenn Sie bereits mit den grundlegenden Handy-

Funktionen vertraut sind, möchten Sie sicher die neuen Möglichkeiten gleich nutzen - Sie werden sehen, so etwas gab es noch nie!



Auf den nächsten Seiten ist erklärt, wie Sie:

- · Ihr erstes Foto mit der integrierten Digitalkamera machen
- · Das Foto als MMS mit Text versenden
- Ein Java[™]-Spiel mit Animationen sowie 2D- und 3D-Effekten ausprobieren



• Mit Klingeltönen experimentieren und vieles mehr ...

Ihr Vodafone live! Portal



Wir zeigen Ihnen, wie leicht Sie sich mit dem Vodafone live! Portal verbinden können, um zu schauen, was die weltweit größte mobile Community Ihnen und Ihrem Handy zu bieten hat von neuen Klingeltönen bis hin zu Spielen,

Unterhaltung und Nachrichten.



Wie Sie Ihr Handy nutzen



Haben Sie Ihre SIM-Karte in Ihr Handy eingelegt und den Akku aufgeladen (siehe "Erste Schritte", S. 8).

Navigation und Auswahl:

Das Sharp GX10i enthält Symbole, die Sie bei der Navigation unterstützen (wie Ihr PC).

- •Drücken Sie die silberne Taste in der Mitte, um zu den Symbolen im Hauptmenü zu gelangen.
- •Mit (a) (c) bewegen Sie sich in den Menüs auf und ab, und mit der Taste (c) oder (c) wählen Sie die Optionen aus.
- ④ bringt Sie wieder zum vorherigen Menü.
- •Über die Funktionstasten \bigcirc \bigcirc wählen Sie die Aktion links und rechts unten im Bildschirm aus - oft als Alternative zu den Menütasten.

Wie Sie die Kamera verwenden



Fotos machen:

- Vom Startbildschirm aus halten Sie die Taste
 zwei Sekunden lang gedrückt, um in den Kameramodus umzuschalten (ausführliche Informationen finden Sie im Abschnitt M1: Kamera, S. 34).
- 2. Drücken Sie 🔘, um das Bild auf dem Display zu erfassen.
- Drücken Sie G [Speichem] ("Speichern" wird angezeigt). Zum Versenden des Fotos drücken Sie (siehe nächste Seite). Um das Bild noch einmal aufzunehmen, drücken Sie stattdessen () [Zurück].

Hinweis: 🖉 bringt Sie immer in den Telefonmodus zurück.

Fotos anzeigen:

- 1. Drücken Sie im Kameramodus 🔗 [Optionen].
- 2. Wählen Sie "Bilder", und drücken Sie
- Gehen Sie zu der Bilddatei, die Sie anzeigen möchten (benannt nach Datum und Uhrzeit), und drücken Sie
 .

Foto als Hintergrund verwenden:

- 1. Rufen Sie das Hauptmenü auf.
- Wählen Sie "Einstellungen", () "Telefon-Einstellungen", () "Hintergrundbild", () "Ein", () "Bilder".
- 3. Drücken Sie 🔘 , und wählen Sie das gewünschte Foto aus der Liste.
- 4. Drücken Sie 🔗 [Auswählen].

Versenden von Fotos



Mit MMS (Multi Media Messaging) können Sie Fotos mit einer Textnachricht versenden.

- 1. Führen Sie im Hauptmenü einen Bildlauf bis "Nachrichten" aus.
- 2. Drücken Sie (), und wählen Sie "MMS".
- Drücken Sie (), und wählen Sie "Schreiben".
- Drücken Sie (), und schreiben Sie Ihre Textnachricht.

Fotos anhängen:

- Wählen Sie das gewünschte Foto aus. Drücken Sie ().
- 3. Drücken Sie 🚫 [Zurück], um zu Ihrer Nachricht zurückzukehren.

Hinweis: Wenn Sie Sounds anhängen möchten, z. B. eine von Ihnen aufgenommene Sprachnachricht, wiederholen Sie diese Schritte, und wählen Sie statt "Bild" die Option "Ton" (Informationen zur Aufnahme siehe Abschnitt M 5-4, S. 75).

Senden: Vom Texteingabebildschirm:

 Sie werden nun aufgefordert, die Dateigröße zu bestätigen: Wählen Sie "Ja", drücken Sie
 , und ab geht die Post.

Tipp: Schicken Sie sich einfach selbst eine Nachricht, um zu sehen, wie's funktioniert.

Probleme? Unter Umständen müssen Sie sich für MMS erst anmelden - sprechen Sie mit Ihrer Vodafone-Kundenbetreuung.



Ihr Handy wird mit zwei vorinstallierten Spielen und dem bereits geladenen Java [™]-Spiel **Stormy Sight** ausgeliefert: Testen Sie den neuartigen Spielablauf dieses Java [™]-Spiels. Rufen Sie dazu das Hauptmenü auf:

- 1. Wählen Sie "Spiel & Spaß", und drücken Sie ().
- Wählen Sie "Load-A-Game", und drücken Sie ().
- Wählen Sie "Meine Spiele", und drücken Sie ().
- Wählen Sie "Stormy Sight", und drücken Sie
 , um es zu spielen.

Laden Sie sich weitere Java™-Spiele herunter, indem Sie "Mehr Downloads" im Menü "Load-A-Game" wählen. So gelangen Sie zum Vodafone live! Portal (siehe nächste Seite).



DEUTSCH
QUICKSTART GUIDE: KLINGELTÖNE & PORTAL

Polyphone Klingeltöne 🐋



Das Sharp GX10i enthält eine tolle Auswahl polyphoner Klingeltöne, die Sie direkt ausprobieren können.

Klingelton auswählen:

- 1. Wählen Sie im Hauptmenü "Profile", 🛞 "Normal", 🌘 "Bearbeiten", und drücken Sie 🔘.
- Wählen Sie "Melodie zuordnen", (p) "Vorgeg. Melodie", und drücken Sie). Wählen Sie eine Melodie aus.
- Um sie anzuhören, wählen Sie G [Spielen]. Um die Wiedergabe zu beenden, drücken Sie S [Stopp].
- Wenn Ihnen die Melodie gefällt, können Sie sie mit auswählen. Sie können auch einen anderen Klingelton ausprobieren.

Neuen Klingelton herunterladen: Laden Sie sich einen der vielen neuen polyphonen Klingeltöne herunter. Dieser wird dann im Ordner "Klingeltöne" unter "Mein Telefon" im Hauptmenü gespeichert.

Dazu müssen Sie zunächst eine Verbindung zum Vodafone live! Portal herstellen.

Verbindung zum Vodafone live! Portal

- Ihr Handy ist bereits so eingestellt, dass es den mobilen Internetbrowser verwenden kann. Auf dem Startbildschirm sehen Sie unten rechts das Vodafone live! Logo Olive! . Wählen Sie es durch Drücken von 2 aus. Die Verbindung wird aufgebaut (siehe Abschnitt Vodafone, S. 105).
- Sobald die Verbindung hergestellt ist, sehen Sie ein Menü mit Symbolen, über die Sie die verschiedenen Bereiche des Portals erkunden können.



 Um einen Klingelton herunterzuladen, gehen Sie zu "Downloads", und folgen Sie den Anweisungen zum Abspielen und Herunterladen neuer Klingeltöne. Sie können den Klingelton nun auf Ihrem Handy verwenden.

Noch mehr Services und Infos: Das Vodafone live! Portal bietet Ihnen viele News und viel Entertainment. Weitere Informationen finden Sie in der Broschüre zu Vodafone live!

GUIDA RAPIDA: INTRODUZIONE

Non solo telefonate e messaggi...adesso anche foto, musica e giochi!

Congratulazioni per aver scelto il nuovo telefono Sharp GX10i. Con questo cellulare dell'ultima generazione potrete telefonare, inviare messaggi e...molto di più! Adesso potete sfruttare tutti i vantaggi dei nuovissimi servizi Vodafone live!

Ad esempio:

· Scattare e inviare foto a colori



- Divertirvi con bellissimi videogiochi
- · Entusiasmare gli amici con delle suonerie polifoniche
- · Accedere a Internet in maniera semplice e veloce



Nel manuale viene descritto dettagliatamente come poter fare tutto questo. Se però già avete una buona conoscenza di come funziona un telefono cellulare, probabilmente vorrete

provare subito queste nuove funzioni.



In questo caso, nelle prossime tre pagine viene spiegato come:

- · Scattare la prima foto con la fotocamera digitale del telefono
- Inviarla come messaggio multimediale, aggiungendo anche del testo
- Provare un gioco Java[™] con animazioni, effetti 2D e 3D



Provare le nuove suonerie e...

Accedere al portale Vodafone live!



Vi spiegheremo come collegarvi al portale Vodafone live!, dove scoprirete cosa può offrire la più grande comunità di telefonia mobile del mondo: nuove suonerie, giochi divertenti e notizie di ogni tipo.



GUIDA RAPIDA: NAVIGAZIONE E FOTOCAMERA DIGITALE

II telefono



OK. La carta SIM è nel cellulare e la batteria è carica (vedere "Guida introduttiva" a pag. 8).

Accensione: mantenere premuto il tasto rosso ② per due secondi (eseguire la stessa operazione per spegnere il telefono).

Navigazione e selezione:

le icone del GX10i rendono più facile la navigazione (come su un PC).

- Premere il tasto argentato centrale
 per accedere alle icone del Menu
 principale.
- Usare i tasti (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
- •ll tasto 🕙 riporta al menu precedente.
- I softkey Selezionano la voce che si trova a sinistra o a destra nello schermo (spesso è un'alternativa ai tasti dei menu).

Utilizzo della fotocamera digitale



Come scattare una foto:

- Dalla schermata iniziale, mantenere premuto per due secondi il tasto per passare in modalità Fotocamera digitale (vedere il paragrafo M1: Fotocamera digitale a pag. 34 per i dettagli).
- 2. Premere O per visualizzare l'immagine sullo schermo.

Nota: premendo 🧟 si torna sempre in modalità Telefono.

Visualizzazione delle foto:

- 1. In modalità Fotocamera digitale, premere 🔗 [Opzioni].
- 2. Selezionare "Immagini esistenti", quindi premere O.

Usare una foto come sfondo:

- 1. Andare al Menu principale.
- 2. Selezionare "Impostazioni",) "Configuraz. telefono",) "Sfondo",) "Abilita",) "Le mie immagini".
- 3. Premere 🔘 e selezionare la foto dall'elenco.
- 4. Premere 🔗 [Seleziona].

GUIDA RAPIDA: MESSAGGISTICA E GIOCHI

Invio delle immagini via MMS



Usare la funzione MMS (Multi Media Messaging) per inviare una foto insieme a un messaggio di testo.

- 1. Scorrere il Menu principale fino a "Messaggi".
- 2. Premere O e selezionare "MMS".
- 3. Premere () e selezionare "Componi".
- 4. Premere () e scrivere il messaggio.

Come allegare una foto:

- 1. Premere 🔗 [Opzioni]. Selezionare "Inser. immagine" e premere 🛞.
- 2. Scegliere la foto da allegare. Premere
- Premere
 [Indietro] per tornare al messaggio.

Nota: per allegare un file audio, ad esempio un promemoria vocale (vedere il paragrafo M 5-4 a pag. 75 per le istruzioni su come registrarlo), ripetere gli stessi passi scegliendo "Inser. suono" invece di "Inser. immagine".

Invio: dalla schermata di digitazione del testo:

- 2. Premere O, scegliere "Invia" e premere 🔗 [Seleziona].

3. Verrà chiesto di confermare la dimensione del file: selezionare "Si" e premere o per inviare il messaggio.

Suggerimento: per provare questa funzione, si può inviare un messaggio al proprio numero.

Problemi? È probabile che sia necessario essersi registrati al servizio MMS. Contattare il servizio di assistenza clienti Vodafone.



Nel telefono sono incorporati due giochi normali e uno Java[™]: **Stormy Sight**. Per provare l'incredibile giocabilità di questa applicazione Java[™], andare al Menu principale:

- 1. Selezionare "Giochi e Applicazioni" e premere ().
- Selezionare "Giochi e Applicazioni" e premere ().
- 3. Selezionare "Applicazioni salvate" e premere ().
- Selezionare "Stormy Sight" e premere per giocare.
- È possibile scaricare altre applicazioni Java™ selezionando "Download" nel menu "Giochi e Applicazioni". In questo modo si accederà al portale Vodafone live! (vedere pagina successiva).



GUIDA RAPIDA: SUONERIE E PORTALE

Suonerie polifoniche 👒



Il telefono Sharp GX10i già contiene una serie di fantastiche suonerie, da provare subito.

Scelta della suoneria:

- 1. Dal Menu principale selezionare "Profili", () selezionare "Normale", () quindi andare su "Modifica" e premere .
- Selezionare "Assegna melodia",
 preimpostata" e infine premere Scegliere una melodia.
- Se si desidera, è possibile premere per selezionare ed ascoltare un'altra suoneria.

Come scaricare una nuova suoneria: è possibile scaricare moltissime nuove suonerie polifoniche che verranno memorizzate nella cartella "I miei suoni" nella sezione "Archivio personale" del Menu principale.

Per prima cosa, bisogna accedere al portale Vodafone live!

Come accedere al portale Vodafone live!

- II telefono è già configurato per utilizzare il browser per navigare su Internet. Nella schermata di avvio il logo Vodafone live! Olive! compare in basso a destra. Premere per selezionarlo. In questo modo si avvia il processo di connessione al Web (vedere il paragrafo Vodafone a pag. 105).
- Una volta effettuata la connessione, comparirà un menu con varie icone, ognuna delle quali permette di accedere a sezioni diverse del portale.



 Andare su "Download" e seguire le istruzioni per ascoltare e scaricare una nuova suoneria. La procedura per sceglierla sul telefono è la stessa descritta in precedenza.

La punta dell'iceberg: il portale è pieno di notizie e novità interessanti e divertenti. Per ulteriori dettagli, consultare la guida Vodafone live!

GUÍA RÁPIDA: INTRODUCCIÓN

Más que voz y texto: ¡ahora también fotos, música y juegos!

Enhorabuena por su nuevo Sharp GX10i. Con este avanzado microteléfono podrá hacer mucho más que "hablar y escribir mensajes". Ahora podrá disfrutar de todas las ventajas de todos los nuevos servicios de Vodafone live!.

Por ejemplo:

- · Tomar y enviar fotos en color
- Divertirse con videojuegos de calidad
- · Asombrar a sus amigos con tonos de llamada polifónicos
- · Acceder a Internet para móviles rápida y fácilmente



Cómo hacer todo esto se describe detalladamente en este manual. Pero si ya está familiarizado con el funcionamiento de un móvil, probablemente deseará probar

inmediatamente las nuevas funciones -todo aquello que hasta ahora no se podía hacer.



En tal caso, las próximas tres páginas le enseñarán lo siguiente:

- · Tomar su primera foto con la cámara
- · Enviarla como mensaje multimedia con texto
- Probar un juego Java™ utilizando efectos de animación, 2D y 3D



• Experimentar con tonos de llamada y...

Acceder al portal Vodafone live!



También le enseñaremos cómo conectarse al portal Vodafone live! para descubrir lo que la mayor comunidad móvil del mundo le ofrece a usted y a su teléfono móvil: desde nuevos tonos de llamada

hasta juegos, ocio y servicios de noticias.



GUÍA RÁPIDA: NAVEGACIÓN Y CÁMARA

Probar su móvil



Muy bien. La tarjeta SIM ya está en el microteléfono y la batería está cargada (véase "Funcionamiento básico", p.8).

Encender el teléfono: Mantenga pulsada la tecla roja 🖉 durante dos segundos (se deberá hacer lo mismo para apagarlo).

Navegación y selección:

El GX10i utiliza iconos para facilitarle la navegación (igual que en su PC).

- •Pulse la tecla plateada O central para acceder a los iconos del menú principal.
- •Utilice ② ③ ⊋ para desplazar los menús en pantalla arriba y abajo, y la tecla ◎ o ③ para seleccionar.
- ④ le lleva de vuelta al menú anterior.

•Las teclas de función \bigcirc \bigcirc seleccionan todo aquello que se encuentre en la parte inferior izquierda y derecha de la pantalla -a menudo como alternativa a las teclas de menú.

Uso de la cámara



Tomar una foto:

- 2. Pulse 🔘 para capturar la imagen en la pantalla.

Nota: Con (a) siempre se vuelve al modo de teléfono.

Ver las fotos:

- 1. En el modo de cámara, pulse 🔗 [Opciones].
- 2. Seleccione "Imágenes existentes" y pulse O.
- Vaya al archivo de foto que desea ver (llevan como nombre la hora y la fecha) y pulse .

Usar una foto como papel tapiz:

- 1. Vaya al menú principal.
- 3. Pulse 🔘 y seleccione la foto de la lista.
- 4. Pulse 🔗 [Selección].

GUÍA RÁPIDA: ENVÍO DE MENSAJES Y JUEGOS

Envío de mensajes con imágenes



Utilice la función MMS (Servicio de mensajes multimedia) para enviar su fotografía junto con un mensaje de texto.

- 1. Desde el menú principal, desplácese hacia arriba hasta "Mensajes".
- 2. Pulse O y seleccione "MMS".
- 3. Pulse (y seleccione "Mensaje nuevo".
- 4. Pulse ()) y escriba un mensaje de texto.

Adjuntar una fotografía:

- 1. Pulse 🔗 [Opciones]. Seleccione "Imagen" y pulse ().
- 2. Elija la foto que desee. Pulse 🛞.
- 3. Pulse 🖓 [Atrás] para volver al mensaje.

Nota: Repita los mismos pasos seleccionando "Sonido" en vez de "Imagen" para adjuntar un sonido -por ejemplo, un memorando de voz grabado por usted mismo (véase la sección M 5-4, p.75, para saber cómo grabar).

Enviar: En la pantalla de entrada de texto:

- 2. Pulse \bigcirc , seleccione "Enviar" y pulse \bigcirc [Selección].

 Se le pedirá su confirmación sobre el tamaño del archivo: seleccione "Sí", pulse
y observe cómo se envía.

Sugerencia: Pruebe esta función enviándose una foto a sí mismo para probar cómo funciona.

¿Problemas? Puede que tenga que abonarse al servicio de MMS -consulte con el servicio al cliente de Vodafone.



El teléfono móvil lleva dos juegos integrados y un juego Java™ precargado: **Stormy Sight**. Para probar la jugabilidad mejorada de este juego Java™, vaya al menú principal:

- 1. Seleccione "Juegos y ocio" y pulse ().
- Seleccione "Juegos Java™" y pulse
- 3. Seleccione "Juegos guardados" y pulse ${\scriptstyle (\ref{seleccione})}$.
- Seleccione "Stormy Sight" y pulse para jugar.

Podrá descargar otros juegos Java™ seleccionando "Descarga" en el menú "Juegos Java™". Esto le llevará al portal Vodafone live! (véase la página siguiente).



GUÍA RÁPIDA: TONOS DE LLAMADA Y PORTAL

Tonos de llamada polifónicos 🤜



El Sharp GX10i viene con una amplia gama de fascinantes tonos de llamada cargados para que usted los pruebe.

Elegir un tono de llamada:

- 1. En el menú principal, seleccione "Modo", $\langle \underline{\bullet} \rangle$ seleccione "Normal", $\langle \underline{\bullet} \rangle$ vaya a "Editar" y pulse \bigcirc .
- Seleccione "Asignar melodía", () después "Seleccionar melodía" y pulse . Seleccione una melodía.
- 3. Para escucharla, pulse \bigcirc [Reprod]. Para detenerla, pulse \bigcirc [Parar].
- Si le ha gustado, puede pulsar para seleccionarla. O puede probar otro tono de llamada.

Descargar un nuevo tono de llamada: También puede descargar uno de los nuevos y fascinantes tonos de llamada polifónicos, que después de la descarga será guardado en la carpeta "Sonidos" de la sección "Mi teléfono" del menú principal. Primero tendrá que acceder al portal Vodafone live!

Acceso al portal Vodafone live!

- Una vez conectado podrá ver un menú de iconos que le guiarán a diferentes áreas del portal para que las pueda explorar.



- Para descargar un tono de llamada, vaya a "Descargados" y siga las indicaciones para oír y descargar un nuevo tono de llamada. A continuación podrá seleccionarlo en su teléfono móvil como antes.
- La punta del iceberg: este portal le ofrece todo un mundo de noticias y entretenimiento. Para obtener más información, consulte la guía de Vodafone live!.

Mais do que apenas voz e texto - agora há imagens, música e jogos!

Parabéns pelo seu novo Sharp GX10i. Com este avançado telemóvel poderá fazer muito mais do que apenas "falar e escrever". Agora poderá tirar total partido de todos os novos serviços Vodafone live!

Por exemplo:



- Falar e enviar fotografias a cores
- Jogar jogos de arcada de qualidade
- · Surpreender os seus amigos com toques polifónicos
- Aceder à Internet móvel de forma rápida e fácil



Neste manual descreve-se em pormenor como fazer tudo isto. Mas se já estiver familiarizado com o funcionamento de um telemóvel, quererá provavelmente experimentar imediatamente as

novas funções - as tais coisas que não podia fazer antes.



Nesse caso, as três páginas apresentadas a seguir explicam-lhe como:

- · Tirar a sua primeira fotografia com a câmara
- Enviar essa fotografia como MMS (mensagem multimédia) com texto
- Jogar um jogo Java™ utilizando animação e efeitos de 2D e 3D
- Experimentar os toques de chamada, e...

Aceder ao portal Vodafone live!



Explica-se também como ligar ao portal Vodafone live! para descobrir o que a maior comunidade móvel do mundo tem para lhe oferecer, a si e ao seu telemóvel: desde novos toques de chamada

até jogos, entretenimento e serviços de notícias.



Experimentar o seu telefone



Pronto. Já introduziu o seu cartão SIM no telemóvel e a bateria está carregada (consulte "Apresentação", na página 8).

Ligar o telemóvel: Prima a tecla vermelha @ durante dois segundos (siga o mesmo processo para desligar).

Navegação e selecção:

O GX10i utiliza ícones para ajudá-lo a navegar (tal como num PC).

- Prima a tecla central
 de cor prateada para aceder aos ícones no Menu principal.
- Utilize as teclas (▲) (●) para se deslocar para cima e para baixo nos menus presentes no ecrã e utilize a tecla (●) ou a tecla (▶) para efectuar a selecção.
- •A tecla (permite-lhe passar para o menu anterior.
- •Os botões de toque 🔗 📎

seleccionam o que estiver na parte inferior esquerda e direita do ecrã funcionando muitas vezes como uma alternativa às teclas de Menu.

Utilizar a câmara



Tirar uma fotografia:

- A partir do ecrã de arranque, prima a tecla
 durante dois segundos para passar para o modo de câmara (para mais pormenores, consulte a Secção M 1: Camara, na página 34).
- 2. Prima O para captar a imagem no ecrã.

Nota: Premir a tecla fará sempre com que passe para o modo de telefone.

Ver fotografias:

- 1. No modo de câmara, prima 🔗 [Opções].
- 2. Seleccione "Imagens"; em seguida prima O.
- Passe para o ficheiro que pretende ver (os ficheiros são designados pela hora e data) e prima .

Utilizar uma fotografia como Wallpaper:

- 1. Passe ao Menu principal.
- Seleccione "Definições", prima () e seleccione "Definições telefone"; prima () e seleccione "Wallpaper", prima () e seleccione "On"; prima () e seleccione "Minhas Imagens".
- 3. Prima 🔘 e seleccione a fotografia a partir da lista.
- 4. Prima 🔗 [Escolher].

GUIA DE INÍCIO RÁPIDO: MENSAGENS E JOGOS

Enviar mensagens com fotografias



Utilize a função de mensagens multimédia (MMS) para enviar uma fotografia juntamente com uma mensagem de texto.

- 1. A partir do Menu principal avance até "Mensagens".
- 2. Prima O e seleccione "MMS".
- 3. Prima ()) e seleccione "Compor".
- Prima () e escreva a sua mensagem de texto.

Anexar uma fotografia:

- Prima ♀ [Opções]. Seleccione "Imagem" e prima ♀.
- 2. Seleccione a fotografia pretendida. Prima 🛞 .
- 3. Prima 🖓 [Voltar] para voltar à sua mensagem.

Nota: Para anexar um som, por exemplo uma mensagem de voz sua, repita as etapas acima indicadas, seleccionando "Som" em vez de "Imagem" (para instruções sobre como gravar, consulte a Secção M5-4, na página 75).

Enviar: A partir do ecrã de introdução de texto:

- Prima
 e introduza um número de telemóvel (ou um endereço de correio electrónico: para introduzir texto primeiro prima e mantenha nessa posição a tecla
 (¥₁); para introduzir o símbolo @ prima 3 vezes a tecla (1∞).
- 2. Prima); seleccione "Enviar" e prima 🔗 [Escolher].

Sugestão: Experimente enviar uma mensagem para si próprio para ver como funciona.

Dificuldades? Pode ser necessário estar registado para o serviço de MMS - contacte o serviço de apoio ao cliente da Vodafone.

Jogar jogos



O seu telefone é fornecido com dois jogos incorporados e um jogo Java™ previamente carregado: **Stormy Sight**. Para experimentar o estilo avançado deste jogo Java™ passe ao Menu principal.

- 1. Seleccione "Jogos" e prima 🛞 .
- Seleccione "Jogos Java™" e prima ().
- 3. Seleccione "Jogos Guardados" e prima
- Seleccione "Stormy Sight" e prima para jogar.

Pode efectuar o "download" de outros jogos Java™ seleccionando "Mais downloads" no menu "Jogos Java™". Isso levá-lo-á até ao portal Vodafone live! (consulte a página seguinte).



GUIA DE INÍCIO RÁPIDO: TOQUES DE CHAMADA E PORTAL

Toques polifónicos 👒



O Sharp GX10i está já equipado com uma gama de toques de chamada espectaculares, carregados no seu telemóvel e prontos a utilizar.

Escolher um toque de chamada:

- A partir do Menu principal seleccione "Perfis", prima () e seleccione "Normal", prima () e passe para "Editar"; prima ○.
- Seleccione "Escolher toque"; prima () e seleccione "Toques telefone"; prima). Seleccione um toque.
- Para ouvir o toque prima Para parar a reprodução, prima Parar].
- Se gostar desse toque pode premir

 para confirmar a selecção. Em alternativa, pode experimentar outro toque.

Efectuar o "download" de um toque de chamada novo: Pode também efectuar o "download" de um dos muitos toques polifónicos extraordinários; esse toque será guardado na pasta "Meus toques", na secção "Meu Telefone" do Menu principal. Para isso, primeiro tem de aceder ao portal Vodafone live!

Aceder ao portal Vodafone live!

- O seu telefone já está configurado para utilizar o Browser da Internet móvel. No ecrã de arranque, na parte inferior direita, visualizará o logotipo Olivel da Vodafone livel Prima O para seleccionar esse logotipo; em seguida iniciar-se-á o processo de ligação (consulte a secção Vodafone, na página 105).
- 2. Depois de efectuada a ligação, verá um menu de ícones que o conduzirão a diferentes áreas do portal.



3. Para efectuar o "download" de um toque de chamada, seleccione "Downloads" e siga as instruções para ouvir e efectuar o "download" de um toque de chamada novo. Pode então seleccionar esse toque a partir do seu telefone, seguindo o procedimento normal.

A ponta do icebergue: Este portal tem ao seu dispor uma imensidão de notícias e de entretenimento. Para mais informações, consulte o guia Vodafone live!

SNABBGUIDE: INLEDNING

Inte bara röst och text - nu finns det bilder, musik och spel också!

Gratulerar till din nya Sharp GX10i! Med denna avancerade telefon kan du göra mycket mer än bara "tal och text". Nu kan du utnyttja alla nya Vodafone livel-tjänster fullt ut.

Till exempel:

- · Ta och skicka färgfoton
- · Spela arkadspel av hög kvalitet
- · Imponera på dina vänner med polyfona ringsignaler
- · Få åtkomst till Vodafone live! snabbt och enkelt



Denna handbok beskriver i detalj hur du gör allt detta. Men om du redan känner till hur en mobiltelefon fungerar vill du kanske pröva alla nya funktioner direkt - allt

det du inte kunnat göra förut.



Läs i så fall på följande tre sidor hur du ska:

- · Ta din första bild med kameran
- · Skicka den som ett multimedia-meddelande med text
- Prova ett Java™-spel med animering, 2D- och 3D-effekter
- Experimentera med ringsignaler och...

Öppna Vodafone live!-portalen



Vi visar dig också hur du ansluter till Vodafone live!-portalen så att du kan utforska vad världens största mobila nätverk kan erbjuda dig och din telefon: från nya ringsignaler till spel, nöjen och nya tjänster.



Prova telefonen



OK. Ditt SIM-kort sitter i telefonen och batteriet är laddat (se "Komma igång", s. 8).

Slå på telefonen: Håll ned den röda @ -knappen i två sekunder (stäng av på samma sätt).

Bläddra och välj:

GX10i-telefonen har ikoner som hjälper dig att navigera (precis som en dator).

- •Tryck på silverknappen i mitten för att komma till ikonerna på huvudmenyn.
- •Använd () () för att flytta uppåt eller nedåt i menyerna på skärmen och eller () för att välja.
- •Med (kommer du tillbaka till föregående meny.

Använda kameran



Ta ett foto:

- Gå till startskärmen och håll ned
 i två sekunder för att komma till kameraläget (se avsnitt M1: Kamera, s. 34, om du vill ha mer information).
- 2. Tryck på 🔵 för att ta fram bilden på skärmen.

Obs: med 🖉 kommer du alltid tillbaka till telefonläge.

Visa foton:

- 1. Tryck på 🔗 [Alternativ] i kameraläge.
- 2. Välj "Sparade bilder" och tryck på 🔵.
- Gå till bildfilen som du vill visa (de har namn efter tid och datum) och tryck på .

Använda ett foto som bakgrund.

- 1. Gå till huvudmenyn.
- 3. Tryck på 🔘 och välj önskat foto i listan.
- 4. Tryck på 🔗 [Välj].

Bildmeddelanden



Använd MMS-funktionen (Multi Media Messaging) för att skicka ett foto tillsammans med ett textmeddelande.

- 1. Bläddra från huvudmenyn till "Meddelanden".
- 2. Tryck på 🔘 och välj "MMS".
- Tryck på (i) och välj "Skapa".
- 4. Tryck på () och skriv textmeddelandet.

Bifoga ett foto:

- 1. Tryck på 🔗 [Alternativ]. Välj "Bild" och trvck på 🚯 .
- 2. Välj önskat foto. Tryck på 🛞.
- 3. Tryck på 🖓 [Tillbaka] för att gå tillbaka till meddelandet

Obs: Upprepa samma steg, men välj "Ljud" i stället för "Bild" om du vill bifoga ett liud - till exempel ett röstmemo som du spelat in (se avsnitt M 5-4, s. 75 om hur du spelar in).

Skicka: Från textinmatningsskärmen:

- 1. Tryck på 🔘 och knappa in ett mobiltelefonnummer (eller en epostadress: håll först ned 🛞 för att ange text - tryck på 👔 3 gånger för att skriva @-tecknet).
- 3. Du uppmanas godkänna filstorleken: välj "Ja", tryck på 🔘 och se när det skickas

Tips: Försök att skicka till dig själv för att se hur det fungerar. Problem? Du kanske måste registrera dig för att få använda MMS - tala med Vodafone kundtiänst.

Spela spel





Telefonen levereras med två inbyggda spel och ett förinstallerat Java™-spel: Stormv Sight. Gå till huvudmenvn om du vill prova detta avancerade Java[™]-spel:

- 1. Välj "Spel och nöjen" och tryck på 🛞.
- Välj "Java™-spel" och tryck på ().
- 3. Väli "Sparade spel" och tryck på 🛞.
- 4. Väli "Stormy Sight", och tryck på 🔘 för att spela.

Du kan hämta fler Java™-spel genom att välia "Hämta fler" i menvn "Java™-spel". Då kommer du till Vodafone live!-portalen (se nästa sida).



SNABBGUIDE: RINGSIGNALER & PORTAL

Polyfona ringsignaler 👒



Sharp GX10i levereras med en lång rad fantastiska ringsignaler redan installerade som du kan prova.

Välja ringsignal:

- Gå till huvudmenyn och välj "Profiler",
 välj "Normal",
 valj sedan till "Redigera" och tryck på

 .
- Välj "Tilldela melodi", () "Förinställd melodi" och tryck på . Välj en melodi.
- Om du tycker om melodin kan du välja den genom att trycka på . Du kan också prova en annan ringsignal.

Hämta en ny ringsignal: Du kan också hämta en av många fantastiska nya polyfona ringsignaler som sparas i mappen "Mina ljud" i avsnittet "Min telefon" på huvudmenyn. Först måste du öppna Vodafone live!-portalen.

Öppna Vodafone live!-portalen

- Telefonen är redan förberedd för att använda bläddraren för Vodafone live!. På startskärmen ser du Vodafone live!logotypen Oive! längst ned till höger. Tryck på
 för att välja den så startas anslutningsprocessen (se avsnitt Vodafone, s. 105).
- 2. När du är ansluten ser du en meny med ikoner som du kan använda för att utforska portalens olika områden.



 Gå till "Hämtningar" om du vill hämta en ringsignal och följ anvisningarna för att lyssna på och hämta den nya ringsignalen. När du hämtat den kan du välja den på din telefon på samma sätt som tidigare.

Toppen av ett isberg. Den här portalen erbjuder dig en hel värld av nyheter och nöjen. Mer information finns i Vodafone live!instruktionerna.

Nemcsak hang és szöveg – mostantól képek, zene és játékok is!

Gratulálunk az új Sharp GX10i készülékéhez. Ezzel a magas szintű készülékkel már nem csak "szövegelni" fog tudni - mostantól az új Vodafone live! szolgáltatások teljes körét élvezheti.

Például:



- Színes fényképeket készíthet és küldhet
- Minőségi játékokat játszhat
- · Többszólamú csengőhangokkal kápráztathatja el barátait
- · Gyorsan és könnyen hozzáférhet a mobil internethez



Minderről részletes leírást talál a kézikönyvön belül. Ha azonban már járatos a mobiltelefon működése terén, akkor szinte alig várja már, hogy kipróbálhassa az új funkciókat – melyekre

korábban nem volt lehetősége.



Ebben az esetben a következő három oldalon megtudja, hogyan:

- Készítheti első fotóját a fényképezőgéppel
- · Küldheti azt el szöveghez csatolva, multimédiás üzenetként
- Játszhat Java™ játékokat animációkkal, 2D és 3D effektusokkal



· Kísérletezhet csengöhangokkal, és...

...hogyan csatlakozhat a Vodafone live! portálra.



Azt is bemutatjuk, hogyan csatlakozhat a Vodafone live! portálra, ahol felfedezheti, hogy mit kínál Önnek és telefonjának a világ legnagyobb mobil közössége: új csengőhangokat, játékokat,

szórakoztatást és hírszolgáltatást.



A telefon kipróbálása



Nos, a SIM kártya a készülékben van, az akkumulátort feltöltötte (lásd "Kezdő lépések" 8. oldal).

Bekapcsolás: Tartsa nyomva a piros @ gombot két másodpercen át (kikapcsolás ugyanígy).

Navigálás és kiválasztás:

A GX10i ikonokkal segíti a navigálást (a számítógéphez hasonlóan).

- A középső ezüst gomb megnyomásával érheti el a Főmenü ikonjait.
- A (
 és a (
 gombokkal lépegethet a képernyőn lévő menükben. A kiválasztás
- a 🔵 vagy a 🛞 gombbal történik.
- A () gombbal az előző menühöz léphet vissza.

A fényképezőgép használata



Fénykép készítése:

- Az induló képernyőnél a

 gombot két másodpercig nyomva tartva beléphet a Fényképezőgép üzemmódba (lásd: M-1 Fejezet, "Fényképezőgép", 34. oldal).
- 2. A 🔵 gomb megnyomásával rögzítheti a képernyőn látható képet.
- A kép elküldéséhez nyomja meg az (funct) gombot (a "Mentés saját telefonba..." felirat látható), vagy a gombot (lásd a következő oldalon). A kép újbóli felvételéhez nyomja meg a (Vissza) gombot.

Megjegyzés: A @ gomb megnyomásával bármikor visszatérhet Telefon üzemmódba.

Fényképek megtekintése:

- Fényképezőgép üzemmódban nyomja meg az 🔗 [Opciók] gombot.
- Válassza ki a "Meglévő képek" pontot, majd nyomja meg az gombot.

Fénykép beállítása háttérképként:

- 1. Lépjen a Főmenühöz.
- Válassza ki a következőket: "Beállítások", (È) "Telefonbeállítások", (È) "Háttérkép", (È) "Be", (È) "Saját képek".
- 3. A 🔵 gomb megnyomása után válassza ki a fényképet a listáról.
- 4. Nyomja meg a 🔗 [Kijelöl] gombot.

GYORS KEZELÉSI ÚTMUTATÓ: ÜZENETKÜLDÉS ÉS JÁTÉKOK

Képek küldése üzenettel



Az MMS (Multimédiás üzenetküldés) funkcióval a szöveges üzenethez fényképet is csatolhat.

- 1. A Főmenüben görgessen fel az "Üzenetek" pontig.
- 2. A 🔵 gombbal válassza ki az "MMS" pontot.
- A () gombbal válassza ki a "Szerkeszt" pontot.
- A () gomb megnyomása után írja be a szöveges üzenetet.

Fénykép csatolása:

- Nyomja meg az G [Opciók] gombot. A "Kép beszúrása" pont kiválasztása után nyomja meg a D gombot.
- 2. Válassza ki a kívánt fényképet. Nyomja meg a 🔗 gombot.
- 3. Az üzenethez a 📎 [Vissza] gombbal léphet vissza.

Megjegyzés: Ha a "Kép beszúrása" helyett a "Hang beszúrása" pontot választja, akkor hangot, pl. egy hangjegyzetet csatolhat az üzenethez (a hangfelvételről lásd az M 5-4 Fejezetet a 75. oldalon).

Küldés: A szövegbeviteli képernyőről:

 A

 ⁽ gomb után írja be a mobiltelefon számát. (Email cím esetén: szöveg beírásához tartsa lenyomva a
 (w₊₀ gombot. A ⁽ g)elhez 3x nyomja meg a
 ⁽ 1 m)egombot.)

- A
 gomb után válassza az "Elküldés" pontot, majd nyomja meg a
 [Kijelöl] gombot.
- A fájlméretet jóvá kell hagynia: az "Igen" után nyomja meg a gombot - már megy is az üzenet.

Tipp: Próbaképpen küldjön egy üzenetet saját magának. Nem megy? Lehet, hogy az MMS szolgáltatásra be kell jegyeznie magát - érdeklődjön a Vodafone ügyfélszolgálatnál.

Játékok

A telefonhoz két beépített játék és egy Java™ játék tartozik: a "**Stormy Sight**". Az izgalmas Java™ játék kipróbálásához lépjen a Főmenühöz:

- 1. "Szórakozás" pont, majd 🛞 gomb.
- 2. "Java™ játékok" pont, majd 🍥 gomb.
- "Elmentett játékok" pont, majd () gomb.
- "Stormy Sight" pont, majd a lejátszáshoz a gomb.
- További Java™ játékok letöltéséhez a

"Java™ játékok" menüben válassza ki a "További letöltések" pontot. Ezzel Ön a Vodafone live! portálhoz kerül (lásd a következő oldalon).



GYORS KEZELÉSI ÚTMUTATÓ: CSENGŐHANGOK ÉS A PORTÁL

Többszólamú csengőhangok 👒



A Sharp GX10i telefonra több bámulatos csengőhangot is előre feltöltöttünk.

Csengőhang kiválasztása:

- A Főmenüben válassza ki ezeket "Profilok", (), majd "Normál",) majd "Szerkesztés", majd végül .
- Ezután: "Dallam hozzárendel", (È) majd "Előre beáll dallam", végül ○. Válasszon ki egy dallamot.
- 3. Meghallgatás 🔗 [Lejátsz] gomb. Leállítás 🖓 [Megállít] gomb.

Új csengőhang letöltése: Több bámulatos új többszólamú csengőhangot is letölthet: a letöltések a Főmenü "Saját telefon" részében a "Saját hangok" mappába kerülnek.

Ehhez először a Vodafone live! portálra kell csatlakoznia.

Csatlakozás a Vodafone live! portálhoz

- Az Ön telefonja eleve be van állítva a mobil internetes böngésző használatára. Az induló képernyőn jobbra lent látható a Vodafone live! Oive! emblémája. A O gombbal választhatja ezt ki, és ezzel elindul a csatlakozás (lásd a Vodafone fejezetet a 105. oldalon).
- 2. Csatlakozás után a portál egyes részeit különböző ikonok alapján fedezheti fel.



 Csengőhang letöltéséhez a "Letöltések" ikont kiválasztva hallgathatja meg és töltheti le az új csengőhangokat. Az új hangot a már ismert módon választhatja ki a telefonján.

A jéghegy csúcsa: A portál széles körű híreket és szórakoztatást nyújt Önnek. További részletek a Vodafone live! útmutatóban olvashatók.