Försäkran om överensstämmelse

Härmed intygar Sharp Telecommunications of Europe Ltd att denna GX10i-telefon står i överensstämmelse med de väsentliga egenskapskrav och övriga relevanta bestämmelser som framgår av direktiv 1999/5/EG. En kopia av originalförsäkran om överensstämmelse finns på följande Internet-adress: http://www.sharp-mobile.com

Inledning

Tack för att du valde GX10i!

Om användarhandboken

Denna användarhandbok hjälper dig att snabbt och effektivt lära känna din telefons egenskaper och funktioner.

OBSERVERA

- Vi rekommenderar starkt att du skriver ut och bevarar alla viktiga uppgifter på papper. Under vissa omständigheter kan data försvinna eller ändras i praktiskt taget alla elektroniska minnen. Därför påtar vi oss inget ansvar för uppgifter som gått förlorade eller på annat sätt gjorts obrukbara, oavsett om detta beror på otillbörlig användning, reparationer, fel, batteribyte, användning efter utgången av batteriets angivna livstid eller av något annat skäl.
- Vi påtar oss inget direkt eller indirekt ansvar för finansiella förluster eller anspråk från tredje part, vilka uppkommit genom användning av denna produkt och någon av dess funktioner, t.ex. stulna kreditkortsnummer, förlust eller ändring av lagrade data, osv.
- Alla företagsnamn och/eller produktnamn är varumärken och/eller registrerade varumärken som tillhör respektive innehavare.

 Skärmbildslayouter som visas i denna användarhandbok kan skilja sig från det verkliga utseendet.

Informationen i denna handbok kan ändras utan föregående meddelande.

- Alla funktioner som beskrivs i användarhandboken kanske inte stöds i alla nätverk.
- Vi påtar oss inget ansvar för innehåll, information, etc. som hämtats från Internet eller andra nätverk.

Copyright

Enligt upphovsrättsliga lagar är kopiering, ändring och användning av copyrightskyddat material (musik, bilder, osv.) endast tillåtet för personligt eller privat bruk. Om användaren inte innehar mer vittgående copyright eller inte uttryckligen mottagit tillåtelse från upphovsrättsinnehavaren att kopiera, ändra eller använda en kopia som gjorts eller modifierats på sådant sätt är detta ett brott mot upphovsrättslagen och ger upphovsrättsinnehavaren rätt att ställa skadeståndskrav. Därför bör du undvika otillåten användning av material som är skyddat av copyright.

Windows är ett registrerat varumärke som tillhör Microsoft Corporation i USA och/eller andra länder. Powered by JBlend[®], ©1997-2003 Aplix Corporation. All rights reserved.

Java and all Java-based trademarks and logos are trademarks or registered trademarks of Sun Microsystems, Inc. in the U.S. and other countries.

JBlend and all JBlend-based trademarks and logos are trademarks or registered trademarks of Aplix Corporation in Japan and other countries.

In this product, JBlend[®] is incorporated. JBlend[®] is a Java execution environment that Aplix developed for implementing advanced performance and fast operation on small-memory systems. JBlend and JBlend logo are trademarks or registered trademarks of Aplix Corporation in Japan and other countries.



Powered by Mascot Capsule[®]/Micro3D EditionTM Mascot Capsule[®] is a registered trademark of HI Corporation ©2002-2003 HI Corporation. All Rights Reserved.

Licensed by Inter Digital Technology Corporation under one or more of the following United States Patents and/or their domestic or foreign counterparts and other patents pending, including U.S. Patents: 4,675,863: 4,779,262: 4,785,450 & 4,811,420. Licensed under U.S. Patent 4,558,302 and foreign counterparts.

T9 Text input is licensed under one or more of the following: U.S. Pat. Nos. 5,818,437, 5,953,541, 5,187,480, 5,945,928, and 6,011,554; Australian Pat. No. 727539; Canadian Pat. No. 1,331,057; United Kingdom Pat. No. 2238414B; Hong Kong Standard Pat. No. HK0940329; Republic of Singapore Pat. No. 51383; Euro. Pat. No. 0 842 463 (96927260.8) DE/DK, FI, FR, IT, NL,PT.ES,SE,GB; Republic or Korea Pat. Nos. KR201211B1 and KR226206B1; and additional patents are pending worldwide.

Användbara funktioner och tjänster i telefonen

Telefonen har följande funktioner:

- Du kan ta bilder med den inbyggda digitalkameran.
- Du kan skapa och läsa SMS-meddelanden.
- Använda MMS (Multimedia Messaging Service) för att göra telefonen personligare på flera sätt: du kan skicka och ta emot multimediameddelanden med bifogade grafiska bilder, fotografier och ljud.
- Med WAP-läsaren kan du få tillgång till en mängd information på Vodafone live!.
- Du kan spela spel med Java[™]-applikationer. Du kan också hämta flera olika slags Java[™]-applikationer från Vodafone via Vodafone live!.
- TFT / LCD huvudskärmens färger gör skärmbilderna klarare, vackrare och lättare att se.
- På den externa displayskärmen kan du se vem som ringer och aviseras om nya meddelanden.
- Du kan skapa olika melodier för egna ringsignaler med upp till 16 ackord.
- Med röstmemo-funktionen kan du spela in och spela upp röstmeddelanden.

Innehållsförteckning

Inledning	1
Användbara funktioner och tjänster i	
telefonen	3
Innehållsförteckning	4
Telefonen	7
Tillbehör	7
Komma igång	8
Sätta i SIM-kortet och batteriet	10
Ladda batteriet	13
Slå på och stänga av telefonen	15
Indikatorer på displayen	15
Extern displayskärm	17
Samtalsfunktioner	19
Ringa samtal	19
Snabbuppringning	19
Återuppringning	20
Avsluta samtal	20
Svara på samtal	20
Uppringningsmenyer	21
Telefonbok	24
Ange tecken	24
-	

Skapa en ny post2	25
Söka namn och nummer2	28
Redigera telefonboksposter2	28
Radera telefonboksposter2	29
Kontrollera dina egna nummer 2	29
Visa grupper2	29
Minnesstatus	30
Snabbuppringningslista3	30
Skicka meddelanden3	31
Använda menyn3	32
Lista över menyfunktioner	33
Kamera3	34
Använda timer	86
Skicka bilder	37
Padara hildar	27
	, ,
Min telefon	88
Min telefon	88 88
Min telefon	88 38 39
Min telefon 3 Java™ 3 Mina Java™-spel 3 Mina bilder 4	38 38 39 40
Min telefon 3 Java™ 3 Mina Java™-spel 3 Mina bilder 4 Mina ljud 4	57 58 58 58 58 58 59 50 50 50 50 50 50 50 50 50 50 50 50 50

Mina textmallar	40
Minnesstatus	47
Spel och nöjen	48
Java TM -spel	48
Andra spel	
Melodiredigerare	
Tonredigerare	
Profiler	63
Aktivera en Profil	63
Anpassa Profiler	63
Återställa profilinställningar	64
Ringsignalvolym	64
Ringsignal	64
Vibration	6
Tangenttoner	6
Varningssignal	60
Ljud för Slå-på/Stäng-av	60
Meddelandevarning	6
Varning om svagt batteri	68
Valfri svarsknapp	68
Hanterare	69
Kalkylator	69
Kalender	7(

Klocka & alarm	71
Röstmemo	75
Hjälpmeny	76
Samtalshanterare	77
Samtalslogg	77
Samtalstimer	78
Samtalskostnader	79
Dataräknare	81
Vidarekopplingar	82
Inställningar	84
Telefoninställningar	84
Samtalsinställningar	89
Nätinställningar	93
Internetinställningar	95
Infraröd	99
Säkerhet	100
Återställa grundinställningar	104
Vodafone live!	105
Visa WAP-läsare	105
Navigera på en WAP-sida	105
Meddelanden	107
MMS (Multimedia Messaging Service)	107
SMS (Short Message Service)	114

Operatörsinfo	118
Cellinformation	119
Dataöverföring	120
Systemkrav	120
Installation och konfigurering	
av programvara	120
Installationsprogrammet för modemet	120
Föra över bildfiler	121
Felsökning	122
Säkerhetsföreskrifter och	
användningsvillkor	124
ANVÄNDNINGSVILLKOR	124
MILJÖ	126
FÖRESKRIFTER OM	
ANVÄNDNING I FORDON	127
Index	128
Snabbquide	134

Telefonen

Kontrollera noga att följande levererats med telefonen:

- GSM 900/1800/1900 GPRS-telefon
- Laddningsbart Li-ion-batteri
- AC-laddare
- Handsfree-enhet
- CD-ROM
- Användarhandbok

Tillbehör(tillval)

- Extra Li-ion batteri (XN-1BT11)
- Laddare för cigarettändaruttaget (XN-1CL10)
- Bilhållare (XN-1CH11)
- Datakabel (RS232C-kabel: XN-1DC10)

Alla de tillbehör som nämns ovan kanske inte erbjuds i alla områden.

Kontakta återförsäljaren om du vill ha mer information.

Komma igång



1. Hörlur

3

4

5

6

7

2. Bläddringsknappar (piltangenter):

		flyttar markören för att välja menyobjekt, justera högtalarvolymen, osv.
	Piltangenterna Upp/Ner:	söker bland telefonboksposter i passningsläge.
	Vänsterpilsknappen:	justerar hörlursvolymen i passningsläge.
	Högerpilsknappen:	visar telefonboksmenyn i passningsläge.
•	Mittknapp:	visar huvudmenyn och utför funktionerna.
		den här handboken.
•	Vänster valknapp:	utför funktionen som anges längst ned till vänster på skärmen.
•	Sändknapp:	används för att ringa upp eller ta emot samtal eller visa samtalet i passningläge.
	Knapp för röstmedd	lelande:
•	* /Skift-tangent:	används för att ansluta till röstmeddelandecentralen. (Beror på SIM-kortet.) används för att ange * eller ändra textläge.

- 8. Huvudskärm
- 9. Handsfree-anslutning
- **10. Höger valknapp**: utför funktionen som anges längst ned till höger på skärmen.
- **11. Avsluta/Strömbrytare**: avslutar ett samtal, slår på / stänger av telefonen.
- 12. Knappsats
- 13. Mikrofon

14. Anslutning för externa enheter:

används för att ansluta laddaren eller en datakabel.

15. Antenn

16. Extern displayskärm

- 17. Kamera
- 18. Spegel:
- 19. Lysdiod
- 20. Infraröd port:
- sänder och tar emot data via infraröd signal.

flyttar markören för att välja menyobjekt, osv.

för självporträtt.

- 21. Högtalare
- 22. Sidoknappar

Upp/Ned-knappar:

23. Batterilock

Sätta i SIM-kortet och batteriet

1. Dra av batterilocket.



2. Skjut in SIM-kortet i korthållaren.



 Håll batteriet så att metallkontakterna på batteriet pekar nedåt, passa in spåren ovanpå batteriet in i motsvarande batterispår (1) och sätt i batteriet (2).



4. Sätt tillbaka batterilocket så att märkena passar mot varandra och skjut in det så som bilden visar.



Observera

- Var noga med att endast använda 3V SIM-kort.
- Använd endast godkända batterier (XN-1BT11).

Ta bort SIM-kortet och batteriet

 Kontrollera att telefonen är avstängd och att laddare eller andra tillbehör är frånkopplade. Dra av batterilocket.



2. Ta upp batteriet med hjälp av kanten som sticker ut och ta ut batteriet från telefonen.



3. För ut SIM-kortet genom att skjuta på baksidan av kortet och ta ut det från korthållaren.



Kassering av batterier

Enheten drivs av ett batteri. Var noga med hur du kasserar batterier för att skydda miljön.

- Lämna in gamla batterier till en avfallsanläggning, till återförsäljaren, i batteriholkar eller till andra uppsamlingsplatser.
- Utsätt inte utslitna batterier för öppen låga eller fukt och släng dem inte i hushållsavfallet.

Ladda batteriet

Ladda batteriet i minst två timmar innan du använder telefonen för första gången.

Ladda med batteriladdaren

1. Anslut laddaren i uttaget på telefonens undersida med texten "PUSH TOP" uppåt och sätt i kontakten i ett nätuttag.



Lysdioden tänds med rött ljus. Normal laddningstid: Cirka två timmar.

Observera

 Laddningstiden kan variera beroende på batteriets kondition och faktorer i omgivningen. (Se "Batteri" på sidan 125.)

Koppla ifrån laddaren

Tryck och håll ned knapparna på sidorna av laddaren och koppla sedan loss laddaren från uttaget i telefonen.

 När laddningen är klar slocknar lysdioden. Koppla loss laddaren från nätuttaget och sedan från anslutningen på telefonen.

Observera

- Använd inte en laddare som inte är godkänd, eftersom detta kan skada telefonen och göra garantin ogiltig. Se Se "Batteri" på sidan 125. om du vill ha mer information.
- När telefonen laddas visas den rörliga batteristatusikonen (1) i skärmens övre högra hörn.

Ladda med laddaren i cigarettändaruttaget.

Laddaren för cigarettändaruttaget (tillval) matar laddningsström från cigarettändaruttaget i en bil.

Batterinivåindikator

Aktuell batterinivå visas i övre högra hörnet på huvudskärmen och displayskärmen.

Låg batterinivå vid användning När batteriets laddning börjar ta slut hörs en varningssignal och " " visas på båda skärmarna. Om du använder telefonen och hör varningssignalen för "låg batterinivå" ska du koppla in laddaren så fort som möjligt. Telefonen kanske inte fungerar som vanligt om du fortsätter att använda den. Batteriet kanske bara räcker några minuter till innan telefonen stängs av mitt under ett samtal.

Laddningsnivå	Indikatorer
Full nivå (mer än 60 %)	(III)
Lägre nivå (mindre än 60 %)	
Lägre nivå (mindre än 30%)	
Låg nivå (mindre än 10%)	Du bör ladda batteriet.
Tomt	Ladda batteriet.

Slå på och stänga av telefonen

Tryck och håll ned *i* ca två sekunder för att slå på telefonen.

Skärmen visas i passningsläge.

Tryck och håll ned 0 i ca två sekunder för att stänga av telefonen.

Ange PIN-kod

När du slagit på telefonen uppmanas du ange en PINkod (Personal Identification Number).

- 1. Ange din PIN-kod.
- 2. Tryck på 🔘 .

Observera

 Om du anger felaktig PIN-kod tre gånger i följd låses SIM-kortet. Se "Aktivera/Inaktivera PIN-koden" på sidan 100.

Indikatorer på displayen



- 1. **T.I**/**T**: Visar styrkan i mottagen signal/om mottagningsförhållanden är dåliga.
- 2. C: Visas när ett samtal pågår.
- 3. Abc/ABC/abc/123:
 - Visar inmatningsläge (Versal endast första bokstaven i ordet/Endast versaler/Gemener/Sifferläge).
- Ty: Visas när T9-textinmatning är aktiverad.
- B / B : Visas när en säker WAP-läsare är aktiverad.
- 7. The Visas när en bild eller bild/ljud bifogats med ett MMS.
- 8. 🖬 : Visar en telefonbokspost som lagrats i telefonminnet.
- 9. : Visar en telefonbokspost som lagrats på SIM-kortet.
- 10. IIII : Visar batterinivån.

- ▲ : Visas när telefonen använder ett annat nät än hemmanätet.
- 12. 📑 : Visas när telefonen är i läget datakommunikation.
- 13. III: Visas när telefonen är i läget faxkommunikation.
- 14. The Visas när GPRS är aktiverat i telefonen och den är inom mottagningsområdet.
 Blinkar under GPRS-överföring.
- 15. 🚇 : Visas när alarmet är aktiverat.

17. 🖢 :

18. 🔭 :

19. 💵 :

- 16. ★ I: Visas när "Vidarekopplingar" (s. 82) är inställt på "Alla samtal".
 - Visas när en datakabel är ansluten till telefonen.
 - Visas när "Ringsignalvolym" (s. 64) är inställd på "Ljudlös".
 - Visas när vibrationssignalen är aktiverad.

20. (Ingen visning)/ 🏥 / 🚔 / 🚔 / 💐 :

Visar telefonlägena (Normal/Möte/ Aktivitet/Bil/Ljudlös).

- 21. 00: Visas när ett röstmeddelande lagrats.
- 22. It Visas när det går att bläddra upp, ned, till höger eller vänster.
- 23. II€ / IIII : Visas när "Infraröd" är på / under anslutning.
- 24. J/J: Visas när Java[™]-applikationer körs/ avbryts.

Indikatorer för valknapparna

Tryck på respektive knapp för att utföra den operation som anges.

- 25. Området längst ned till vänster på skärmen: visar den funktion som utförs med vänster valknapp.
- 26. Området längst ned till höger på skärmen:

visar den funktion som utförs med höger valknapp.

Extern displayskärm

Statusindikatorer



1. **T.ii**: 2. **Fa**:

4. 真:

5. 📖 :

6.

- Visar mottagen signalstyrka.
- Visas när GPRS är inom mottagningsområdet och kan användas. Blinkar när telefonen är aktiverad för GPRS-kommunikation.
- 3. Strain SMS, MMS eller WAP har kommit.
 - Visas när alarmet är aktiverat.
 - Visar batterinivån.
 - ▶ Į / ▶ II : Visas när "Infraröd" är på / under anslutning.
- Visas när "Vidarekopplingar" (s. 82) är inställt på "Alla samtal".

- 8. **e**: Visas när en datakabel är ansluten till telefonen.
- 9. ≵: Visas när "Ringsignalvolym" (s. 64) är inställd på "Ljudlös".

Samtalsfunktioner

Ringa samtal

- Ange riktnummer och telefonnummer. Om du angett fel nummer trycker du på [Radera] så raderas siffran till vänster om markören.
- 2. Tryck på 🕟 för att ringa upp.

Nödsamtal

- 1. Ange 112 (internationellt nödnummer) med knapparna.
- 2. Tryck på 🕟 för att ringa upp.

Observera

- Nödsamtal kanske inte finns på alla mobila telefonnät när vissa nätverkstjänster och/eller telefonfunktioner används. Kontakta nätverksoperatören om du vill ha mer information.
- Detta nödnummer kan vanligen användas för nödsamtal i alla länder, vare sig ett SIM-kort stoppats in eller ej, om det finns ett GSM-nätverk inom räckhåll.

Internationella samtal

- 1. Håll ned € tills ett "+"-tecken (internationellt prefix) visas.
- **2.** Ange landskoden, följt av riktnummer och telefonnummer.
- 3. Tryck på 🕟 för att ringa upp.

Observera

 I de flesta fall ska den första 0-an utelämnas när du slår riktnumret för internationella samtal. (Det kan variera i vissa länder.)

Snabbuppringning

Du kan lägga in upp till nio telefonnummer från telefonboken i snabbuppringningslistan. Du kan ringa upp numren genom att trycka på siffertangenterna

 $(2^{\text{ABC}} \text{ till } 9^{\text{WVZ}} \text{ och } 0^{\text{-}}).$

Ytterligare detaljer om hur du ställer in snabbuppringningslistan finns i "Snabbuppringningslista" på sidan 30.

Det telefonnummer som lagrats i snabbuppringningslistan visas och rings upp.

Återuppringning

Du kan ringa upp nummer i samtalsloggen igen, som du har missat, tagit emot eller ringt upp. Varje lista får innehålla upp till 10 nummer.

- 1. Håll ned 🕤 när telefonen är i passningsläge.
- Tryck på () eller () för att välja någon av kategorierna "Uppringda nummer", "Missade samtal" och "Mottagna samtal".
- Välj numret du vill ringa upp genom att trycka på
 (eller ()).
- 4. Tryck på 🕟 för att ringa upp igen.

Automatisk återuppringning

Med denna inställning rings ett nummer upp igen automatiskt om första försöket misslyckades.

Tryck på 🔊 eller 📎 [Avsluta] om du vill stoppa återuppringningen.

Ställa in funktionen Återuppringning

- 1. Tryck på 🔘 för att visa huvudmenyn.
- Tryck på ④ eller ⊕ tills du kommer till "Samtalsinställningar" och tryck på ○.

- **4.** Välj "Återuppringning" genom att bläddra med ④ eller ④ och tryck sedan på ○.
- Välj "På" för att aktivera återuppringningsfunktionen eller "Av" för att inaktivera den och tryck på ○.

Observera

- När du tar emot ett inkommande samtal avbryts återuppringningsfunktionen.
- Återuppringning är inte tillgängligt för fax- och datasamtal.

Avsluta samtal

1. Tryck på 🖉 för att avsluta samtalet.

Svara på samtal

Vid inkommande samtal ringer telefonen och lysdioden blinkar grönt.

- 1. Öppna telefonen.
- 2. Svara på samtalet genom att trycka på 🕤 . eller

Tryck på valfri tangent utom @, \bigcirc [Avvisa], ③ och b om funktionen "Valfri svarsknapp" är aktiverad.

Ställ in funktionen Valfri svarsknapp i profilen för respektive läge. (s. 68)

Tips

- När en handsfree-enhet är ansluten till telefonen kan du svara genom att trycka på sidoknapparna (upp eller ned).
- Om du abonnerar på tjänsten Identifiering av anropande abonnent (CLI) och uppringarens nätverk skickar numret visas detta på skärmen. Om uppringarens namn och nummer finns sparat i telefonboken visas uppgifterna på skärmen.
- Om numret är hemligt visas "Privat nummer" på skärmen.
- När du tar emot samtal från en person vars bild registrerats i telefonboken visas bilden växelvis med anroparens nummer.

Avvisa inkommande samtal

Du kan avvisa samtal som du inte vill svara på.

Uppringningsmenyer

Telefonen har ytterligare funktioner som är tillgängliga under pågående samtal.

Justera hörlursvolymen

Du kan justera hörlursvolymen under ett samtal.

- 1. Tryck under samtalet på 🕙 .
- 2. Tryck på () för att höja volymen eller på () för att sänka den.

Varje tryckning på 🏵 eller 🛞 justerar volymen ett av fem steg.

3. Tryck på ⊘ [OK].

Tips

 Du kan också justera hörlursvolymen med hjälp av sidoknapparna (knapp för volym upp resp. ned) under ett samtal.

Parkera samtal

Med den här funktionen kan du hantera två samtal samtidigt. Om du vill ringa upp ett nytt samtal när du talar med någon kan du parkera det aktiva samtalet och ringa upp någon annan.

Ringa upp ett nytt samtal under ett pågående samtal

- 1. Under samtalet trycker du på 🔗 [Alternativ] för att visa Alternativ-menyn.

3. Slå det andra telefonnumret och tryck sedan på \bigcirc .

Tips

 Du kan också ringa upp ett nytt samtal genom att slå telefonnumret när ett samtal pågår i stället för att följa punkt 1 och 2 ovan. Det aktuella samtalet parkeras automatiskt.

Samtal väntar

Med denna tjänst kan du svara på ett inkommande samtal medan ett annat samtal pågår.

1. Tryck på ♀ [Svara] under samtalet för att besvara det andra samtalet.

Det första samtalet parkeras och du kan tala med den andra uppringaren.

- 2. Tryck på ♀ [Alternativ] och välj "Växla" för att pendla mellan de två samtalen.

Observera

- Du måste aktivera "På" funktionen "Samtal väntar" för att kunna använda denna tjänst (s. 89).
- Tjänsten Samtal väntar är kanske inte tillgänglig på alla nätverk. Kontakta nätverksoperatören om du vill ha mer information.

Konferenssamtal

Ett konferenssamtal är ett samtal med fler än två deltagare. Upp till fem personer kan delta i ett konferenssamtal.

Ringa konferenssamtal

Om du vill ringa ett konferenssamtal måste du ha ett aktivt och ett parkerat samtal.

- 1. Tryck på ♀ [Alternativ] för att visa Alternativmenyn.
- Tryck på (▲) eller (→) och välj "Gruppsamtal". Tryck sedan på (●).
- 4. Tryck på 🖉 för att avsluta konferenssamtalet.

Observera

 Tjänsten Konferenssamtal är kanske inte tillgänglig på alla nätverk. Kontakta nätverksoperatören om du vill ha mer information. Lägga till nya deltagare i konferenssamtalet

- 1. Tryck på 🔗 [Alternativ] för att visa Alternativmenyn.
- 3. Ange det nummer du vill lägga till i konferenssamtalet.
- 4. Tryck på 🕤 för att ringa upp.
- 5. Tryck på 🄗 [Alternativ] för att visa Alternativmenyn.
- Tryck på ⓐ eller ⊕ och välj "Gruppsamtal". Tryck sedan på
- Bläddra med
 eller
 till "Koppla alla" och tryck på
 så kopplas konferenssamtalet. Om du vill lägga till fler deltagare upprepar du steg 1 till 7.

Avsluta samtalet med en deltagare i konferenssamtalet

- Under konferenssamtalet väljer du personen du vill avsluta samtalet med genom att trycka på () eller ().
- 2. Tryck på 🔗 [Alternativ] för att visa Alternativmenyn.
- Tryck på (▲) eller (➡) tills du kommer till "Avsluta samtal" och tryck sedan på □.

Ha ett private samtal med en av deltagarna Om du vill ha ett privat samtal med en av deltagarna

kan du välja den deltagaren i konferenslistan och parkera övriga deltagare.

- 2. Tryck på 🔗 [Alternativ] för att visa Alternativmenyn.
- Bläddra med ④ eller ⊕ till "Privat" och tryck sedan på
- 6. Bläddra med ④ eller ④ till "Koppla alla" och tryck på ◎ så återvänder du till konferenssamtalet.

Stänga av mikrofonen

Tryck på \bigcirc [Ljud på] för att slå på mikrofonljudet igen.

23 Samtalsfunktioner

<u>Telefonbok</u>

Du kan lagra telefonnummer och e-postadresser, till t.ex. familj, vänner och kolleger i telefonboken.

Gruppnamn (s. 26)

Du kan gruppera telefonnummer och namn som lagrats i telefonboken, till exempel som "Familj" och "Kollegor".

Ange tecken

Tryck på motsvarande tecken för att skriva in dem i telefonboksposter, SMS- eller MMS-meddelanden osv.

Teckentabell

När du trycker på respektive knapp bläddrar du igenom tecknen i följande ordning.

Observera

• De tecken som kan användas beror på vilken skärm som är aktiv.

Normalt läge:

Knapp	Versaler	Gemener	Siffror
13	. (punkt) , (komma) - (bindestreck) ? ! ' (apostrof) @ _ () / " :1		1
2ABC	ABC2ÃÁÀÂÄÅÆÇ	abc2ãáàâäåæç	2
3DEF	DEF3ÉÊÈË	def3éêèë	3
4 _{GH}	GHI4ÍÎÌÏ	ghi4íîìï	4

Knapp	Versaler	Gemener	Siffror
JJKL	JKL5	jkl5	5
610	MNO6ÕÓÔÒÖŐØÑ	mno6õóôòöőøñ	6
TPORS	PQRS7	pqrs7ß	7
8TUV	Τυν8ÚÜŰÙÛ	tuv8úüűùû	8
9 ^{WXYZ}	WXYZ9ÝÞ	wxyz9ýþ	9
0-	(mellanslag)+ = < > € £ \$ ¥ % &0 0		0
+	*+P?		
#	.,?!:;-+#×@'"(¿i^[]{}¤∆φΓλΩΓ)_&€£\$%/~<>§ ΨΣ0Ξμ (mellans	= \ ¢ ¥ slag)

- (1∞) ([™]); Håll ned respektive knapp för att skriva siffrorna 0 9.
- Håll ned för att växla till Skiftläge för text, versaler, gemener och siffror.
- Håll ned för att växla mellan Normalt läge och T9-läge.

Observera

 När du skickar ett SMS med Optimering "På" i SMSinställningarna skickas tecken med accent utan accent.

Mer information finns under "Optimering" på sidan 115.

Ändra inmatningsläge

Tryck och håll ned i ca två sekunder för att ändra inmatningsläge.

T9-textinmatning

T9-textinmatning är en genväg för att ange text enkelt och snabbt.

- 1. Håll ned 🔳 tills "**T**9" visas.
- Tryck på den tangent som har bokstaven du önskar. Om du t.ex. vill skriva "Hur" trycker du på
 (4) (8") (7:3).
- **3.** Bläddra med ④ eller ④ tills rätt ord visas, om "Hur" inte visas från början.
- 4. Tryck på 🔘 för att välja ordet.

Observera

• Om rätt ord inte visas i steg 3 anger du rätt ord igen efter att ha växlat till normalt inmatningsläge.

Tips

• Om du trycker på 💽 i stället för att följa steg 4 infogas ett mellanslag efter valt ord.

Symboler och skiljetecken

Tryck på (#) om du vill ange symboler eller skiljetecken.

Använda Textmallar

Du kan använda meningar som registrerats i Mina textmallar när du skriver text.

Mer information om hur du skapar en textmall finns i "Lägga till fraser till Mina textmallar" på sidan 46.

- 1. Tryck på 🔗 [Alternativ] för att visa Alternativmenyn.
- Bläddra med ④ eller ④ till "Infoga mall" och tryck sedan på ○.

Skapa en ny post

Du kan välja antingen telefonens (upp till 500 poster) eller SIM-kortets minne för att lagra den nya posten.

Antalet telefonnummer som kan lagras på SIM-kortet beror på dess kapacitet. Kontakta nätverksoperatören för mer information om SIM-kortet.

Telefonboksminnen

Välj var du vill spara telefonboken innan du lagrar en ny post.

- 1. Tryck på 🕑 för att visa telefonboksmenyn.
- Bläddra med (
 eller (
 till "Inställningar" och tryck sedan på

- Välj "SIM-kort" om du vill lagra posten i minnet på SIM-kortet eller "Telefonminne" genom att trycka på ④ eller ④ och tryck sedan på

Om du väljer "Val" kan du välja mellan SIM-kortet och telefonminnet varje gång du lagrar ett nytt nummer i telefonboken.

Spara namn och nummer

- 1. Tryck på 🛞 för att visa telefonboksmenyn.
- 3. Om du väljer "Val" i steg 4 i "Telefonboksminnen" på sidan 25 väljer du "SIM-kort" eller "Telefonminne" genom att trycka på ④ eller ④ och sedan trycka på ④.

Du uppmanas ange ett namn.

- Skriv ett namn och tryck sedan på

 Mer information om hur du anger tecken finns i "Ange tecken" på sidan 24. Du uppmanas ange ett telefonnummer.
- Skriv telefonnumret och tryck sedan på ○. Du kan skriva upp till 40 siffror.

- 6. Välj önskat nummer genom att bläddra med ④ eller ④ och tryck sedan på ①.
- 7. Tryck på 📎 [Spara].

Du kan dela in telefonnumren i grupper i telefonboken. Du kan också registrera epostadresser, personuppgifter och bilduppgifter. (Se "Spara valfria uppgifter" om du vill ha mer information.)

Spara valfria uppgifter

Du kan spara valfria uppgifter när du har skrivit ett telefonnummer. (Se "Spara namn och nummer" om du vill ha mer information.)

Observera

• E-postadresser, personuppgifter och bilder kan inte lagras på SIM-kortet.

Välja Gruppnamn

- 2. Välj önskat gruppnamn genom att bläddra med ④ eller ④ och tryck sedan på .

Du kan ange att tillgängliga gruppnamn ska visas när du lagrar/redigerar telefonboken, se "Visa grupper" på sidan 29.

Ange e-postadress

- Skriv e-postadressen och tryck sedan på

 Du kan använda högst 60 tecken.

Ange personuppgifter

- Bläddra med (▲) eller (→) tills " markeras och tryck sedan på ().
- Ange personuppgifter och tryck sedan på
 Du kan använda högst 60 tecken.

Spara bilddata

Du kan spara en bild i telefonboken.

Om du har kopplat en bild till en post i telefonboken så visas bilden när du tar emot ett samtal från det numret.

- Bläddra med (
 eller (
 tills " " markeras och tryck sedan på
- Välj önskad bild och tryck sedan på

 Den valda bilden visas på skärmen.
- Ange storleken på bilden som ska visas genom att trycka på
 ,
 ,
 eller
 och sedan på
- 10. Tryck på 📎 [Spara].

Observera

- Bilden sparas automatiskt i avsnittet "i Telefonboken" i Bild.
- Bilden kan inte raderas i Bild. Ta bort bilden från telefonboken.

Lägga till telefonnummer från poster i samtalsloggen

- 1. Visa loggposten som du vill spara (s. 77).
- 2. Tryck på 🔘 .
- **4.** Följ instruktionerna från steg 3 i "Spara namn och nummer" på sidan 26.

Spara ett inmatat telefonnummer

- Skriv telefonnumret och tryck sedan på [Spara].
- Följ instruktionerna i steg 3 till 7 i "Spara namn och nummer" på sidan 26.

Söka namn och nummer

Du kan söka genom telefonboken på två sätt:

Söka på namn

- 1. Tryck på 🛞 för att visa telefonboksmenyn.
- 2. Välj "Visa namn" och tryck på 🔘.
- Ange ett namn eller första bokstaven i namnet. Matchande resultat visas i alfabetisk ordning. Om det inte finns någon post i telefonboken som motsvarar sökkriterierna exakt visas den närmaste alfabetiska matchningen.
- 5. Tryck på 🕤 .

Tips

- Om du trycker på
 och väljer "Sök" efter steg 2 kan du även söka på namn och nummer.
- Du kan också slå önskat telefonnummer genom att trycka på den siffertangent som motsvarar numrets plats i listan i stället för att följa steg 6.

Söka i alfabetisk ordning

- 2. Bläddra genom listan med ④ eller ④ tills du hittar önskat namn.
- **3.** Följ instruktionerna i steg 3 och 4 i "Söka på namn" om du vill söka på namnet.

Redigera telefonboksposter

Du kan redigera telefonboksposter.

1. Sök efter önskad telefonbokspost.

Mer information om hur du söker genom telefonbokens poster finns i se "Söka namn och nummer".

- 2. Tryck på 🔘 .
- Bläddra med eller till "Redigera" och tryck sedan på

 .

- 5. Redigera posten.
- 6. Tryck på 🔘 .

Upprepa steg 4 till 6 om du vill redigera fler poster.

7. Tryck på 🥎 [Spara] för att spara gjorda ändringar.

Radera telefonboksposter

- Sök efter önskade telefonboksposter. Mer information om hur du söker genom telefonbokens poster finns i se "Söka namn och nummer" på sidan 28.
- 2. Tryck på 🔘 .
- Bläddra med (▲) eller (→) till "Ta bort" och tryck sedan på ().
- **4.** Välj "Ja" och tryck på ○. Vald post raderas.

Om du vill avbryta raderingen väljer du "Nej" i steg 4 och trycker sedan på \bigcirc .

Kontrollera dina egna nummer

Du kan kontrollera och redigera egna röstmeddelanden, data-, fax- och telefonnummer i telefonboken.

- 1. Tryck på 🛞 för att visa telefonboksmenyn.

3. Bläddra med ④ eller ⊕ till telefonnumret som du vill kontrollera, från "Röst", "Data" eller "Fax" och tryck sedan på .

Observera

• "Data" eller "Fax" visas inte om inte respektive tjänst finns på SIM-kortet.

Redigera dina telefonnummer

- 1. Följ steg 1 till 3 i "Kontrollera dina egna nummer".
- 2. Tryck på 🔘 .
- 3. Tryck på 📎 [Radera] för att radera telefonnumret och ange ett nytt nummer.
- 4. Tryck på 🔘 för att spara telefonnumret.

Visa grupper

Du kan ange tillgängliga gruppnamn när du lagrar/ redigerar telefonboken.

- 1. Tryck på 🛞 för att visa telefonboksmenyn.
- Bläddra med (▲) eller (→) till "Inställningar" och tryck sedan på
- 3. Välj "Visa grupper" och tryck på 🔘 .

4. Välj önskat gruppnamn genom att trycka på \bigcirc .

" 🗹 " anger att gruppen har valts.

Tryck på) igen om du vill avmarkera gruppen du valde.

Kryssrutan blir tom igen.

Minnesstatus

Med den här funktionen kan du kontrollera antalet lagrade poster i telefonboken.

- 1. Tryck på 🛞 för att visa telefonboksmenyn.
- Bläddra med () eller () till "Minnesstatus" och tryck sedan på ○.

Du kan kontrollera minnesstatus för följande. "SIM-kort xxx/xxx" "Snabbuppringning" xx/xx" "Telefon : xxx/500"

Observera

 Antalet tillgängliga platser på SIM-kortet beror på dess kapacitet.

Snabbuppringningslista

Du kan tilldela högst 9 telefonnummer till snabbuppringningslistan. Använd telefonboksposterna på SIM-kortet.

Lägga till telefonboksposter på snabbuppringningslistan

- Sök efter önskade telefonboksposter. Mer information om hur du söker genom telefonbokens poster finns under steg 1 till 4 i "Söka på namn" på sidan 28.
- 2. Tryck på 🏵 eller 🛞 för att välja telefonnumret.
- 3. Tryck på 🔘 .
- Bläddra med eller till "Lägg till hastigh." och tryck sedan på .

Visa snabbuppringningslistan

- 1. Tryck på 🛞 för att visa telefonboksmenyn.
- 3. Bläddra med ④ eller ④ till "Snabbuppring.lista" och tryck på ○.

Den valda postens sparade namn och telefonnummer visas i ordning.

Skicka meddelanden

- Sök efter önskade telefonboksposter. Mer information om hur du söker genom telefonbokens poster finns under steg 1 till 4 i "Söka på namn" på sidan 28.
- 2. Bläddra med ④ eller ⊕ tills " →1", " →2" eller " →3" markeras och tryck sedan på ○. eller

Bläddra med O eller O tills " \fbox{C} markeras och tryck sedan på \bigcirc .

 Bläddra med (▲) eller (④) till "Skicka meddelande" och tryck sedan på (○).

Om du markerat "**```**, "**```**?" eller "**```**i steg 2:

- Välj "MMS" eller "SMS" med hjälp av bläddringstangenterna ④ eller ④ och tryck sedan på ○.
- 5. Skriv meddelandet.

Mer information om hur du skapar ett meddelande finns i "Skapa ett nytt MMS" på sidan 107 eller "Skapa ett nytt SMS" på sidan 115.

Använda menyn

Använda huvudmenyn

- 1. Håll ned 🔘 när telefonen är i passningsläge.
- 2. Bläddra med ④ eller ④ till önskad plats.
- 3. Tryck på 🔘 eller 🛞 för att komma till funktionen.

Välja ett annat objekt på huvudmenyn

Om du vill gå tillbaka till föregående skärm när du valt en funktion från huvudmenyn eller en undermeny trycker du på

Varje gång du trycker på 🛞 går du tillbaka en skärmbild.

Bruksanvisning

Telefonen är utrustad med valknappar för att navigera i telefonen (\bigcirc och \bigcirc). Dessa knappar har olika funktioner i olika situationer. Valknapparnas olika funktioner visas längst ned till vänster respektive höger på skärmen.

Kortkommandon

Genom att trycka på ett antal knappkombinationer i passningsläge kan du ta en genväg till angivna menyer. Tryck på O och siffran för önskad meny i passningsläge om du vill gå direkt till menyn. Använd tabellen nedan som referens. Exempel: Om du vill komma till undermenyn "Språk" med kortkommando, trycker du på O Teo Teo .

Observera

• Kortkommandon fungerar endast på de första tre menynivåerna.

Sidoknappar

Sidoknapparna (upp eller ned) har samma funktion som eller .

Lista över menyfunktioner

Meny nr / Huvudmeny		Meny nr / Undermeny 1	
1	Kamera		
2	Min telefon	 Mina Java[™]-spel Mina bilder Mina ljud Mina bokmärken Mina textmallar Minnesstatus 	
3	Spel och nöjen	 Java™-spel Andra spel Melodiredigerare Tonredigerare 	
4	Profiler	1 Normal 2 Möte 3 Aktivitet 4 Bil 5 Ljudlös	
5	Hanterare	1 Kalkylator 2 Kalender 3 Klocka & alarm 4 Röstmemo 5 Hjälpmeny	
6	Samtalshanterare	1 Telefonbok 2 Samtalsregister 3 Vidarekopplingar	

Meny nr / Huvudmeny		Meny nr / Undermeny 1	
7	Inställningar	Telefoninställningar Samtalsinställningar Samtalsinställningar Nätinställningar Internet-inställn. 5 Infraröd Säkerhet Äterst. grundinst.	
8	Vodafone live!	1 Vodafone live! 2 Nytt 3 Chat 4 Spel 5 Hitta rätt 6 Nyheter 7 Sport 8 Shopping 9 Hjälp & sök	
9 0	Infotjänst * Meddelanden	1 MMS	
		 2 SMS 3 Operatörsinfo 4 Cellinformation 5 Vodafone Messenger 6 Vodafone Mail 	

* Beror på SIM-kortets innehåll.

<u>Kamera</u> (M 1)

Telefonen har en inbyggd digitalkamera.

Med den kan du fotografera och skicka bilder var du än är.

Ta bilder

Sätt telefonen i kameraläge när du vill ta en bild.

Du kan skicka bilder som registrerats i Bild tillsammans med meddelanden.

 Tryck och håll ned
i cirka två sekunder i passningsläge.

Telefonen växlar till kameraläge. Kamera-vyn är det som visas på skärmen.

2. Tryck på 🔘 eller på sidoknapparna (upp eller ned) för att ta bilden.

Ett ljud hörs från slutaren och en statisk bild av det tagna fotot visas.

3. Tryck på 🔗 [Spara].

"Spara till Min telefon" visas och bilden registreras. Om du vill skicka en bild som du tagit med MMS trycker du på \bigcirc i steg 3.

Kameran återgår till steg 1. Upprepa proceduren om du vill ta fler.

Tips

- Om du vill gå ur kameraläget utan att registrera bilden efter steg 2 i "Ta bilder": Tryck på (2), välj "Ja" och tryck sedan på 0.
- Om du vill ta en bild av dig själv trycker du på

 eller på sidoknapparna (upp eller ned) samtidigt som du kontrollerar bilden i spegeln på telefonens baksida. Placera/håll telefonen minst 40 cm från dig.

Använda zoomfunktionen

Tryck på \bigcirc [Zoom in] för att förstora fotoobjektet. Tryck på \bigcirc [Zoom ut] för att återgå till den ursprungliga storleken.

Observera

• När "Välj bildstorlek" är inställd på "Stor" kan du inte använda zoomfunktionen.

Välja bildstorlek

- 1. Tryck på 🔗 [Alternativ] innan steg 2 i "Ta bilder" för att visa Alternativ-menyn.
- Bläddra med ⊕ eller ⊕ till "Välj bildstorlek" och tryck sedan på ○.
- Välj bildstorlek genom att bläddra med ④ eller ④ och tryck sedan på ○.

Välja läge

- 1. Tryck på 🔗 [Alternativ] innan steg 2 i "Ta bilder" på sidan 34 för att visa Alternativ-menyn.
- Bläddra med eller till "Välj läge" och tryck sedan på .
- 3. Välj läge med 🏵 eller 🐨 och tryck sedan på 🔘 .

Observera

• Ibland kan en ljuskälla avspeglas med vertikala streck på bilden. Ändra i så fall läge.

Ta om bilder

Tryck på \bigcirc [Tillbaka] efter steg 1 och 2 i "Ta bilder" på sidan 34.

Nu kan du ta fler bilder.

Observera

- Digitalkameran har en C-MOS sensor. Kameran är tillverkad enligt mycket höga kvalitetskrav, men trots det kan vissa bilder bli för ljusa eller för mörka.
- Om telefonen förvarats på en varm plats under en längre tid innan ett foto tas eller registreras kan bildkvaliteten bli dålig.

Då inget minne är tillgängligt

När endast fem eller färre bilder till kan tas, eller när återstående kapacitet sjunker till 27,5 kbyte eller mindre (när "Medel" valts som bildstorlek), visas " Mar på skärmen. Skärmen återgår till steg 2 i "Ta bilder" på sidan 34. Antalet bilder som kan tas visas längst upp till vänster på skärmen. (Det angivna antalet bilder är ungefärligt.)

När bildminnet är fullt tar du bort onödiga bilder enligt instruktionerna i avsnittet "Radera Bilder" på sidan 42.

Förklaring av indikatorerna i kameraläge

Indikator för Självutlösare (s. 36)

Reference in State in

+2 : Ljus	
+1	
±0: Normal	
-1:	
-2: Mörk	
Indikatorer för bildstorlek	(s. 34)
L Stor:	288 × 352 punkter
Medel (standard):	120×160 punkter
s Liten:	60×80 punkter

Lägesindikator (s. 35)

🚺 : Läge 1

📕 : Läge 2

Justera efter ljusförhållanden

Justera bildens ljusstyrka

Justera bildens ljusstyrka genom att trycka på 🏵 eller

. När telefonen har återgått till passningsläge återvänder bildens ljusstyrka till standardinställningen.

Visa tagna bilder

Bilderna kan visas i Bild.

- 2. Välj "Sparade bilder" och tryck på ○. Listan med sparade bilder visas.
- Välj filnamnet du vill visa genom att bläddra med ④ eller ④ och tryck sedan på
 Den valda bilden visas.
- Tryck på
 [Tillbaka] när du är klar för att återvända till listan.

Tips

• Bilderna får filnamn som visar tid och datum då bilden togs.

Exempel:

Filnamnet "13-05-03_12-34-56" visas för en bild som tagits klockan 12:34:56 den 13 maj 2003. Dessa filnamn kan ändras (s. 41).

Använda timer

Ta en bild med hjälp av timern

- 1. Tryck på 🔗 [Alternativ] i kameraläge. Alternativ-menyn visas.
- Välj "På" med bläddringstangenterna (▲) eller (→) och tryck sedan på (□).

"" visas på skärmen och telefonen återgår till kameraläge.

4. Tryck på 🔘 för att ta bilden.

Självutlösaren startar.

10 sekunder efter att timern aktiverats tar kameran en bild och en ton hörs.
Observera

- När självutlösaren används blinkar lysdioden och ikonen.
- Om D trycks ned när självutlösaren är aktiverad tas bilden omedelbart.

Avbryta självutlösaren

1. Tryck på ♂ [Alternativ] när självutlösaren är aktiverad.

Alternativ-menyn visas.

Skicka bilder

Ytterligare instruktioner finns i "Skicka meddelanden" på sidan 42.

Radera bilder

Ytterligare instruktioner finns i "Radera Bilder" på sidan 42.

Min telefon

Min telefon innehåller flera olika slags bilder och ljud samt Java™-applikationer som kan styras tillsammans. I Min telefon finns också textmeddelanden som används ofta och WAP-sidor (adresser) som öppnas ofta och som du kan använda och redigera.

Java™

Använda Java™-applikationer

Flera olika Java[™]-applikationer som utvecklats speciellt för Vodafone kan användas i den här telefonen.

Hämta de Java™-applikationer som du vill använda via Vodafone live!.

I vissa Java[™]-program kan du ansluta till ett nätverk antingen inifrån ett spel eller en nätbaserad applikation.

Observera

 Java™_applikationer kan vara både lokala (ingen anslutning) och nätbaserade (då Vodafone live! används för att uppdatera information/spela spel). I vissa nät kostar det mer att använda nätbaserade applikationer. Kontakta din Internetleverantör om du vill ha mer information.

Hämta Java™-applikationer

Bekräfta på skärmen

Innan du hämtar en JavaTM-applikation ombeds du bekräfta att du vill ta emot materialet.

När bekräftelsen på skärmen kontrollerats kan JavaTMapplikationen hämtas hem.

Observera

 Användarautentisering kan krävas på vissa informationsskärmar innan du kan hämta applikationer.

Hämta

- 1. Tryck på 🔘 för att visa huvudmenyn.
- Bläddra med ④ eller ⊕ till "Min telefon" och tryck sedan på
- 3. Välj "Mina Java[™]-spel" och tryck sedan på ○.
- Välj den JavaTM-applikation som du vill hämta. Flera WAP-läsarmenyer visas innan skärmen för bekräftelse visas.

- 6. Tryck på ♀ [Hämta]. Hämtningen börjar.
- 7. Tryck på 🔗 [OK] även om hämtningen är slutförd.

Mina Java™-spel(M 2-1)

Hämtade applikationer sparas tillsammans med den förinstallerade JavaTM-applikationen i Sparade spel. Telefonen har en förinstallerad JavaTM-applikation.

Observera

 Telefonen kan lagra cirka 700 kbyte information i Sparade spel, Bild och Sparade ljud. Du kan spara upp till 50 program i Sparade spel.

Köra Java™-applikationer

- 1. Tryck på 🔘 för att visa huvudmenyn.
- 3. Välj "Mina Java[™]-spel" och tryck sedan på ○.
- 4. Välj "Sparade spel" och tryck på \bigcirc .

Listan med sparade spel visas.

De hämtade Java™-applikationerna visas i följd med den senaste först. Bläddra till titeln på den Java[™]-applikation du vill köra med
 eller
 och tryck sedan på

 Den önskade Java[™]-applikationen körs. När du använder nätanslutna Java[™]-applikationer kan du välja att ansluta dig till nätet.

Avsluta Java™-applikationer

1. Tryck på 🖉 .

Skärmen återgår till passningsläge.

Göra uppehåll i Java™-applikationer

- 1. Tryck på 🖉 .

Kontrollera information i Java™-applikationer

- 1. Följ steg 1 till 4 i "Köra Java[™]-applikationer".

- Välj "Detaljer" och tryck på

 Skärmen med informationsdetaljer visas.
- 4. Tryck på (eller) för att bläddra genom skärmen.
- Tryck på
 [Tillbaka] två gånger när du är klar.

 Skärmen återgår till Sparade spel.

Radera Java™-applikationer

- Följ steg 1 till 4 i "Köra Java[™]-applikationer" på sidan 39.
- 3. Bläddra med ④ eller ④ till "Ta bort" och tryck sedan på .
- 4. Välj "Ja" och tryck på 🔘 .

Den valda applikationen raderas. Om du vill avbryta raderingen väljer du "Nej" i steg 4 och trycker sedan på 🔘.

Observera

 Det går inte att radera förinstallerade Java™_ applikationer.

Mina bilder(M 2-2)

Bilder som tagits med en digitalkamera eller andra bilder som är avsedda för mobiler, t. ex. från Vodafone live! kan hanteras.

- **11**: Detta är mappen där bilder som registrerats i telefonboken sparas.
- P: Bilder i PNG-format
- J: Bilder i JPEG-format
- E: e-animeringsfil (NEVA)
- G: Bilder i GIF-format
- B: Bilder i BMP-format
- **B**: Bilder i WBMP-format
- **P**: Bilder i WPNG-format

Datum och tid när fotot togs visas som bildens filnamn.

Hämta bildfiler

- 1. Tryck på 🔘 för att visa huvudmenyn.
- Bläddra med ④ eller ⊕ till "Min telefon" och tryck sedan på
- 3. Välj "Mina bilder" och tryck på 🔘 .

Visa bilder

- 1. Tryck på 🔘 för att visa huvudmenyn.
- 3. Välj "Mina bilder" och tryck på 🔘 .
- Välj "Bild" och tryck på ○. Listan med sparade bilder visas.
- Välj filnamnet som du vill visa genom att bläddra med ④ eller ⊕ och tryck sedan på
 Den valda bilden visas.
- När du har bekräftat bilden trycker du på [Tillbaka] för att återgå till Bild.

Kontrollera bilddata

Välj önskade detaljer i steg 5 i "Visa bilder" och välj sedan "Detaljer" när du tryckt på \bigcirc [Alternativ] för att visa Alternativ-menyn.

Den valda bildens filtyp och –storlek visas. Det anges också om bilden kan kopieras, vidarebefordras eller sparas.

Tryck på \bigcirc [Tillbaka] två gånger för att återgå till Bild.

Ändra filnamn

- 1. Följ steg 1 till 4 i "Visa bilder".
- Välj filnamnet du vill ändra genom att trycka på ⊕ eller ⊕ och tryck sedan på ⊖ [Alternativ]. Alternativ-menyn visas.
- 3. Välj "Byt namn" och tryck på 🔘 .
- 4. Ange ett nytt filnamn.

Tryck snabbt på \bigcirc [Radera] för att ta bort det senaste tecknet.

Håll ned 📎 [Radera] för att radera alla tecken.

5. Tryck på 🔘 .

Observera

• *Följande tecken kan inte användas i filnamn:* /, \, :, *, ?, ", <, > och . (punkt).

Justera bildens storlek

De bilder som registrerats i Bild kan justeras för att användas som bakgrund i passningsläge eller för att avisera inkommande samtal.

När bildstorleken ändrats uppdateras datastorleken.

1. Följ steg 1 till 4 i "Visa bilder".

- Bläddra med eller till "Justera storlek" och tryck sedan på .

- 6. Tryck på 🔘 .

Om du vill avbryta registreringen trycker du på 🖓 [Tillbaka] någon gång innan steg 6.

Observera

 "Justera storlek" är kanske inte tillgängligt beroende på bildoriginalet och utfärdad copyright.

Skicka meddelanden

- 1. Följ steg 1 till 4 i "Visa bilder" på sidan 41.

4. Skriv meddelandet.

Mer information om hur du skapar ett meddelande finns i "Skapa ett nytt MMS" på sidan 107.

Observera

• Bilder med en röd ikon kan inte skickas som bilaga till ett meddelande.

Radera Bilder

- 1. Följ steg 1 till 4 i "Visa bilder" på sidan 41.
- Bläddra med (A) eller (I) till "Ta bort" och tryck sedan på
- 4. Välj "Ja" och tryck på 🔘 .

Den valda bilden raderas.

Om du vill avbryta raderingen väljer du "Nej" i steg 4 och trycker sedan på \bigcirc .

Mina ljud (M 2-3)

Ringsignaler som skapats av melodiredigeraren och WAVE-data som sparats i Röstmemo hanteras i Sparade ljud. Standardringsignaler ingår inte.

- S: Ljudfil i SMAF-format
- S: Egen ringsignal (skapad i Melodiredigeraren)
- M: Ljudfil i MIDI-format
- 🚻: Ljudfil i "i Melody"-format
- : Ljudfil i WAVE-format

Observera

• SMAF (Synthetic music Mobile Application Format) är ett musikformat för mobiltelefoner.

Hämta ljudfiler

- 1. Tryck på 🔘 för att visa huvudmenyn.
- 3. Välj "Mina ljud" och tryck på 🔘 .

Spela upp ljud

- 1. Tryck på 🔘 för att visa huvudmenyn.
- 3. Välj "Mina ljud" och tryck på 🔘 .
- Välj "Sparade ljud" och tryck på ○. Sparade ljud visas.
- 5. Välj ljudet du vill spela upp genom att bläddra med
 ③ eller ④ och tryck sedan på
 ○.
 Det valda ljudet spelas upp.
 Tryck på
 ⊙ [Stoppa] om du vill stanna uppspelningen.

Kontrollera ljuddata

Välj önskat ljud som i steg 5 i "Spela upp ljud" och välj sedan "Detaljer" när du tryckt på \Diamond [Alternativ].

Det valda ljudets filtyp och -storlek visas. Det framgår också om ljudet kan kopieras, vidarebefordras eller sparas.

Tryck på \bigcirc [Tillbaka] två gånger för att återgå till Sparade ljud.

Ändra filnamn

- 1. Följ steg 1 till 4 i "Spela upp ljud" på sidan 43.
- 3. Välj "Byt namn" och tryck på 🔘 .
- 4. Ange ett nytt filnamn.

Tryck snabbt på \bigcirc [Radera] för att ta bort det senaste tecknet.

Håll ned \Im [Radera] för att radera alla tecken.

5. Tryck på 🔘 .

Observera

Följande tecken kan inte användas i filnamn:
 /, \, :, *, ?, ", <, > och . (punkt).

Tips

 När "Melodiredigering" visas på menyn i steg 2 kan du redigera ljudet (s. 57). I och med att du sparar filen när du är färdig med redigeringen så skriver den nya filen över tidigare fil. Den nya filen blir därefter den egna ringsignalen.

Ange ton och ljudstyrka

- 1. Följ steg 1 till 4 i "Spela upp ljud" på sidan 43.

Observera

 Om "Toninställning" och "Ljudstyrka" inte visas på menyn i steg 2 går det inte att ändra inställningarna.

Skicka meddelanden

- 1. Följ steg 1 till 4 i "Spela upp ljud" på sidan 43.
- Bläddra med ④ eller ⊕ till "Skicka meddelande" och tryck sedan på

 .

Om du valt den egna ringsignalen i steg 2 gör du följande:

5. Skriv meddelandet.

Mer information om hur du skapar ett meddelande finns i "Skapa ett nytt MMS" på sidan 107.

Observera

- Ljud med en röd ikon kan inte skickas som bilaga till ett meddelande.
- Endast en del data konverteras om du väljer "i Melody" i steg 4.

Radera ljud

- 1. Följ steg 1 till 4 i "Spela upp ljud" på sidan 43.
- Bläddra med (▲) eller (●) till "Ta bort" och tryck sedan på (●).
- 4. Välj "Ja" och tryck på 🔘 .

Det valda ljudet raderas.

Om du vill avbryta raderingen väljer du "Nej" i steg 4 och trycker sedan på \bigcirc .

Mina bokmärken (M 2-4)

Du kan spara önskade (eller ofta använda) sidor (adresser) i Mina bokmärken. Det kan spara tid när du öppnar WAP-sidor.

Lägga till ett bokmärke

- 1. Tryck på 🔘 för att visa huvudmenyn.
- Bläddra med ④ eller ④ till "Min telefon" och tryck sedan på ○.
- Bläddra med
 ⊕ eller
 ⊕ till "Mina bokmärken" och tryck sedan på
 ____. Listan Mina bokmärken visas
- **4.** Tryck på ♀ [Alternativ] för att visa Alternativmenyn.

När du lägger till ett bokmärke första gången trycker du på \bigcirc [Lägg till] i stället och hoppar till steg 6.

- 6. Skriv titeln på bokmärket och tryck sedan på \bigcirc .
- 7. Ange URL-adressen och tryck sedan på \bigcirc .

Få åtkomst till bokmärkta sidor

- 1. Följ steg 1 till 3 i "Lägga till ett bokmärke".
- Välj en bokmärkt sida som du vill få åtkomst till genom att trycka på € eller ⊕ och tryck sedan på 0.

Redigera bokmärken

- 1. Följ steg 1 till 3 i "Lägga till ett bokmärke" på sidan 45.
- 3. Bläddra med ④ eller ④ till "Redigera" och tryck sedan på ①.
- Redigera bokmärkstiteln. Mer information om hur du anger tecken finns i "Ange tecken" på sidan 24.
- 5. Tryck på 🔘 .
- 6. Redigera URL-adressen.
- 7. Tryck på 🔘 .

Radera bokmärken

- 1. Följ steg 1 till 3 i "Lägga till ett bokmärke" på sidan 45.
- Bläddra med (▲) eller (➡) till "Ta bort" och tryck sedan på (□).
- Bläddra med ④ eller ④ till "Ja" och tryck sedan på ●.
 Det valda bokmärket raderas. Om du vill avbryta raderingen väljer du "Nej" i steg 4 och trycker sedan på ●.

Mina textmallar(M 2-5)

Du kan registrera upp till 20 textmallar som du kan använda i SMS och MMS.

Du kan registrera ofta använd text i mallar för att lättare skriva meddelanden.

128 tecken kan användas i varje textmall.

Lägga till fraser till Mina textmallar

- 1. Tryck på 🔘 för att visa huvudmenyn.

- 4. Välj numret du vill registrera genom att trycka på
 (④) eller (④) och sedan på (○).

Redigera textmallar

1. Följ steg 1 till 3 i "Lägga till fraser till Mina textmallar".

- Välj numret du vill redigera genom att trycka på ④ eller ④ och sedan på ①.
- Bläddra med eller till "Redigera" och tryck sedan på

 .
- 4. Ange ny text.

Tryck snabbt på \bigcirc [Radera] för att ta bort det senaste tecknet.

Håll ned 📎 [Radera] för att radera alla tecken.

5. Tryck på 🔘 .

Visa textmallar

- 1. Följ steg 1 till 3 i "Lägga till fraser till Mina textmallar" på sidan 46.
- Välj numret du vill visa genom att trycka på (▲) eller (→) och sedan på (●).

Vald textmall visas.

4. När du bekräftat valet trycker du på 📎 [Tillbaka] för att återgå till mallistan.

Radera textmallar

1. Följ steg 1 till 3 i "Lägga till fraser till Mina textmallar" på sidan 46.

- Bläddra med (▲) eller (➡) till "Ta bort" och tryck sedan på (□).
- Välj "Ja" och tryck på

 Vald textmall raderas.
 Om du vill avbryta raderingen väljer du "Nej" i steg 4 och trycker sedan på
 .

Minnesstatus (M 2-6)

Med den här funktionen kan du kontrollera minnesstatus i gallerierna.

- 1. Tryck på 🔘 för att visa huvudmenyn.
- Bläddra med () eller () till "Minnesstatus" och tryck sedan på ○.

Spel och nöjen

Java™-spel

Inställningar (M 3-1-2)

Prioriteringsordning

Du kan ange hur inkommande telefonsamtal och alarm ska hanteras när en JavaTM-applikation körs.

- 1. Tryck på 🔘 för att visa huvudmenyn.
- **3.** Välj "Java[™]-spel" och tryck sedan på ○.
- 5. Välj "Prioriteringsordning" och tryck på 🔘 .
- 6. Välj alternativet du vill ange genom att trycka på
 (▲) eller (●) och sedan på (●).

De tillgängliga alternativen är:

- "Inkommande samtal"
- "Alarm"
- Bläddra till önskat alternativ med (
 eller (
 och tryck sedan på ○.

• "Prioritet":

JavaTM-applikationen avbryts automatiskt och du kan ta emot samtalet eller så hörs alarmsignalen. När samtalet eller alarmsignalen avslutats visas ikonen för avbrott () som anger att det finns en avbruten JavaTM -applikation.

• "Meddelande":

En remsa (tecknen rullas fram) visas på första raden på skärmen samtidigt som Java[™]-applikationen fortsätter. Om du trycker på 🕤 avbryts Java[™]applikationen så du kan ta emot samtalet. När du avslutat samtalet visas ikonen för avbrott ()) och då vet du att det finns en avbruten Java[™]-applikation.

Volym

Du kan ställa in ljudvolymen i JavaTM-applikationen på fem olika ljudnivåer eller ljudlös. När "Ringsignalvolym" (s. 64) ställts på "Ljudlös" så har den inställningen prioritet.

- 1. Följ steg 1 till 4 i "Prioriteringsordning".
- Tryck på (
 för att höja volymen eller på (
 för att sänka den och bekräfta med

Bakgrundsbelysning

Du kan ändra bakgrundsbelysning när du kör en Java™-applikation på följande tre sätt:

- "På": är tänd när Java™applikationen körs.
- "Av": är släckt när Java™applikationen körs. även om du trycker på en tangent.
- "Normalinställning": fungerar med huvudbakgrundsbelysningen inställd. (s. 85)
- 1. Följ steg 1 till 4 i "Prioriteringsordning" på sidan 48.
- Bläddra med ④ eller ⑤ till
 "Bakgrundsbelysning" och tryck sedan på ○.
- **3.** Välj "På/Av" och tryck på 🔘 .

Ställa in blinkning

Du kan ange om blinkningsfunktionen som är inbäddad i en Java™-applikation ska aktiveras.

1. Följ steg 1 och 2 i "Bakgrundsbelysning".

- Välj "På" eller "Av" med (▲) eller (♥) och tryck sedan på ○.

Vibration

Om det finns en vibrator i Java™-applikationen kan du välja att aktivera eller inaktivera den.

Om en SMAF-fil angetts i JavaTM-applikationen kan du använda vibratorinställningen i SMAF-filen.

Observera

- SMAF (Synthetic music Mobile Application Format) är ett musikformat för mobiltelefoner.
- 1. Följ steg 1 till 4 i "Prioriteringsordning" på sidan 48.
- Bläddra med eller till "Vibration" och tryck sedan på .
- Välj "På", "Av" eller "Ljudlänk" genom att bläddra med ④ eller ⑦ och tryck sedan på ○. När du anger "Ljudlänk" synkroniseras Java™applikationen med vibratorn.

Onlinetjänster

Du kan justera hur bekräftelsen på skärmen ska visas när en JavaTM-applikation försöker ansluta till nätverket.

- 1. Följ steg 1 till 4 i "Prioriteringsordning" på sidan 48.
- Bläddra med ⁽⊗ eller ⁽♥ till "Onlinetjänster" och tryck sedan på ⁽● .
- Bläddra med (▲) eller (➡) till "Ja" och tryck sedan på (□).

Om du vill avbryta bekräftelsen väljer du "Nej" och trycker sedan på 🔘 .

Återställa Java™

Återställa alla inställningar i en Java™-applikation

- 1. Följ steg 1 till 4 i "Prioriteringsordning" på sidan 48.
- Bläddra med ④ eller ④ till "Återställ Java™"och tryck sedan på ○.
- Ange telefonkoden och tryck sedan på
 Om du anger fel telefonkod återgår skärmen till steg 4 i "Prioriteringsordning" på sidan 48.
- 4. Välj "Återst. av inställn." och tryck på 🔘 .

 Bläddra med (▲) eller (➡) till "Ja" och tryck sedan på (□).

Radera alla Java™-applikationer

Alla Java[™]-applikationer som lagrats i Sparade spel raderas. Förinstallerade Java[™]-applikationer kan inte raderas.

- 1. Följ steg 1 till 4 i "Prioriteringsordning" på sidan 48.
- Bläddra med ④ eller ④ till "Återställ Java™"och tryck sedan på ○.
- Ange telefonkoden och tryck sedan på O Om du anger fel telefonkod återgår skärmen till steg 4 i "Prioriteringsordning" på sidan 48.

Alla JavaTM-applikationer raderas.

Om du vill avbryta raderingen väljer du "Nej" och trycker sedan på 🔘 .

Java[™]-information (M 3-1-3) Du kan visa information om Java[™]-licensen.

Hämta fler (M 3-1-4) Mer instruktioner finns i "Hämta" på sidan 38.

Andra spel (M 3-2)

Telefonen levereras med tre spel (PK-spel, Collection Hunter och Air Hockey).

Dessa tre spel kan du spela direkt. Du kan också hämta många fler JavaTM-spel från Vodafone live!. (s. 38)

Starta spel

- 1. Tryck på 🔘 för att visa huvudmenyn.
- Bläddra med eller till "Spel och nöjen" och tryck sedan på .
- Välj önskat spel med (▲) eller (●) och tryck sedan på (□).
- 5. Välj "Nytt spel" och tryck på \bigcirc .
- 6. Tryck på 🧟 när du har spelat färdigt.

Observera

• Om det kommer ett inkommande samtal när du spelar så avbryts spelet.

Spelinstruktioner

- 1. Följ steg 1 till 4 i "Starta spel".

Collection Hunter (M 3-2-2)

Du kan kontrollera resultat och återställa ett spel i "Collection Hunter".

Kontrollera resultat

- 1. Följ steg 1 till 3 i "Starta spel".

Återställa spelet

- 1. Följ steg 1 till 3 i "Starta spel".
- 3. Välj "Återställ spel" och tryck på \bigcirc .

Air Hockey (M 3-2-3)

Du kan välja spelnivå i "Air Hockey".

Välja spelnivå

- 1. Följ steg 1 till 3 i "Starta spel" på sidan 51.
- 3. Bläddra med ④ eller ④ till "Nivå" och tryck på 🔘 .

Ställa in spelalternativ (M 3-2-4)

- 1. Följ steg 1 till 3 i "Starta spel" på sidan 51.
- Välj "Bakgrundsbelysning" eller "Vibrator" med hjälp av ④ eller ④ om du vill ändra inställningarna och bekräfta med
- Välj "På" eller "Av" med bläddringstangenterna
 (▲) eller (●) och tryck på (●).
- Tryck på (
 för att höja volymen eller på (
 för att sänka den och bekräfta med

Observera

Om du vill stänga av ljudet under spelet trycker du på
 𝔅→ . Tryck på 𝔅→ igen för att slå på volymen.

Melodiredigerare(M 3-3)

Denna funktion använder du om du vill skapa en egen ringsignal eller skicka en melodi som bilaga till ett MMS-meddelande.

Du kan mata in upp till 190 toner \times 16 ackord, eller 380 toner \times 8 ackord per melodi.

Din egen ringsignal registreras i Sparade ljud.

Skapa en egen ringsignal (M 3-3-1)

- 1. Tryck på 🔘 för att visa huvudmenyn.
- Bläddra med (
 eller (
 till "Spel och nöjen" och tryck sedan på
- 4. Välj "Skapa nytt" och tryck på 🔘 .
- 5. Ange ett namn.

Du kan använda högst 24 tecken. Mer information om hur du anger tecken finns i "Ange tecken" på sidan 24.

6. Tryck på 🔘 .

Olika musiktempon beskrivs nedan.

- "Allegro (Snabbt)": 150
- "Moderato (Normalt)": 125
- "Andante (Långsamt)": 🚽 107

Tempot definieras av hur många fjärdedelsnoter (\downarrow) som spelas per minut.

- Välj "8 ackord" eller "16 ackord" med ④ eller ④ och tryck sedan på ○.
- **9.** Ange melodi och pauser med siffertangenterna. Mer information om hur du anger ljudnivå och pauser finns i "Ange melodi och pauser" på sidan 54.
- **10.** Ange noter eller pauser med hjälp av knapparna (\mathbf{x}_{+0}) eller (\mathbf{x}) .

Mer information om hur du anger noter och pauser finns i "Ange noter och pauser" på sidan 54.

11. Tryck på 🛞 när du har skrivit en not.

Skriv nästa not när markören flyttat sig till höger.

12. Upprepa steg 9 till 11 för att skriva in fler noter.
 Om du trycker på

 under inmatningen spelas den melodi upp som du just skrivit.

Om du trycker på \bigcirc [Alternativ] och väljer "Spela före markören" samtidigt som du skriver in noter spelas den melodi som visas på skärmen upp fram till markörens position.

Om du trycker på \bigcirc [Alternativ] och väljer "Välj ackord" kan du byta ackord. Upprepa steg 9 till 11 för att skriva noter för det nya ackordet.

- **13.** När du är färdig med inmatningen trycker du på 🔗 [Alternativ] så visas Alternativ-menyn.
- 14. Välj "Spara" och tryck på 🔘 .
- 15.Bläddra med
 ⊕ eller
 ⊕ till "Spara, Min telefon" och tryck sedan på
 □. Ringsignalen som du har skapat registreras i Ljudgalleri.

Observera

• Om kapaciteten eller minnet i Sparade ljud inte räcker till för att spara den nya ringsignalen visas något av meddelandena "Största kapacitet: 80 Inte registrerat." eller "Inte registrerat. Minnet är fullt." Sedan återgår skärmen till steg 15. Radera onödiga data (s. 45) och spara igen.

Ange melodi och pauser

Ange melodi och pauser med hjälp av nedanstående teckenförklaring

Do	Re	Mi	Fa	Sol	La	Ti	Paus
1	2ABC	3DEF	4	J.KL	6100	TPORS	0_

När du trycker på någon av ovanstående knappar en gång anges en fjärdedelsnot i mittskalan (utan förtecken).

När du trycker på samma knapp flera gånger byter noten tonhöjd inom de tillgängliga oktaverna.



När du trycker på $\textcircled{}{}$ eller $\textcircled{}{}{}$ samtidigt som du väljer en not, höjs eller sänks noten en halvton.

När du anger en paus anges en fjärdedelspaus.

$$::: \mathsf{C} \xrightarrow{\textcircled{}} \mathsf{C}^{*} \xrightarrow{\textcircled{}} \mathsf{D} \xrightarrow{\textcircled{}} \mathsf{D}^{*} \xrightarrow{\textcircled{}} \mathsf{D}^{*} \xrightarrow{\textcircled{}} \mathsf{E}^{:::}$$

Ange noter och pauser

Ange noter och pauser genom att trycka på € eller (#) flera gånger.



Om du vill skriva en punkterad not eller en triol trycker du på (9^{m}) när du valt önskad not.

Observera

- Det går inte att ange en punkterad helnot (helnotspaus) eller en punkterad halvnot (halvnotspaus).
- Det behövs tre noter i följd för en triol.

Om du vill ange en bindebåge trycker du på (870) när du valt önskade noter.

Ett understreck (_) visas bredvid noten och den förbinds med nästa not.

Tryck på () och flytta markören till höger för att ange nästa not. Upprepa därefter proceduren på föregående sida.

Om markören är placerad bredvid en not kan du upprepa noten direkt till vänster om markören genom att trycka på $\textcircled{}{}$ eller $\textcircled{}{}{}$.

Ange ton

Telefonen kan spela toner från olika instrument.

- Följ steg 1 till 13 i "Skapa en egen ringsignal" på sidan 52.
- Bläddra med eller till "Toninställning" och tryck sedan på .
- Välj tonkategori med hjälp av bläddertangenterna
 eller ().
- Välj ton genom att bläddra med ④ eller ⑤ och tryck på ○.

Om du väljer "Spela detta ackord" spelas melodin upp i vald ton.

Om du väljer "Lyssna" spelas tonskalan upp i vald ton.

5. Välj "OK" och tryck på 🔘 .

Nu kan du skapa en melodi.

Du kan välja mellan följande 128 toner.

Kategori	Ton	Kategori	Ton
Pianon	Piano 1 Piano 2 Flygel Spikpiano Elpiano 1 Elpiano 2 Cembalo Klavikord	Klockor	Celesta Klockspel Speldosa Vibrafon Marimba Xylofon Rörklockor Hackbräde

Kategori	Ton	Kategori	Ton	Kategori	Ton	Kategori	Ton
Orglar	Elorgel Slagverksorgel Rockorgel Kyrkorgel Tramporgel Dragspel Munspel Tangodragspel	Gitarrer	Nylongitarr Hawaiigitarr Jazzgitarr Ren gitarr Gitarr med sordin Överstyrd gitarr Distad gitarr Gitarrharmonier	Träblåsinstr.	Sopransax Altsax Tenorsax Baritonsax Oboe Engelskt horn Fagott Klarinett	Flöjter/ Pipor	Piccoloflöjt Flöjt Blockflöjt Panflöjt Flaskblås Shakuhachi Visselpipa Okarina
Basar	Akustisk bas Fingerbas Plektrumbas Bandlös bas Slapbas 1 Slapbas 2 Syntbas 1 Syntbas 2	Stråkar 1	Violin Viola Cello Kontrabas Tremolo, stråkar Pizzicato, stråkar Harpa Puka	Syntsolo- stämma	Square Sawtooth Calliope Chiff Charang Voice Fifths Bass & lead	Syntkomp (pad)	New Age Varmt ljud Polysynt Kör Stråkar Metalliskt Halo Sweep
Stråkar 2	Stråkensemble 1 Stråkensemble 2 Syntstråkar 1 Syntstråkar 2 Kör, a Röst, o Syntröst Orkesterhitlåt	Bleckblås- inst.	Trumpet Trombon Tuba Trumpet m sordin Valthorn Bleckblåsinstr. Syntbrass 1 Syntbrass 2	Synteffekter	Regn Filmmusik Kristall Stämning Klarhet Troll Eko Science Fiction	Etniska instr.	Sitar Banjo Shamisen Koto Kalimba Säckpipa Fiol Shanai

Kategori	Ton	Kategori	Ton	
Slagverk	Plingande klocka Disko Stältrummor Träblock Taiko-trummor Melodisk tom Synttrumma Cymbal	Effekter	Gitarrbandsljud Andningsljud Vågor mot strand Fågelkvitter Telefonringning Helikopter Applåder Pistolskott	
Original	Original 1 (Piano 1)* Original 2 (Klockspel)* Original 3 (Tramporgel)* Original 4 (Nylongitarr)* Original 5 (Violin)*			

* Förvald ton.

Mer information om hur du skapar originaltoner finns under "Skapa en egen ton" på sidan 61. Ange ljudstyrka på den egna ringsignalen

Ljudstyrkan på den egna ringsignalen kan ställas in på tre nivåer för varje melodi.

Telefonen levereras med ljudstyrkan på den ursprungliga ringsignalen inställd på "Forte (stark)".

- 1. Följ steg 1 till 13 i "Skapa en egen ringsignal" på sidan 52.
- Välj ljudstyrka på tonen genom att bläddra med eller () och tryck sedan på ○. Om du väljer "Spela detta ackord" så spelas ringsignalen upp med vald ljudstyrka.
- 4. Välj "OK" och tryck på 🔘 .

Du kan nu skapa en egen ringsignal.

Radera en egen ringsignal

Följ steg 1 till 4 i "Radera ljud" på sidan 45.

Redigera ursprungliga ringsignaler

- 1. Följ steg 1 till 3 i "Skapa en egen ringsignal" på sidan 52.
- Bläddra med eller till "Befintliga melodier" och tryck sedan på .

Alternativ-menyn visas.

- 5. Ändra namnet och tryck på 🔘.
- 6. Bläddra med ④ eller ④ för att välja tempo och tryck på ①.
- 7. Välj antal ackord genom att bläddra med ④ eller
 ③ och tryck på ○.
- 8. Välj en not som du vill ändra genom att trycka på
 ③ eller ④ och redigera sedan noterna.

Placera markören rätt när du ska lägga till fler noter. Tryck snabbt på \bigcirc [Radera] för att ta bort en not. Håll ned \bigcirc [Radera] för att radera alla noter.

9. När du är färdig med redigeringen trycker du på G [Alternativ] så visas Alternativ-menyn.

10. Välj "Spara" och tryck på 🔘 .

11. Välj "Spara, Min telefon" och tryck på 🔘 .

12. Bläddra med ④ eller ④ till "Skriva över" och tryck sedan på ○.

Den ursprungliga ringsignalen ändras. Om du väljer "Nytt" ändras inte melodin sedan innan ändringen. Den ursprungliga ringsignalen registreras som en ny egen ringsignal.

Observera

- När antalet ackord ändras i steg 7, kanske en skärmbild visas som uppmanar dig att bekräfta. Om du väljer "Ja" kan en del av melodin raderas.
- Du kan inte lägga till fler noter i steg 8 om du redan har angett 380 noter (för melodier med 8 ackord) eller 190 noter (för melodier med 16 ackord).

Tips

 Tryck på ♀ [Alternativ] om du vill radera en melodi, välj "Ta bort efter markör" eller "Ta bort före markör" och tryck sedan på ●. Du kan ta bort melodin före eller efter markören.

Kopiera och klistra in noter

Du kan kopiera och flytta en del av en melodi till ett annat ställe.

Endast egna ringsignaler eller redigerbara melodier kan kopieras eller flyttas.

- 1. Följ steg 1 till 7 i "Redigera ursprungliga ringsignaler" på sidan 57.
- 2. Tryck på 🔗 [Alternativ] för att visa Alternativmenyn.
- Bläddra med ④ eller ④ till "Kopiera" eller "Klipp ut" och tryck sedan på ○.
- **4.** Flytta markören till den första noten som ska kopieras eller klippas ut och tryck på ○.

Det markerade området sparas tillfälligt i minnet. Om du väljer "Klipp ut" i steg 3 klipps det markerade området ut.

- 6. Tryck på ♀ [Alternativ] för att visa Alternativmenyn.
- Bläddra med eller till "Klistra in" och tryck sedan på .
- Flytta markören till den punkt där du vill klistra in noterna och tryck på ○.

De sparade noterna klistras in.

Tonredigerare (M 3-4)

Du kan skapa en ton och använda den som egen ringsignal.

Upp till fem slags toner kan registreras vardera för 8 eller 16 ackord.

FM-ljudkälla

Olika slags toner kan skapas genom att kombinera funktionerna som genererar en sinusvåg, kallat en "Sinusgenerator". Kombinationen av sinusgeneratorer kallas en algoritm.

Sinusgeneratorn fungerar som modulator (modulerande del) eller bärvåg (modulerad del) beroende på algoritmen.



- För varje sinusgenerator kan olika parametrar som Flera eller Envelope ställas in.
- Genom att ställa in Lyssna på en angiven sinusgenerator, kan bredare tonomfång skapas.

Ställa in en algoritm

Ange kombinationen för sinusgeneratorn.

Du kan välja mellan fyra typer av kombinationer för 8 ackord och två typer för 16 ackord.





1	(Grön siffra): Modulatorn (modulerande del)
1	(Vit siffra): Bärvåg (modulerad del)

Ställa in Sinusgenerator

Parameterns betydelse och innehåll kan ställas in på sinusgeneratorn enligt nedanstående.

Parameter	Betydelse
Flera (13 nivåer)	När värdet på bärvågen är högt blir ljudet högt. Du kan ställa in olika slags toner genom att ändra modulatorns värde.
Envelope (Kontinuerlig /Avtagning)	Detta ställer in samma kontinuerliga ton eller en ton som minskar i signalstyrka.
Hållnivå (På/Av)	Detta anger en ton som ska hållas kvar efter att noten angetts. Om du vill ha en ton med efterklang slår du på denna funktion.
Tangent- hastighet (2 nivåer)	Ställ funktionen på "2" om du vill ha en kort ton.
Tangentnivå (4 nivåer)	Denna funktion ställer in hur snabbt volymen ska minska när en ton blir högre.
Total nivå (64 nivåer)	I bärvågen ökar volymen när denna nivå stiger. I modulatorn blir melodin ljusare efterhand som nivån stiger. Melodin blir mjukare efterhand som nivån sjunker.
Attack- hastighet (15 nivåer)	Detta anger tiden från början av ljudet till maximal volym.

Parameter	Betydelse		
Avtagnings- hastighet (16 nivåer)	Detta anger tiden från maximal volym till volymen på hållnivån.		
Hållnivå (16 nivåer)	Detta visar volymen på ljudet som fortsätter att skapas när en ton hålls ut. För en ton med avtagande styrka visas volymen när tonen börjar avta.		
Utklingnings- hastighet (16 nivåer)	För en ton på hållnivå visar detta tiden från det att noten angetts tills inget ljud hörs. För en ton med avtagande styrka visas tiden från det att styrkan börjar avta tills inget ljud hörs.		
Vågform (8 nivåer)	Du kan välja bland åtta grundläggande vågtyper Typ 1 Typ 2 Typ 3 Typ 4 C C C C C C C C C C C C C C C C C C C		
Vibrato (4 nivåer/ Av)	Ange vibrato. Du kan välja mellan 4 vibratonivåer		
Tremolo (4 nivåer/ Av)	Ange tremolo. Du kan välja mellan 4 tremolonivåer		
Lyssna (8 nivåer)	Ange moduleringsnivå för att lyssna på modulatorn för Sinusgenerator 1.		

Ange Effektfrekvens

Definiera vibratots eller tremolots frekvens.

Frekvensen blir snabbare efterhand som siffran blir större.

Skapa en egen ton

- 1. Tryck på 🔘 för att visa huvudmenyn.
- Bläddra med eller till "Spel och nöjen" och tryck sedan på .

- Välj det antal ackord du vill registrera genom att trycka på
- 6. Bläddra med ④ eller ④ till "Byt namn" och tryck sedan på ①.
- 7. Ange ett namn.

Du kan använda högst 16 tecken. Mer information om hur du anger tecken finns i "Ange tecken" på sidan 24.

- 8. Tryck på 🔘 .

- **10.** Välj tonkategori med hjälp av bläddertangenterna ④ eller ④.
- 11. Välj en grundton genom att bläddra med B eller O och tryck på O.

Om du väljer "Lyssna" spelas tonskalan upp i vald ton.

- 12. Välj "OK" och tryck på 🔘 .
- **14.** Bläddra med eller till "Algoritm x" och tryck sedan på .
- **15.** Välj vilken algoritm du vill ange genom att trycka på $\textcircled{}{}$ eller $\textcircled{}{}$ och sedan på $\textcircled{}{}$.

Om du inte vill ändra sinusgenerator hoppar du till steg 20.

- 16. Välj vilken sinusgenerator du vill ändra genom att trycka på ④ eller ④ och sedan på ◎. Parametern för grundtonen är inställd i förväg.
- 17. Välj den parameter du vill ändra genom att trycka på () eller ().

 Tryck på () eller () för att ändra parameterinnehåll.

Mer detaljerad information om parametrar finns på sidorna 60 till 61.

När du trycker på 🔘 spelas tonskalan upp enligt valt parameterinnehåll.

Upprepa steg 17 och 18 om du vill ändra en annan parameter.

- **20.**Bläddra med ④ eller ④ till "Effektfrekvens" och tryck sedan på ①.
- 21. Välj den effektfrekvens du vill ange genom att trycka på ④ eller ④ och sedan på ●.
- 22.Bläddra med eller till "Avsluta redigerare" och tryck sedan på □.
- 23.Bläddra med ⓐ eller ⊕ till "Spara" och tryck sedan på ○.

Originaltonen registreras.

Profiler (M 4)

Du kan enkelt ändra telefonens toner (t.ex. ringsignalvolym, tangenttoner, etc.) så att de passar den miljö du befinner dig i.

Tonljud och vibration kan anpassas för varje profil.

Det finns fem profiler inklusive en profil som kan definieras av användaren:

- Normal
- Möte
- Aktivitet
- Bil
- Ljudlös

Aktivera en Profil

- 1. Tryck på 🔘 för att visa huvudmenyn.
- Bläddra med (▲) eller (➡) till "Profiler" och tryck sedan på (□).

Observera

• När en profil angetts visas ikonen som motsvarar profilnamnet på skärmen i passningsläge.

🛔 Normal:	är standardinställningen.
	(visas inte på skärmen i
	passningsläge)
Möte:	när du inte vill att telefonen ska störa.
🕻 Aktivitet:	för miljöer med mycket ljud.
🛋 Bil:	används i bilen. (ansluten till en
	handsfree)
💐 Ljudlös:	när telefonen ska vara tyst.
	Alla ljud är avstängda och
	vibratorn aktiveras vid samtal.

Tips

 Du kan också aktivera en profil genom hålla ned (#) i cirka två sekunder i stället för att följa steg 1 och 2.

Anpassa Profiler

- 1. Följ steg 1 och 2 i "Aktivera en Profil".

5. Ändra inställningen.

Mer detaljerad information om inställningar finns på sidorna 64 till 68.

Återställa profilinställningar

- 1. Följ steg 1 och 2 i "Aktivera en Profil" på sidan 63.

- 5. Ange telefonkoden och tryck sedan på \bigcirc .
- Bläddra med eller till "Ja" och tryck på .
 Om du vill avbryta återställningen väljer du "Nej" och trycker sedan på .

Observera

• Om du anger fel telefonkod i steg 5 återgår skärmen till steg 4.

Ringsignalvolym

Du kan justera ringsignalvolymen till fem olika nivåer. När den ställts in på "Ljudlös" är volymen i spel och JavaTM-applikationer avstängd.

- 1. Följ steg 1 till 3 i "Anpassa Profiler" på sidan 63.
- Bläddra med
 ⊕ eller
 ⊕ till "Ringsignalvolym" och tryck sedan på
 ●. Nuvarande volymnivå visas.

Om du vill välja "Stegrande ton" trycker du på $\textcircled{\otimes}$ i nivå 5.

Om du vill välja "Ljudlös" trycker du på 🛞 i nivå 1.

Ringsignal

Du kan välja bland 30 ringsignaler med 5 mönster, 15 ljudeffekter och 10 melodier. Du kan också välja ett ljud från Sparade ljud som förvald ringsignal (utom i WAVE-format).

- 1. Följ steg 1 till 3 i "Anpassa Profiler" på sidan 63.
- Bläddra med eller till "Tilldela melodi" och tryck på .

- Bläddra med eller till "Förinställd melodi" eller "Mina ljud" och tryck sedan på .

Tryck på ⊘ [Spela] om du vill höra ett demo. Tryck på ⊘ [Stoppa] om du vill stanna uppspelningen.

5. När du är klar med valet trycker du på \bigcirc .

Vibration

När vibratorn är påslagen vibrerar telefonen vid inkommande samtal oavsett ringsignalvolym och toninställning.

- 1. Följ steg 1 till 3 i "Anpassa Profiler" på sidan 63.

Tips

- Om "Ljudlänk" valts i steg 3 synkroniseras melodierna i ringsignalen med vibratorn. Denna funktion fungerar i vissa fall inte, beroende på olika data.
- När du väljer "På" eller "Ljudlänk" i steg 3 visas " på skärmen i passningsläge.

Tangenttoner

När tangenttoner är på hörs ett klickljud varje gång du trycker ned en siffertangent.

- 1. Följ steg 1 till 3 i "Anpassa Profiler" på sidan 63.

- 4. Ange "Volym" och tryck sedan på \bigcirc .
- Tryck på (
 för att höja volymen eller på (
 för att sänka den och bekräfta med
- 6. Bläddra med ④ eller ④ till "Melodi" och tryck sedan på ①.
- Bläddra med () eller () till "Förinställd melodi", "Mina ljud" eller "Standardton" och tryck sedan på ○.

Om du väljer "Förinställd melodi" eller "Mina ljud" i steg 7:

8. Välj tangentton.

Mer information om hur du väljer ringsignal finns i "Ringsignal" på sidan 64.

- 10. Ange längd genom att trycka på (
 eller (
 och bekräfta med
 .

Varningssignal

Med den här funktionen avger telefonen en varningssignal när ett fel inträffar.

- 1. Följ steg 1 till 3 i "Anpassa Profiler" på sidan 63.
- Bläddra med eller till "Varningssignal" och tryck sedan på .
- Välj "På" eller "Av" med bläddringstangenterna

 i) eller () och tryck på ○.

 Om du väljer "Av" återgår skärmen till steg 1.
- 4. Välj "Volym" och tryck sedan på 🔘.
- Tryck på (
 för att höja volymen eller på (
 för att sänka den och bekräfta med

- 6. Bläddra med ④ eller ④ till "Melodi" och tryck sedan på ①.
- 7. Bläddra med ④ eller ⊕ till "Förinställd melodi" eller "Mina ljud" och tryck på .
- Välj varningssignal.

Mer information om hur du väljer ringsignal finns i "Ringsignal" på sidan 64.

- 10. Välj längd genom att trycka på B eller O och bekräfta med O.

Ljud för Slå-på/Stäng-av

Du kan ställa in att ett ljud (med valfri melodi, volym och längd) avges när telefonen slås på eller stängs av.

- 1. Följ steg 1 till 3 i "Anpassa Profiler" på sidan 63.

- Välj "På" eller "Av" med bläddringstangenterna

 eller ⊕ och tryck på
 .
 Om du väljer "Av" återgår skärmen till steg 1.
- **4.** Väli "Volvm" och tryck sedan på
- Tryck på (
 för att höja volymen eller på (
 för att sänka den och bekräfta med
- 6. Bläddra med ④ eller ④ till "Melodi" och tryck sedan på ①.
- Bläddra med eller till "Förinställd melodi" eller "Mina ljud" och tryck på .
- 8. Välj ringsignal.

Mer information om hur du väljer ringsignal finns i "Ringsignal" på sidan 64.

- **10.** Ange längden på ringsignalen med två siffror (01 till 10 sekunder) med siffertangenterna och tryck sedan på ○.

Meddelandevarning

Du kan ställa in särskilda ringsignaler för inkommande meddelanden.

- 1. Följ steg 1 till 3 i "Anpassa Profiler" på sidan 63.
- 3. Välj "MMS", "SMS" eller "WAP" med hjälp av bläddringstangenterna ④ eller ④ och tryck på .
- 4. Välj "Volym" och tryck sedan på 🔘 .
- Tryck på (
 för att höja volymen eller på (
 för att sänka den och bekräfta med
- Bläddra med (▲) eller (➡) till "Melodi" och tryck sedan på ().
- 8. Välj ringsignal.

Mer information om hur du väljer ringsignal finns i "Ringsignal" på sidan 64.

- Bläddra med ④ eller ⊕ till "Vibration" och tryck sedan på ①.

- **11.** Bläddra med $\textcircled{\otimes}$ eller $\textcircled{\otimes}$ till "Längd" och tryck sedan på \bigcirc .
- **12.** Ange längden på ringsignalen med två siffror (01 till 99 sekunder) med siffertangenterna och tryck sedan på 🔘 .

Varning om svagt batteri

Justera volymen på alarmet för låg batterinivå.

- 1. Följ steg 1 till 3 i "Anpassa Profiler" på sidan 63.
- Bläddra med ⁽→) eller ⁽→) till "Varning svagt batt." och tryck sedan på ⁽→).
- 3. Tryck på ④ för att höja volymen eller på ④ för att sänka den och bekräfta med ○.

Valfri svarsknapp

- 1. Följ steg 1 till 3 i "Anpassa Profiler" på sidan 63.
- 2. Välj "Valfri svarsknapp" och tryck på 🔘.
- Välj "På" eller "Av" med (▲) eller (→) och tryck sedan på ○.

<u>Hanterare</u>

Kalkylator(M 5-1-1)

Kalkylatorn utför de fyra grundläggande räknesätten med upp till 12 siffror.

- 1. Tryck på 🔘 för att visa huvudmenyn.
- Bläddra med ④ eller ④ till "Hanterare" och tryck sedan på ○.
- 3. Välj "Kalkylator" och tryck på 🔘 .
- Välj "Kalkylator" och tryck på ○. Kalkylatorn visas på skärmen.
- 5. De viktigaste operationerna för beräkningar är följande.



Om du vill ange decimalkomma trycker du på $(fartheta \cdot \mathbf{D})$. Om du vill radera angivet tal eller angiven operand trycker du på \mathcal{D} [C].

Om du vill utföra beräkningarna trycker du på 🕤 .

 Om du vill starta en ny beräkning trycker du på [C].

När beräkningen är klar trycker du på 🖉 .

Valutakonvertering

Du kan också använda kalkylatorn som en valutakonverterare för att konvertera från/till inhemsk valuta med en omräkningskurs som du anger.

Ange en omräkningskurs för valuta (M 5-1-2)

- 1. Följ steg 1 till 3 i "Kalkylator".

Om du vill ta bort alla siffror trycker du på \bigcirc [Radera].

4. Ange omräkningskursen för valutan och tryck sedan på ○.

Konvertera ett värde

- 1. Följ steg 1 till 4 i "Kalkylator".
- 2. Ange värdet som ska konverteras och tryck på \bigcirc .

Resultatet visas.

Om du väljer "Valutakurs" i steg 3 kan du ange en omräkningskurs för valutan.

4. När beräkningen är klar trycker du på 🖉 .

Observera

• Du kan inte utföra steg 2 när ett tecken för de fyra grundläggande räknesätten visas.

Kalender (M 5-2)

Med kalenderfunktionen kan du organisera och hantera ditt schema. Du kan visa lagrade scheman månad för månad.

- 1. Tryck på 🔘 för att visa huvudmenyn.
- Välj "Kalender" genom att bläddra med eller
 Och tryck på □.

Den aktuella månaden visas och dagens datum är markerat.

4. Välj dag för schemat genom att trycka på ⊕, ⊕,
④ eller ⊕ och tryck sedan på ●.

- 6. Skriv in önskat innehåll i schemat och tryck på .
 Upp till tre schemaposter kan lagras. Mer information om hur du anger tecken finns i "Ange tecken" på sidan 24. Om du vill lägga till fler poster upprepar du steg 5 till 6.
- Tryck på
 [Tillbaka] när du är klar.

 Skärmen återgår till kalendern. Datum med schemalagda uppgifter/möten är understrukna.

Observera

• Kalendern kan visas för datum från januari 2000 till december 2099.

Hitta ett visst datum

Du kan flytta till ett visst datum i kalendern.

- 1. Tryck på 🔗 [Alternativ] för att visa Alternativmenyn.
- 2. Välj "Gå till datum" och tryck på 🔘 .
- Ange datumet som ska visas i kalendern och tryck på ①.

Angivet datum visas.

Radera scheman

Radera poster i scheman

- 1. Följ steg 1 till 3 i "Kalender" på sidan 70.
- Välj dag genom att trycka på ④, ⑤, ③ eller ④ och tryck sedan på ○.
- Välj posten du vill radera genom att trycka på eller
 eller
- 5. Välj "Notering" och tryck på 🔘 .
- Välj "Ja" och tryck på

 Om du vill avbryta raderingen väljer du "Nej" i steg 6 och trycker sedan på
 .

Radera alla schemalagda uppgifter/möten under en viss dag

- 1. Följ steg 1 till 3 i "Kalender" på sidan 70.
- Välj dagen du vill radera genom att bläddra med
 (), (), () eller () och tryck sedan på
 [Alternativ].

Alternativ-menyn visas.

3. Bläddra med ④ eller ④ till "Ta bort" och tryck sedan på ①.

- **4.** Välj "Dag" för att radera hela innehållet för en dag och tryck sedan på ①.
- Välj "Ja" och tryck på ○. Om du vill avbryta raderingen väljer du "Nej" i steg 5 och trycker sedan på ○.

Radera alla schemalagda poster

- 1. Följ steg 1 till 3 i "Kalender" på sidan 70.
- 2. Tryck på 🔗 [Alternativ] för att visa Alternativ-menyn.
- 3. Bläddra med ④ eller ⊕ till "Ta bort" för att ta bort alla schemalagda poster och tryck sedan på ○.
- Bläddra med () eller () till "Alla noteringar" för att ta bort alla schemalagda poster och tryck sedan på ○.
- Välj "Ja" och tryck på ○. Om du vill avbryta raderingen väljer du "Nej" i steg 3 och trycker sedan på ○.

Klocka & alarm

Du måste ställa in rätt tid och datum för att telefonens olika tidsbaserade funktioner ska fungera korrekt.

Ange datum och tid (M 5-3-4)

- 1. Tryck på 🔘 för att visa huvudmenyn.

- Ange dag, månad, år och tid med siffertangenterna och tryck sedan på

 .

Om du anger tiden i 12-timmarsformat trycker du på 🛞 och ändrar am/pm.

Den ordning i vilken datum och tid visas beror på formatinställningen. Se "Välja datumformat".

Välja tidsystem

- 1. Följ steg 1 till 3 i "Ange datum och tid" på sidan 71.
- 3. Välj "Tidsformat" och tryck på 🔘.

Välja datumformat

Du kan växla mellan datumformaten "dag-månad-år", "månad-dag-år" eller "år-månad-dag".

- 1. Följ steg 1 till 3 i "Ange datum och tid" på sidan 71.

- Bläddra med eller för att välja "D-M-Å", "M-D-Å" eller "Å-M-D" och tryck sedan på .

Ställa in klockvisning

- 1. Följ steg 1 till 3 i "Ange datum och tid" på sidan 71.
- Bläddra med ⁽⊗) eller ⁽⊗) till "Klockinställningar" och tryck sedan på ⁽).
- Bläddra med ⊕ eller ⊕ till "Visningsformat" och tryck sedan på ○.
- 4. Bläddra med ④ eller ④ till "Endast tid", "Endast datum" eller "Datum & tid" och tryck sedan på ●. Om du vill ange att klockan ska döljas väljer du "Av" i steg 4 och trycker sedan på ●. När "Bakgrund" är "På" visas inte datum på huvudskärmen.

Ange sommartid

Du kan byta till sommartid utan att ändra klockans tid.

1. Följ steg 1 till 3 i "Ange datum och tid" på sidan 71.
- Bläddra med ④ eller ⊕ till "Klockinställningar" och tryck sedan på ○.
- Bläddra med ⁽²⁾ eller ⁽²⁾ till "Sommartid" och tryck sedan på ⁽⁰⁾.
- Välj "På" med bläddringstangenterna ④ eller ④ och tryck sedan på ○.

Ange tidszon (M 5-3-3)

- 1. Följ steg 1 till 3 i "Ange datum och tid" på sidan 71.
- Bläddra med ④ eller ④ till "Ange tidszon" och tryck sedan på
- 3. Välj "Ändra zon" och tryck på 🔘 .
- Ange hemstad genom att bläddra med ④ eller ④ och trycka på

Anpassa tidszonen

- 1. Följ steg 1 till 3 i "Ange datum och tid" på sidan 71.

- Ange tiden med siffertangenterna och tryck sedan på ○.

Varje tryckning på 💌 växlar mellan – och +.

Ställa in alarm (M 5-3-1)

Med alarmfunktionen kan du ställa in en varningssignal till en viss tid.

Observera att du måste ställa klockan för att alarmet ska fungera rätt.

- 1. Tryck på 🔘 för att visa huvudmenyn.
- Bläddra med ④ eller ④ till "Klocka & alarm" och tryck sedan på ○.
- 4. Välj "Ställ in alarm" och tryck på 🔘 .
- 5. Välj "Visa alarm" och tryck på 🔘 .
- 7. Välj "Ange tid" och tryck på 🔘 .
- Ange alarmtid med siffertangenterna och tryck sedan på

 Om du vill ange tiden i 12-timmarsformat trycker

Om du vill ange tiden i 12-timmarsformat trycker du på (*) och ändrar am/pm.

 Bläddra med eller till "Upprepa varje dag" och tryck sedan på .

- 10. Välj "På" eller "Av" med bläddringstangenterna

 (e) eller (f) och tryck på (f).
- **11.** Bläddra med O eller O till "Alarmstatus" och tryck sedan på O.
- Välj "På" med bläddringstangenterna ④ eller ④ och tryck sedan på ○.
- 13. Tryck på 📎 [Spara].

Ändra alarmsignal

- 1. Följ steg 1 till 6 i "Ställa in alarm" på sidan 73.
- 3. Välj "Melodi" och tryck på 🔘.
- Bläddra med eller till "Förinställd melodi" eller "Mina ljud" och tryck på .
- 5. Välj alarmton.

Tryck på ♂ [Spela] om du vill spela upp ett prov. Tryck på ۞ [Stoppa] om du vill stanna uppspelningen.

6. När du är klar med valet trycker du på \bigcirc .

Ändra alarmvibrationen

- 1. Följ steg 1 till 6 i "Ställa in alarm" på sidan 73.
- Bläddra med eller till "Alarmton" och tryck sedan på .

Ändra längden på alarmet

- 1. Följ steg 1 till 10 i "Ställa in alarm" på sidan 73.
- Bläddra med ④ eller ⊕ till "Alarmton" och tryck sedan på ○.
- Ange längden på alarmsignalen med två siffror (02 till 59 sekunder) med siffertangenterna och tryck sedan på

Ändra alarminställningar

- 1. Följ steg 1 till 5 i "Ställa in alarm" på sidan 73.
- Välj numret du vill ändra genom att trycka på ④ eller ④ och sedan på ①.
- 3. Ändra alarminställningar.

Mer information om hur du ändrar alarminställningar finns i "Ändra alarmsignal" på sidan 74.

Stänga av alarmfunktionen

- 1. Följ steg 1 och 2 i "Ändra alarminställningar".
- Bläddra med eller till "Av" och tryck sedan på

 □.
- 4. Tryck på 📎 [Spara].

Återställa en alarminställning

- 1. Följ steg 1 till 5 i "Ställa in alarm" på sidan 73.

- 4. Bläddra med 🏵 eller 🛞 till "Ja" och tryck på 🔘 .

Återställa alla alarminställningar

- 1. Följ steg 1 till 4 i "Ställa in alarm" på sidan 73.
- **3.** Bläddra med ⁽⊕) eller ⁽⊕) till ⁽Ja" och tryck på ⁽●) .

Röstmemo (M 5-4)

Med denna funktion kan du spela in ett röstmeddelande på upp till 10 sekunder, som kan användas till att påminna om noteringar i schemat eller sändas med ett MMS. Det inspelade röstmemot registreras i Mina ljud.

Spela in ett röstmemo

- 1. Tryck på 🔘 för att visa huvudmenyn.
- Bläddra med ④ eller ⊕ till "Hanterare" och tryck sedan på ○.
- Tryck på för att starta inspelningen. Om du vill stoppa inspelningen innan inspelningstiden är slut trycker du på ۞ [Stoppa].

Välj "Spara" för att spara röstmemot och tryck på

 .

Om du vill avsluta röstmemot trycker du på (Avsluta) och väljer sedan "Ja".

Tips

- Om du vill spela in ett röstmemo igen väljer du "Spela in igen" i steg 5. Skärmen återgår till steg 4.

Spela upp ett sparat röstmemo

- 1. Följ steg 1 till 4 i "Spela in ett röstmemo" på sidan 75.
- Bläddra med ④ eller ④ till "Uppspelning" och tryck sedan på
- 3. Tryck på 🔘 .

Det sparade röstmemot spelas upp. Tryck på 🕤 [Stoppa] om du vill stoppa uppspelningen.

Hjälpmeny (M 5-5)

Du kan visa hjälpmenyn och använda den för att få instruktioner om telefonens funktioner.

- 1. Tryck på 🔘 för att visa huvudmenyn.
- Bläddra med ④ eller ⊕ till "Hanterare" och tryck sedan på ○.

- 5. Tryck på 📎 [Tillbaka] när du är klar.

Samtalshanterare

Samtalslogg

Telefonen registrerar de tio senaste missade och mottagna samtalen samt uppringda numren.

Visa samtalsloggen

- 1. Tryck på 🔘 för att visa huvudmenyn.
- Tryck på (▲) eller (➡) tills du kommer till "Samtalshanterare" och tryck sedan på ○.
- Bläddra med eller till "Samtalsregister" och tryck på .

Den valda samtalsloggen visas.

- Välj numret du vill ringa upp genom att trycka på
 (▲) eller (●).
- Tryck på
 [Tillbaka] när du är klar för att återvända till steg 4.

Tips

- Du kan också bekräfta samtalsposterna genom att trycka på 🕤 i passningsläge.
- Du kan växla mellan tidigare poster genom att trycka på ③ eller ④ i steg 5 om du ringer upp med ⑤ i passningsläge.

Skicka meddelanden

- 1. Följ steg 1 till 5 i "Visa samtalsloggen".

- Välj "MMS" eller "SMS" med hjälp av bläddringstangenterna (
 eller (
 och tryck sedan på ○
- 5. Skriv meddelandet.

Mer information om hur du skapar ett meddelande finns i "Skapa ett nytt MMS" på sidan 107 eller "Skapa ett nytt SMS" på sidan 115.

Radera samtalsloggen

Radera en enda samtalspost

- 1. Följ steg 1 till 5 i "Visa samtalsloggen".
- 2. Tryck på 🔘 .
- Bläddra med (▲) eller (➡) till "Ta bort" och tryck sedan på

4. Bläddra med () eller () till "Ja" och tryck på).
 Den valda samtalsposten raderas.
 Om du vill avbryta raderingen väljer du "Nej" i steg 4 och trycker sedan på).

Radera hela samtalsloggen (M 6-2-4)

- 1. Följ steg 1 till 3 i "Visa samtalsloggen" på sidan 77.
- Bläddra med (
 eller (
 till "Radera listor" och tryck sedan på
- 3. Välj "Alla samtal" och tryck på 🔘.
- 4. Bläddra med () eller () till "Ja" och tryck på).
 Alla samtal i loggen raderas. Om du vill avbryta raderingen väljer du "Nej" i steg 4 och trycker sedan på).

Tips

 Om du valt "Missade samtal", "Mottagna samtal" eller "Uppringda nummer" i steg 3, raderas samtalsloggen i vald kategori.

Samtalstimer (M 6-2-5)

Med den här funktionen kan du kontrollera samtalens längd.

Kontrollera längden på det senaste samtalet

- 1. Tryck på 🔘 för att visa huvudmenyn.
- Tryck på (▲) eller (➡) tills du kommer till "Samtalshanterare" och tryck sedan på ○.

- Välj "Senaste samtal" och tryck på

 Längden på det senaste samtalet visas.
- 6. Tryck på ⊖ [Tillbaka] när du är klar för att återvända till menyn för samtalstimer.

Kontrollera total samtalstid

- 2. Tryck på 📎 [Tillbaka] när du är klar.

Återställa alla samtalstimer

1. Följ steg 1 till 4 i "Kontrollera längden på det senaste samtalet".

Om du vill avbryta återställningen väljer du "Nej" och trycker sedan på ①.

Samtalskostnader (M 6-2-6)

Med den här funktionen kan du kontrollera kostnaderna för samtalen. Kostnadsuppgift stöds inte i alla nätverk. Kontrollera med din Internetleverantör om tjänsten är tillgänglig.

Kontrollera kostnaden för det senaste samtalet

- 1. Tryck på 🔘 för att visa huvudmenyn.
- Tryck på (▲) eller (➡) tills du kommer till "Samtalshanterare" och tryck sedan på ○.
- Bläddra med eller till "Samtalsregister" och tryck på .
- 5. Välj "Senaste samtal" och tryck på ○. Kostnaden för det senaste samtalet visas.
- 6. Tryck på ⊘ [Tillbaka] när du är klar för att återvända till menyn för samtalskostnader.

Kontrollera total samtalskostnad

- 2. Tryck på 📎 [Tillbaka] när du är klar.

Ställa in samtalstaxa

Ange samtalstaxa för att beräkna samtalskostnaden och ställa in maxgränsen för samtalskostnader.

- 1. Följ steg 1 till 4 i "Kontrollera kostnaden för det senaste samtalet" på sidan 79.
- Tryck på (▲) eller (●) tills du kommer till "Kostnadsenheter" och tryck sedan på (●).
- Bläddra med (▲) eller (➡) till "Ange enheter" och tryck sedan på ○.
- 4. Ange din PIN2-kod och tryck sedan på 🔘 .
- 5. Ange en kostnad per enhet och tryck sedan på

 Om du vill ange decimalkomma trycker du på
 Image: 0
 Image:
- 6. Ange en valutaenhet (högst 3 tecken) och tryck sedan på ○.

Kontrollera samtalstaxan

- Välj "Detaljer" och tryck sedan på
 vid steg 3 i "Ställa in samtalstaxa". Samtalstaxan visas
- **2.** Tryck på \bigcirc [Tillbaka] när du är klar.

Ställa in kostnadsgräns

Den här funktionen är bra om du vill vara säker på att du inte överskrider en viss kostnadsgräns.

- 1. Följ steg 1 till 4 i "Kontrollera kostnaden för det senaste samtalet" på sidan 79.

- 4. Ange din PIN2-kod och tryck sedan på 🔘 .
- Skriv ett värde och tryck sedan på ○.
 Om du vill ange decimalkomma trycker du på (#).

Kontrollera kostnadsgränsen

- Välj "Detaljer" och tryck sedan på
 vid steg 3 i "Ställa in kostnadsgräns".

 Värdet för kostnadsgränsen visas.
- 2. Tryck på 📎 [Tillbaka] när du är klar.

Återställa alla samtalskostnader

- 1. Följ steg 1 till 4 i "Kontrollera kostnaden för det senaste samtalet" på sidan 79.
- Bläddra med ⊕ eller ⊕ till "Nollställ kostn." och tryck sedan på ○.

Kontrollera återstående kredit

- 1. Följ steg 1 till 4 i "Kontrollera kostnaden för det senaste samtalet" på sidan 79.
- Bläddra med (▲) eller (➡) till "Återstående kredit" och tryck sedan på ○.
- 3. Tryck på 📎 [Tillbaka] när du är klar.

Dataräknare (M 6-2-7)

Du kan bekräfta antalet byte som du använt i en GPRSöverföring.

- 1. Tryck på 🔘 för att visa huvudmenyn.
- Tryck på (▲) eller (➡) tills du kommer till "Samtalshanterare" och tryck sedan på ○.
- Bläddra med eller till "Samtalsregister" och tryck på .
- Bläddra med (▲) eller ⊕ till "Dataräknare" och tryck sedan på ○.
- 6. Tryck på 📎 [Tillbaka] när du är klar.

Återställa alla dataräknare

- 1. Följ steg 1 till 4 i "Dataräknare".
- Bläddra med (▲) eller (♥) till "Ja" och tryck sedan på

Dataräknaren nollställs. Om du vill avbryta återställningen väljer du "Nej" i steg 3 och trycker sedan på 🔘 .

Vidarekopplingar (M 6-3)

Med den här funktionen kan du vidarekoppla inkommande samtal till din röstbrevlåda eller till ett annat nummer i situationer där du inte kan besvara ett samtal.

Vidarekoppla samtal

- 1. Tryck på 🔘 för att visa huvudmenyn.
- Välj "Samtalshanterare" genom att bläddra med eller ⊕ och tryck sedan på
 .
- Bläddra med (
 eller (
 till "Vidarekopplingar" och tryck sedan på
- "Alla samtal": Vidarekopplar alla röstsamtal utan att ringsignal avges.

Vidarekopplar inkommande

- "Vid upptaget": Vidarekopplar inkommande samtal när numret är upptaget.
- "Inget svar":
 - samtal om ett samtal inte besvaras inom en angiven tidsperiod.
- "Kan inte nås": Vidarekopplar inkommande samtal när telefonen är utanför nätverksområdet eller avstängd.

- 5. Välj "På" och tryck på 🔘 .
- 6. Sök efter önskad telefonbokspost om du vill vidarekoppla samtal till ett nummer i telefonboken. Tryck på

 eller
 Sök] för att söka efter numret på namnet. Du kan också trycka på
 eller
 om du vill söka i alfabetisk ordning. Tryck sedan på
 I. Mer information om hur du söker bland telefonbokposter finns i "Söka namn och nummer" på sidan 28.
- 7. Du kan också vidarekoppla samtal till ett nummer som du anger manuellt.
- 8. Tryck på 🔘 .

Om du valt "Inget svar" i steg 4:

9. Ange tidsperioden med siffertangenterna (05 till 30 sekunder) och tryck sedan på \bigcirc .

Observera

 När vidarekopplingen är inställd på "Alla samtal" visas " + på skärmen i passningsläge.

Tips

 Om du väljer "Enligt tjänst" i stället för att välja "På" i steg 5 kan du välja ett vidarekopplingsalternativ.

Kontrollera status för vidarekopplingar

- 1. Följ steg 1 till 3 i "Vidarekoppla samtal" på sidan 82.

Du kan nu kontrollera det valda vidarekopplingsalternativets status.

4. Tryck på 📎 [Tillbaka] när du är klar.

Avbryta alla inställningar för vidarekoppling

- 1. Följ steg 1 till 3 i "Vidarekoppla samtal" på sidan 82.

- **4.** Tryck på ♀ [OK].

Alla inställningar för vidarekoppling avbryts.

Avbryta enskilda inställningar för vidarekoppling

- 1. Följ steg 1 till 3 i "Vidarekoppla samtal" på sidan 82.

- Tryck på Ø [OK]. Den valda vidarekopplingen avbryts.

Inställningar

Telefoninställningar

Ändra språk (M 7-1-1)

Du kan ändra det språk som används i telefonen för att visa meddelanden och text på skärmen.

- 1. Tryck på 🔘 för att visa huvudmenyn.
- **3.** Välj "Telefoninställningar" och tryck på 🔘 .
- 4. Välj "Språk" och tryck på 🔘 .

Bakgrund för passningsläge (M 7-1-2)

Det finns en animering och tre illustrationer för skärmen i passningsläge.

Bilder som tagits med digitalkameran eller hämtats från en WAP-plats kan användas som bakgrund.

Ange inbyggda animeringar eller illustrationer

- 1. Följ steg 1 till 3 i "Ändra språk".
- Välj "På" med bläddringstangenterna ④ eller ④ och tryck sedan på ○.
- Välj "Animering" eller "Illustration 1" till
 "Illustration 3" med eller och tryck sedan på
 ○.
- Tryck på
 en gång till för att bekräfta.

 Den valda animeringen eller illustrationen visas på skärmen i passningsläge.

Observera

 Även om en animering valts, visas en statisk bild i passningsläge om du inte använder telefonen under cirka 30 sekunder (det varierar beroende på vilka data som valts).

Tips

• Om du vill avbryta bakgrundsinställningen väljer du "Av" i steg 3. Ange Mina bilder för passningsläge

- 1. Följ steg 1 till 3 i "Ange inbyggda animeringar eller illustrationer" på sidan 84.

Filnamnen på de bilder som har registrerats i Bild visas.

Den valda bilden visas.

 Ange storleken på bilden som ska visas genom att trycka på (), (), () eller () och sedan på (). Den valda bilden visas på skärmen i passningsläge.

Observera

• Vissa bilder kan inte användas på grund av sina bildoch datatyper.

Bakgrundsbelysning (M 7-1-3)

Du kan slå på eller av bakgrundsbelysningen i huvudskärmen när du trycker på knapparna eller då laddaren för cigarettändaruttaget (tillval) är ansluten till telefonen.

Du kan ändra eller ange hur länge bakgrundsbelysningen ska vara PÅ, för att spara på batteriet.

Slå På/Av bakgrundsbelysningen

- 1. Följ steg 1 till 3 i "Ändra språk" på sidan 84.
- Bläddra med (▲) eller (➡) till
 "Bakgrundsbelysning" och tryck sedan på (●).
- Bläddra med ④ eller ④ till "På/Av" och tryck sedan på ○.

Om du väljer "På" i steg 4:

 Ange hur länge bakgrundsbelysningen ska vara tänd med två siffertangenter och tryck sedan på

Slå På/Av bakgrundsbelysningen vid laddning från cigarettändaruttaget

- 1. Följ steg 1 och 2 i "Slå På/Av bakgrundsbelysningen".
- Välj "På" eller "Av" för att slå på resp. av bakgrundsbelysningen med ④ eller ⊕ och tryck sedan på

Justera bakgrundsbelysningens ljusstyrka (M 7-1-4)

Du kan justera ljusstyrkan i bakgrundsbelysningen på huvudskärmen på fyra nivåer.

- 1. Följ steg 1 till 3 i "Ändra språk" på sidan 84.
- Bläddra med eller till "Ljusstyrka" och tryck sedan på .
- **3.** Tryck på (Ljus) eller (Mörk) för att justera ljusstyrkan för maximal tydlighet.
- 4. Tryck på 🔘 .

Observera

• Bakgrundsbelysningens ljusstyrka påverkar inte ljusstyrkan i displayskärmen.

Visa sparat (M 7-1-5)

Telefonens skärm stängs av automatiskt efter en viss tid om telefonen lämnas öppen. Detta är för att spara batteriets livslängd.

Du kan ändra tidpunkten för när skärmsläckaren ska aktiveras till mellan 2 och 20 minuter.

Tips

• När du köper denna telefon är skärmsläckaren inställd på att aktiveras efter 10 minuter.

- 1. Följ steg 1 till 3 i "Ändra språk" på sidan 84.
- Bläddra med ④ eller ④ till "Visa sparat" och tryck sedan på ○.
- 3. Ange tiden tills skärmsläckaren ska aktiveras med två siffror (02 till 20 minuter) med siffertangenterna och tryck sedan på ○.

Observera

• Skärmsläckaren fungerar inte när du ringer, använder WAP eller en Java™-applikation.

Avbryta skärmsläckarfunktionen

Skärmsläckaren fortsätter tills antingen en knapp trycks ned eller det kommer ett varningsmeddelande. Första gången du trycker på en knapp avbryts endast skärmsläckaren. Du måste trycka på en knapp till för att mata in ett siffer- eller textvärde.

Ange Hälsningsmeddelande (M 7-1-6)

Du kan ange det meddelande som ska visas när telefonen slås till.

- 1. Följ steg 1 till 3 i "Ändra språk" på sidan 84.
- Välj "På" med bläddringstangenterna (▲) eller (→) och tryck sedan på ○.
- 4. Skriv meddelandet och tryck sedan på 🔘 .

Du kan lagra högst 16 tecken som ett meddelande. Mer information om hur du anger tecken finns i "Ange tecken" på sidan 24.

Tips

• Om du vill avbryta hälsningsmeddelandet väljer du "Av" i steg 3.

Tilldela bilder (M 7-1-7)

Bilder kan visas när telefonen slås på eller stängs av, tar emot inkommande samtal eller när alarmet aktiveras.

Bilder som tagits med digitalkameran eller hämtats från en WAP-plats kan användas.

Ange inbyggda bilder

1. Följ steg 1 till 3 i "Ändra språk" på sidan 84.

- Bläddra med (
 eller (
 till "Tilldela bilder" och tryck sedan på

Den valda bilden visas.

5. Tryck på 🔘 .

Tips

• Om du vill avbryta bildinställningen väljer du "Av" i steg 4.

Ange Mina bilder

- 1. Följ steg 1 till 3 i "Ange inbyggda bilder".

Filnamnen på de bilder som har registrerats i Bild visas.

Observera

 Vissa bilder kan inte användas på grund av sina bildoch datatyper.

Extern display (M7-1-8)

Du kan ändra inställningarna i den externa displayskärmen.

Slå På/Av den externa displayskärmen

Du kan slå på eller av den externa displayskärmen när telefonen är stängd.

- 1. Följ steg 1 till 3 i "Ändra språk" på sidan 84.

- Välj "På" eller "Av" för att slå på respektive av den externa displayskärmen med hjälp av ④ eller ⊕ och tryck sedan på

Slå På/Av bakgrundsbelysning i den externa displayskärmen

Du kan slå på eller av bakgrundsbelysningen i den externa displayskärmen när telefonen är stängd.

Du kan också ändra eller ange hur länge bakgrundsbelysningen i den externa displayskärmen ska vara tänd.

- 1. Följ steg 1 till 3 i "Ändra språk" på sidan 84.

- Välj "På" eller "Av" för att slå på resp. av bakgrundsbelysningen med ⓐ eller ⊕ och tryck sedan på

Om du väljer "På" i steg 4:

 Ange hur länge bakgrundsbelysningen ska vara tänd med två siffertangenter och tryck sedan på

Justera den externa displayskärmens LCD-kontrast Du kan ibland behöva justera LCD-kontrasten i displayskärmen för att anpassa den till vissa ljusförhållanden.

1. Följ steg 1 till 3 i "Ändra språk" på sidan 84.

- 5. Tryck på 🔘 .

Återställa Telefoninställningar (M 7-1-9)

Telefoninställningarna kan återställas till standardinställningarna.

- 1. Följ steg 1 till 3 i "Ändra språk" på sidan 84.
- 3. Ange din telefonkod och tryck sedan på 🔘 .
- Bläddra med eller till "Ja" och tryck på .
 Om du vill avbryta återställningen väljer du "Nej" i steg 4 och trycker sedan på .

Alla telefoninställningar återställs.

Observera

• Om du anger fel telefonkod i steg 3 avbryts operationen.

Samtalsinställningar

Ange olika slags funktioner och tjänster

Samtal väntar (M 7-2-1)

Om du vill kunna ta emot ett nytt inkommande samtal när du har ett pågående samtal måste du aktivera tjänsten Samtal väntar.

- 1. Tryck på 🔘 för att visa huvudmenyn.

- 4. Välj "Samtal väntar" och tryck på 🔘 .
- 6. Tryck på 🄗 [OK].

Observera

• Tjänsten Samtal väntar är kanske inte tillgänglig i alla mobiltelefonnät. Kontakta nätverksoperatören om du vill ha mer information.

Kontrollera status i tjänsten Samtal väntar

- 1. Följ steg 1 till 4 i "Samtal väntar" på sidan 89.

Du kan nu kontrollera statusen i tjänsten Samtal väntar.

3. Tryck på 📎 [Tillbaka].

Visa samtalstimer (M 7-2-2)

- 1. Följ steg 1 till 3 i "Samtal väntar" på sidan 89.
- Välj "På" eller "Av" med (▲) eller (
 och tryck sedan på).

Status uppringning (M 7-2-3)

Med den här funktionen kan du styra om du vill visa ditt eller uppringarens telefonnummer när du ringer upp ett samtal.

Status uppringning stöds inte i alla nätverk. Kontrollera med din Internetleverantör om tjänsten är tillgänglig.

- 1. Följ steg 1 till 3 i "Samtal väntar" på sidan 89.

De tillgängliga alternativen är:

- "Visa inkommande nr": Visar om uppringarens nummer visas eller inte.
- "Visa ditt nr": Visar om ditt telefonnummer visas för den du ringer till eller inte. Denna funktion kan slås På/Av med detta alternativ.

Välj "På" för att aktivera och "Av" för inaktivera alternativet du vill ange med eller och tryck sedan på \bigcirc .

• "Visa uppringt nr": Visar om telefonnumret till den telefon du ansluts till ska visas eller inte, även om samtalet

vidarebefordras

till ett annat telefonnummer.

• "Dölj om uppringt": Visar om ditt telefonnummer döljs eller inte för uppringare.

Kontrollera Status uppringning

- 1. Följ steg 1 till 3 i "Status uppringning".
- **3.** Tryck på 🔗 [OK].

Personligt samtal (M 7-2-4)

En angiven ringsignal eller vibratorinställning kan associeras med ett förregistrerat telefonnummer.

Upp till 20 telefonnummer kan registreras.

- 1. Följ steg 1 till 3 i "Samtal väntar" på sidan 89.
- Välj numret du vill ange genom att trycka på (▲) eller (●) och sedan på (●).

- 6. Välj ringsignal.

Mer information om hur du väljer ringsignal finns i "Ringsignal" på sidan 64.

- 8. Välj "På", "Av" eller "Ljudlänk" genom att bläddra med ④ eller ④ och tryck sedan på ●. Mer information om hur du ställer in vibratorn finns i "Vibration" på sidan 65.

Gruppsamtal (M 7-2-5)

Telefonnummer kan registreras eller uppdateras i grupper.

Ange ringsignal för grupper

Olika ringsignaler kan anges för varje grupp.

När du köper telefonen är denna funktion för grupper inställd på av.

Om du inte anger en ringsignal för en grupp används standardringsignalen.

- 1. Följ steg 1 till 3 i "Samtal väntar" på sidan 89.
- Tryck på ④ eller ⊕ tills du kommer till "Gruppsamtal" tryck sedan på ○.
- Välj gruppen du vill ange genom att trycka på
 (2) och tryck sedan på ○.
- Bläddra med eller till "Tilldela melodi" och tryck på .

6. Välj ringsignal.

Mer information om hur du väljer ringsignal finns i "Ringsignal" på sidan 64.

- 8. Välj "På", "Av" eller "Ljudlänk" genom att bläddra med ④ eller ④ och tryck sedan på ●. Mer information om hur du ställer in vibration finns i "Vibration" på sidan 65.

Tips

• Om du vill avbryta inställningen av ringsignal väljer du "Av" i steg 4.

Ateruppringning (M 7-2-6)

Mer information om denna funktion finns i "Automatisk återuppringning" på sidan 20.

Minutsignal (M 7-2-7)

Minutsignalsfunktioner hjälper dig att hålla reda på hur länge du talar genom att det hörs en ton varje minut.

- 1. Följ steg 1 till 3 i "Samtal väntar" på sidan 89.

Välj "På" eller "Av" med bläddringstangenterna
 (▲) eller (→) och tryck på (○).

Återställa Samtalsinställningar (M 7-2-8)

Samtalsinställningarna kan återställas till standardinställningarna.

- 1. Följ steg 1 till 3 i "Samtal väntar" på sidan 89.
- 3. Ange din telefonkod och tryck sedan på 🔘 .
- 4. Bläddra med
 eller
 till "Ja" och tryck på
 .

 Om du vill avbryta återställningen väljer du "Nej" i steg 4 och trycker sedan på
 .

Alla samtalsinställningar återställs.

Observera

 Om du anger fel telefonkod i steg 3 avbryts operationen och skärmen återgår till steg 3 i "Samtal väntar" på sidan 89.

Nätinställningar

Välja nätverk automatiskt (M 7-3-1)

Varje gång telefonen slås på försöker den först ansluta till det nätverk som den använde senast, sedan till det nätverk du abonnerar på och sist till ett förvalt nätverk. Om den inte hittar något av dessa nätverk söker telefonen efter något annat tillgängligt GSM-nätverk.

- 1. Tryck på 🔘 för att visa huvudmenyn.

- 4. Välj "Val av operatör" och tryck sedan på \bigcirc .
- 5. Välj "Automatisk" och tryck på 🔘.

Ange nätverk manuellt

- Bläddra som i steg 5 i "Välja nätverk automatiskt" med ④ eller ④ till "Manuell" och tryck sedan på ○.
- Välj operatör i listan genom att trycka på ④ eller
 ⊙ och tryck sedan på ●.

Lägga till nytt nät

- 1. Följ steg 1 till 4 i "Välja nätverk automatiskt".

- 4. Ange landskod.
- 5. Tryck på 🔘 .
- 6. Ange nätverkskod.
- 7. Tryck på 🔘 .
- 8. Ange ett nytt nätverksnamn.
- 9. Tryck på 🔗 [OK].

Redigera förvald lista

Ändra nätverksposition i förvald lista

- 1. Följ steg 1 till 4 i "Välja nätverk automatiskt".

4. Bläddra med ④ eller ⊕ till "Infoga" eller "Lägg till i slutet" och tryck sedan på ○.

Radera ett nätverk från prioriteringslistan

- Följ steg 1 till 3 i "Ändra nätverksposition i förvald lista" på sidan 93.
- Bläddra med (▲) eller (→) till "Ta bort" och tryck sedan på ().

Ändra nätverkslösenord (M 7-3-2)

- Följ steg 1 till 3 i "Välja nätverk automatiskt" på sidan 93.
- Bläddra med eller till "Ändra lösenord" och tryck sedan på .
- 3. Ange det gamla lösenordet och tryck på 🔘 .
- 4. Ange ett nytt lösenord och tryck på \bigcirc .
- Ange det nya lösenordet en gång till och tryck på
 .

Om du anger fel lösenord i steg 5 återgår skärmen till steg 4 och du uppmanas ange lösenordet igen.

6. Tryck på 🔘 .

Välja lämplig zon (M 7-3-3)

Du måste välja en lämplig zon när du använder telefonen i ett annat område.

För Amerika:

- Följ steg 1 till 3 i "Välja nätverk automatiskt" på sidan 93.

Internetinställningar (M 7-4)

WAP/MMS-inställningar

WAP-inställningar och MMS-inställningar används för att utföra följande konfigurationer:

WAP-inställningar

Objekt	Beskrivning	Funktion
Profilnamn*	WAP- profilnamn (unikt namn)	Välj "Profilnamn" och tryck sedan på
IP-adress*	IP-adress	Välj "IP-adress" och tryck sedan på
Hemsida	Hemsida	Välj "Hemsida" och tryck på . Ange URL till hemsidan, om det behövs, och tryck på .
Portnummer*	Säkerhets- alternativ	Välj "Portnummer" och tryck sedan på O. Ange portnummer (1024- 65535) och tryck på O.

	Objekt	Beskrivning	Funktion
			Välj "Fråga om uppkoppling" och tryck på
	Fråga om uppkoppling	Fråga om uppkoppling	Väli "På" eller "Av" och tryck
			på 🔘 .
			Välj "Anslutningstyp" och
		Bärarens anslutningstyp	tryck sedan på 🔘 .
	Anslutningstyp		Välj "GPRS och sedan CSD", "GPRS" eller "CSD"
			och tryck på 🔘 .
	GPRS-inställningar (om "GPRS och sedan CSD" eller "GPRS" väljs som anslutningstyp bör de anges)		
Ì			Välj "APN" och tryck på
		Anslutnings- punktsnamn	0.
	APN*		Ange anslutningspunktsnamn och
			tryck på 🔘 .
			Välj "Användarnamn" och
	Användar- namn	Användar- namn	tryck på 🔘 . Ange användarnamn och
			tryck på 🔘 .

Objekt		Beskrivning	Funktion
	Lösenord	Lösenord	Välj "Lösenord" och tryck på . Ange lösenord och tryck på
	Auto.ned- koppling	Auto.ned- koppling	Välj "Auto.nedkoppling" och tryck på
CS vä	CSD-inställningar (om "GPRS o väljs som anslutningstyp bör de		och sedan CSD" eller "CSD" anges)
	Telefonnum mer*	Nummer till anslutnings- punkt	Välj "Telefonnummer" och tryck på ①. Ange nummer till anslutningspunkt och tryck på ①.
	Linjetyp	ISDN eller analog	Välj "Linjetyp" och tryck sedan på ○ . Välj "ISDN" eller "Analog" och tryck på ○ .
	Användar- namn	Användar- namn	Välj "Användarnamn" och tryck på . Ange användarnamn och tryck på .

Objekt Bes		Beskrivning	Funktion
	Lösenord	Lösenord	Välj "Lösenord" och tryck på . Ange lösenord och tryck på
	Auto.ned- koppling	Auto.ned- koppling	Välj "Auto.nedkoppling" och tryck på ① . Ange tid i sekunder (0- 99999) och tryck på ① .

*: Objekt som måste anges.

MMS-inställningar

Objekt	Beskrivning	Funktion
MMS- Profilnamn* profilnamn (unikt namn)	Välj "Profilnamn" och tryck sedan på O. Ange valfria strängar och	
IP-adress*	IP-adress	tryck på

	Objekt	Beskrivning	Funktion
URL till server*		MMS-server	Välj "URL till server" och tryck på ○. Ange URL till servern och
Portnummer*		Säkerhetsalter nativ	Tryck pa . Välj "Portnummer" och tryck sedan på . Ange portnummer (1024- 65535) och tryck på .
Anslutningstyp		Bärarens anslutningstyp	Välj "Anslutningstyp" och tryck sedan på Välj "GPRS och sedan CSD", "GPRS" eller "CSD" och tryck på
GPRS-inställningar (om "GPRS och sedan CSD" eller "GPRS" väljs som anslutningstyp bör de anges)			
	APN*	Anslutnings- punktsnamn	Välj "APN" och tryck på Ange anslutningspunktsnamn och tryck på .

Objekt		Beskrivning	Funktion
			Välj "Användarnamn" och
	Användar-	Användar-	tryck på 🔘 .
	namn	namn	Ange användarnamn och
			tryck på 🔘 .
			Välj "Lösenord" och tryck på
	1.8	1. 8	O .
	Losenord	Losenord	Ange lösenord och tryck på
			O .
			Välj "Auto.nedkoppling" och
	Auto.ned-	Auto.ned-	tryck på 🔘 .
	koppling	koppling	Ange tid i sekunder (0-
			99999) och tryck på 🔘 .
CS vä	CSD-inställningar (om "GPRS och sedan CSD" eller "CSD" väljs som anslutningstyp bör de anges)		
			Välj "Telefonnummer" och
	+	Nummer till	tryck på 🔘 .
	Telefonnum	anslutnings- punkt	Ange nummer till
			anslutningspunkt och tryck
			på 🔘 .
			Välj "Linjetyp" och tryck
	Linjetyp	ISDN eller analog	sedan på 0. Välj "ISDN" eller "Analog"
			och tryck på 🔘 .

	Objekt	Beskrivning	Funktion
,	Användar- namn	Användar- namn	Välj "Användarnamn" och tryck på . Ange användarnamn och tryck på .
1	Lösenord	Lösenord	Välj "Lösenord" och tryck på Ange lösenord och tryck på
1	Auto.ned- koppling	Auto.ned- koppling	Välj "Auto.nedkoppling" och tryck på O. Ange tid i sekunder (0- 99999) och tryck på O.

*: Objekt som måste anges.

Ställa in kontouppgifter

Dessa uppgifter bör du få av din Internetleverantör.

- 1. Tryck på 🔘 för att visa huvudmenyn.

- 6. Bläddra med ④ eller ④ till "Redigera" och tryck på ①.
- 7. Välj objektet du vill redigera och tryck sedan på 🔘.
- 8. Redigera respektive objekt.
- 9. Välj "Avsluta" när du är klar med redigeringen och tryck sedan på ○.

Välja anslutningsprofil för nätverket

- 1. Följ steg 1 till 4 i "Ställa in kontouppgifter".
- 3. Bläddra med ⓐ eller ⊕ till "Aktivera" och tryck på ①.

WAP Push-inställning (M 7-4-3)

Du kan välja om du vill acceptera informationen som levereras av din Internetleverantör eller inte.

- 1. Tryck på 🔘 för att visa huvudmenyn.

- **4.** Bläddra med ⓐ eller ④ till "WAP Pushinställning" och tryck sedan på .
- Bläddra med (▲) eller (➡) till "Tillåt" eller "Avvisa" och tryck sedan på

Tips

 Om du vill avbryta informationen väljer du "Avvisa" och trycker sedan på
.

Infraröd (M 7-5)

Du kan använda det inbyggda infraröda modemet för att upprätta kontakt mellan telefonen och en dator som har en infraröd port.

- 1. Tryck på 🔘 för att visa huvudmenyn.

- Välj "På" med bläddringstangenterna eller och tryck sedan på .

" 💐 " visas på skärmen.

Den infraröda inställningen stängs av när inga data sänds/tas emot med infraröd kommunikation.

Säkerhet (M 7-6)

Aktivera/Inaktivera PIN-koden (M 7-6-1)

Om PIN-koden är aktiverad ombeds du ange koden varje gång telefonen slås på. Din PIN-kod lagras på SIM-kortet och du bör ha fått koden när du köpte SIMkortet. Kontakta Internetleverantören om du vill veta mer.

- 1. Tryck på 🔘 för att visa huvudmenyn.

- Välj "På" eller "Av" med bläddringstangenterna
 (▲) eller (④) och tryck på (●).
- 6. Ange PIN-koden och tryck sedan på 🔘 .

Observera

 Om du anger felaktig PIN-kod tre gånger i steg 6 låses SIM-kortet. Kontakta din Internetleverantör eller försäljaren av SIM-kortet för att låsa upp kortet.

Ändra PIN-kod

Med den här funktionen kan du ändra PIN-koden som lagrats på SIM-kortet.

- 1. Följ steg 1 till 3 i "Aktivera/Inaktivera PIN-koden".

- 4. Ange nuvarande PIN-kod och tryck sedan på 🔘 .
- 5. Ange en ny PIN-kod och tryck på 🔘 .

Om du anger en annan kod än den du angav i steg 6 så återgår skärmen till steg 5. Ange rätt kod en gång till.

Telefonlås (M 7-6-2)

Telefonlåset är en extra säkerhetsfunktion som hindrar obehöriga från att använda telefonen eller vissa funktioner i telefonen. Standardkoden för telefonlåset är "0000".

- 1. Följ steg 1 till 3 i "Aktivera/Inaktivera PIN-koden".

- Välj "På" eller "Av" med bläddringstangenterna
 (▲) eller (④) och tryck på (●).

Ändra telefonkod

Standard telefonkod är "0000".

- 1. Följ steg 1 och 2 i "Telefonlås" på sidan 100.
- Bläddra med eller till "Ändra kod" och tryck sedan på .
- 3. Ange den gamla telefonkoden och tryck på 🔘 .
- 4. Ange en ny telefonkod och tryck på 🔘 .
- 5. Ange den nya telefonkoden igen och tryck på
 Om du anger en annan kod än den du angav i steg 5 så återgår skärmen till steg 4. Ange rätt kod en gång till.

Ändra PIN2-kod (M 7-6-3)

PIN2-koden används för att skydda vissa funktioner i telefonen, som t.ex. Fast nummer och samtalskostnadsbegränsningar. Så här ändrar du PIN2koden.

- Följ steg 1 till 3 i "Aktivera/Inaktivera PIN-koden" på sidan 100.
- 3. Ange nuvarande PIN2-kod och tryck sedan på 🔘 .
- 4. Ange en ny PIN2-kod och tryck på \bigcirc .
- **5.** Ange den nya PIN2-koden en gång till och tryck på

Om du anger en annan kod än den du angav i steg 5 så återgår skärmen till steg 4. Ange rätt kod.

Samtalsspärr (M 7-6-4)

Med den här funktionen kan du begränsa inkommande och utgående samtal. För att aktivera Samtalsspärr behöver du lösenordet för samtalsspärren, vilket tillhandahålls av din Internetleverantör.

- 1. Följ steg 1 till 3 i "Aktivera/Inaktivera PIN-koden" på sidan 100.
- Tryck på ④ eller ⊕ tills du kommer till "Samtalsspärr" och tryck sedan på ○.

Du kan välja mellan följande samtalsspärrfunktioner:

- "Spärra från utland": Spärrar alla utgående internationella samtal.
- "Endast lokalt & hem": Begränsar alla utgående internationella samtal utom till ditt hemland.
- "Spärra ink. samtal": Spärrar alla inkommande samtal
- "Spärra ink. i utland": Spärrar alla inkommande samtal när du är utanför täckningsområdet från din registrerade nätoperatör.
- "Spärra utg. samtal": Spärrar alla utgående samtal utom nödsamtal
- 4. Välj ett av spärralternativen genom att bläddra med (▲) eller (→) och tryck sedan på (○).

Du kan välja mellan följande spärralternativ:

- "Alla tjänster": Begränsar alla tjänster.
- "Röstsamtal". Begränsar alla röstsamtal. Begränsar alla datasamtal.
- "Data":
- "Fax":
- "Meddelanden".
- "Allt utom medd.":

Begränsar alla faxsamtal. Begränsar alla meddelanden.

- Begränsar alla tjänster utom meddelanden
- 5. Välj "På" och tryck på 🔘 .

Om du väljer "Av" avbryts vald samtalsspärr.

- 6. Ange nätverkslösenordet och tryck på Information om hur du ändrar nätverkslösenordet finns i "Ändra nätverkslösenord" på sidan 94.
- 7. Tryck på (? [OK].

Den valda samtalsspärrsfunktionen aktiveras. Om du anger felaktigt nätverkslösenord raderas det angivna lösenordet. Ange rätt lösenord.

Kontrollera status på samtalsspärr

- 1. Följ steg 1 till 4 i "Samtalsspärr" på sidan 101.
- 2. Bläddra med 🏟 eller 🛞 till "Status" och tryck sedan på 🔘 .

Du kan nu kontrollera statusen för vald samtalsspärr.

3. Tryck på 🖓 [Tillbaka] när du är klar med bekräftelsen

Stänga av alla samtalsspärrar

- 1. Följ steg 1 och 2 i "Samtalsspärr" på sidan 101.
- 2. Bläddra med () eller () till "Stäng av alla" och tryck sedan på 🔘 .
- **3.** Ange nätverkslösenordet och tryck på \bigcirc .
- 4. Tryck på (? [OK]. Alla inställda samtalsspärrar avbryts.

Avbryta enskilda samtalsspärrar

- 1. Följ steg 1 till 3 i "Samtalsspärr" på sidan 101.

- Ange spärrlösenordet och tryck på ○. Den valda samtalsspärren avbryts.

Fast nummer (M 7-6-5)

När Fast nummer är aktiverat kan du endast ringa upp fördefinierade nummer.

Aktivera Fast nummer

- Följ steg 1 till 3 i "Aktivera/Inaktivera PIN-koden" på sidan 100.
- Bläddra med (▲) eller (➡) till "Fast nummer" och tryck sedan på ○.
- 3. Ange en PIN2-kod och tryck sedan på \bigcirc .
- 4. Välj "Inställningar" och tryck sedan på 🔘 .
- 5. Välj "På" och tryck på 🔘.

Om du väljer "Av" stängs funktionen Fast nummer av.

Lägga till nytt namn

- 1. Följ steg 1 till 3 i "Aktivera Fast nummer".
- Bläddra med (▲) eller (➡) till "Ändra telefonlista" och tryck på ○.
- 3. Tryck på 🔘 .
- Bläddra med (▲) eller (→) till "Lägg till nytt namn" och tryck sedan på ().
- Lägg till ett namn och ett telefonnummer. Mer information om hur du lägger till namn och telefonnummer finns i "Spara namn och nummer" på sidan 26.

Söka efter ett registrerat namn

- 1. Följ steg 1 till 3 i "Lägga till nytt namn".
- 3. Sök efter önskat namn.

Mer information om hur du söker efter namn finns i "Söka namn och nummer" på sidan 28. Redigera ett registrerat namn

- 1. Följ steg 1 och 2 i "Lägga till nytt namn" på sidan 103.
- 2. Välj namnet du vill redigera och tryck sedan på 🔘.
- 4. Redigera det valda namnet.

Mer information om hur du redigerar namn finns i "Redigera telefonboksposter" på sidan 28.

Radera ett registrerat namn

- 1. Följ steg 1 och 2 i "Lägga till nytt namn" på sidan 103.
- 2. Välj namnet du vill radera och tryck sedan på 🔘 .
- 3. Bläddra med ⓐ eller ⊕ till "Ta bort" och tryck sedan på .
- 4. Välj "Ja" och tryck på 🔘.

Det valda namnet raderas. Om du vill avbryta raderingen väljer du "Nej" i steg 4 och trycker sedan på 🔘.

Återställa grundinställningar (M 7-7)

Inställningarna kan återställas till standardinställningarna.

- 1. Tryck på 🔘 för att visa huvudmenyn.
- Bläddra med (▲) eller (→) till "Inställningar" och tryck sedan på
- Bläddra med (▲) eller (→) till "Återst. grundinst." och tryck sedan på (○).
- 4. Ange din telefonkod och tryck sedan på \bigcirc .
- 5. Bläddra med
 eller
 till "Ja" och tryck på
 .

 Om du vill avbryta återställningen väljer du "Nej" i steg 5 och trycker sedan på
 .

Alla inställningar återställs.

Observera

• Om du anger fel telefonkod i steg 4 avbryts operationen.

Vodafone live!

Telefonen innehåller en WAP-läsare som används för att surfa på Vodafone live!, där du kan hämta en mängd användbar information. Normalt är dessa sidor utformade för mobiltelefoner.

Din telefon är redan inställd med Vodafones inställningar för WAP och MMS.

BROWSER BY





OPENWAVE

Visa WAP-läsare

- 1. Tryck på 🕞 [Oive!] när telefonen är i passningsläge.
- Välj menyn du vill visa genom att trycka på (▲) eller (→) och sedan på (√).

Avsluta WAP-läsaren

1. Tryck på 🖉 för att avsluta webbläsaren.

Navigera på en WAP-sida

- O / O : Används för att välja en åtgärd som visas längst ned i vänstra hörnet på skärmen.
- \Im : Används för att välja en åtgärd som visas längst ned i högra hörnet på skärmen.
- (n.) (håll ned): Används för att starta Gå till URL.
- 1 (håll ned): Används för att starta ett bokmärke (WAP).
- @ : Avsluta (kort tryckning) Stäng av telefonen. (håll ned)
- 🕤 : Öppna webbläsarmenyn.

WAP-läsarmeny

När du bläddrar kommer du till de olika bläddringsalternativen genom att trycka på 🕟 .

WAP-läsarmenyn innehåller följande:

Tillbaka:	Gå till föregående skärm.
Hem:	Gå till hemsidan du angett i WAP-inställningarna
Bokmärken:	Lägg till platsen du för närvarande bläddrar i till listan med bokmärken, eller se listan över bokmärken.
Gå till URL:	Mata in URL till platsen du vill besöka, och gå dit.
Visa URL:	Visa den URL som du för närvarande bläddrar i.
Snapshot-bilder:	Spara sidan som du för närvarande bläddrar i till din lista med Snapshot-bilder, eller visa listan med Snapshot-bilder.
Spara objekt:	Spara bilder eller ljud i Mina bilder eller Mina ljud.

Varning om Inkorgen:Se listan över WAP Pushmeddelanden. Du kan ta emot och skicka meddelanden via WAP- tjänster. Detta innebär att en Internet-leverantör skickar WAP-innehåll till din telefon, utan installation. Ladda om: Uppdatera innehållet på WAPsidan. Inställningar: Till exempel "Starta om webbläsaren", olika inställningar, osv.

Tips

- Informationen som du får tillgång till via WAPläsaren på Internet sparas i telefonens cacheminne. När du hämtar samma information igen, läser och visar WAP-läsaren informationen som sparats telefonens cacheminne i stället för att gå ut på Internet igen (beroende på innehållet på Internetplatsen.)
- Den mängd information som kan sparas i cacheminnet varierar beroende på minnesstatus och innehållet i den lagrade informationen. När cacheminnet är fullt raderas den äldsta informationen och ersätts med ny. Det går inte att radera information selektivt i telefonens cacheminne.

<u>Meddelanden</u>

Med den här telefonen kan du skicka och ta emot SMS, MMS och WAP-meddelanden.

MMS (Multimedia Messaging Service)

Om MMS

Med MMS kan du göra dina meddelanden personligare med bilder, ljud och animeringar.

Observera

 Vissa MMS-funktioner kanske inte alltid är tillgängliga beroende på nätet. Kontakta nätverksoperatören om du vill ha mer information.

Ställa in MMS (M 0-1-5)

- 1. Tryck på 🔗 [Control and a control and a
- 2. Välj "MMS" och tryck på 🔘 .
- Bläddra med (▲) eller (→) till "Inställningar" och tryck sedan på ①.
- Välj det alternativ du vill ställa in och tryck sedan på
 .

De tillgängliga alternativen är:

- · "Roaming hämtning"
- "Leveransrapport"
- · "Tillåt lev. rapport"
- "Sparas i"
- "Visa avsändare"
- · "Avvisa anonym"
- "Sidintervall"
- 5. Redigera respektive alternativ.
- 6. Tryck på 📎 [Tillbaka] när du är klar med inställningen.

Skapa ett nytt MMS (M 0-1-1)

- 1. Tryck på 🔗 [Control and a control and a
- 2. Välj "MMS" och tryck på 🔘 .
- 3. Välj "Skapa" och tryck på 🔘 .
- 4. Skriv meddelandet och tryck sedan på \bigcirc .
- 5. Ange telefonnumret eller e-postadressen till mottagaren och tryck sedan på 🔘 .

Sök efter önskad telefonbokspost om du vill välja telefonnummer eller e-postadress ur telefonboken. Tryck på ④ eller ♂ [Sök] för att söka efter numret på namnet. Du kan också trycka på ④ eller () om du vill söka i alfabetisk ordning. Tryck sedan på ●. Mer information om hur du söker bland telefonbokposter finns i "Söka namn och nummer" på sidan 28.

- Välj "Ja" och tryck på

 När meddelandet har sänts läggs det i Skickat.

Observera

 Du kan ange högst 256 tecken i ämnesrubriken och ange upp till tio mottagaradresser för MMSmeddelanden.

Det kan dock förekomma begränsningar beroende på nätet. I så fall kanske du inte kan skicka MMS. Kontakta nätverksoperatören om du vill ha mer information.

Ange ämnesrubrik för meddelandet

- 1. Följ steg 1 till 3 i "Skapa ett nytt MMS" på sidan 107.
- 2. Tryck på 🔗 [Alternativ] för att visa Alternativmenyn.
- 3. Välj "Ämne" och tryck på 🔘 .
- Ange ämnet för meddelandet och tryck sedan på
 .

Lägga till Mottagare

- 1. Följ steg 1 till 5 i "Skapa ett nytt MMS" på sidan 107.
- Välj "Till" för att lägga till mottagare eller "Kopia" för att skicka en kopia av detta MMS till andra mottagare genom att trycka på ④ eller ④ och sedan på
- Välj önskat nummer i listan genom att bläddra med
 (eller () och tryck sedan på
- 6. Tryck två gånger på 📎 [Tillbaka].

Använda textmallar

- 1. Följ steg 1 till 3 i "Skapa ett nytt MMS" på sidan 107.
- 2. Tryck på 🔗 [Alternativ] för att visa Alternativmenyn.
- Välj önskad mall i listan genom att bläddra med (▲) eller (→) och tryck sedan på (○).
Spara ett meddelande i Utkast

Du kan spara ett meddelande tillfälligt i Utkast och skicka det senare.

- Följ steg 1 till 5 i "Skapa ett nytt MMS" på sidan 107.

Observera

 Du kan skicka det senare enligt anvisningarna i "Skicka ett meddelande från Utkast" på sidan 110.

Slå på eller av bildspelsinställning

- 1. Följ steg 1 till 3 i "Skapa ett nytt MMS" på sidan 107.
- 2. Tryck på 🔗 [Alternativ] för att visa Alternativmenyn.
- 4. Välj "På" eller "Av" med bläddringstangenterna
 (▲) eller (→) och tryck på (○).

Om du väljer "På"

 Du kan skapa meddelanden som innehåller högst tre sidor. Varje sida får innehålla en bild, en ljudfil och upp till 512 tecken text (inom maxgränsen för meddelanden på högst 30 kb).

- De tillgängliga sidalternativen är: Lägga till sida: för att lägga till en ny sida. Ta bort sida: för att ta bort aktiv sida. Föregående sida: för att gå till föregående sida. Nästa sida: för att gå till nästa sida.
- EVA-data kan inte bifogas som en sida i ett meddelande.

Om du väljer "Av"

• Du kan bifoga högst 6 bilder eller ljud totalt.

Bifoga bild och ljud

Du kan skicka bilder och ljud som sparats i Bild eller Sparade ljud som en bilaga till MMS.

- Följ steg 1 till 3 i "Skapa ett nytt MMS" på sidan 107.
- 2. Tryck på 🔗 [Alternativ] för att visa Alternativmenyn.

- 5. Tryck på 🔘 .

Lägga till

 Följ steg 1 till 3 i "Bifoga bild och ljud" på sidan 109.

Listan med bifogade data visas.

- Bläddra med eller till "Lägga till bild" eller "Lägga till ljud" och tryck sedan på .
- Följ steg 4 och 5 i "Bifoga bild och ljud" på sidan 109.

Ta bort

 Följ steg 1 till 3 i "Bifoga bild och ljud" på sidan 109.

Listan med bifogade data visas.

- Välj filnamnet du vill radera genom att trycka på
 (▲) eller (▲) och tryck sedan på
 (△) [Alternativ].
- Bläddra med (▲) eller (➡) till "Ta bort" och tryck sedan på ○.
- 4. Bläddra med 🏵 eller 🛞 till "Ja" och tryck på 🔘 .

Skicka ett meddelande från Utkast

- 1. Följ steg 1 och 2 i "Skapa ett nytt MMS" på sidan 107.
- Välj det meddelande som du vill skicka från Utkast genom att bläddra med (▲) eller (④) och tryck sedan på (∅) [Alternativ].

Alternativ-menyn visas.

Du uppmanas bekräfta filstorleken.

 Välj "Ja" och tryck på ○. Telefonen skickar MMS-meddelandet.

Läsa MMS (M 0-1-2)

Mottagna meddelanden sparas i Inkorgen och utgående meddelanden sparas i Utkast tills du skickar dem, efter vilket de flyttas till Skickat.

Inkommande meddelanden

MMS-indikatorn (🐻) visas när du tar emot ett inkommande meddelande.

- 1. Följ steg 1 och 2 i "Skapa ett nytt MMS" på sidan 107.

Om meddelanden markerats med " 📻 " betyder det att de har bilagor.

3. Välj önskat meddelande med ④ eller ④ och tryck sedan på ①.

Meddelandet visas.

- Bläddra genom skärmen med (▲) eller (●) för att läsa meddelandet.
- 5. Tryck på 🔗 [Klar] när du är klar.

Kontrollera avsändarens och mottagarens telefonnummer eller e-postadress

- 1. Följ steg 1 till 3 i "Inkommande meddelanden" på sidan 110.
- 2. Tryck på 🔗 [Alternativ] för att visa Alternativmenyn.
- Bläddra med (
 eller (
 till "Detaljer" och tryck sedan på

Avsändarens telefonnummer eller e-postadress, tid och datumstämpel, ämne, bilaga och storlek visas.

Svara avsändaren på ett meddelande i Inkorgen

- 1. Följ steg 1 och 2 i "Skapa ett nytt MMS" på sidan 107.
- 3. Tryck på 🔗 [Alternativ] för att visa Alternativmenyn.
- Bläddra med (▲) eller (→) till "Svara" och tryck sedan på ○.
- 5. Skriv meddelandet.

Mer information om hur du anger tecken finns i "Ange tecken" på sidan 24.

6. Tryck på 🔘 .

Telefonnumret eller e-postadressen till mottagaren fylls i automatiskt som avsändarens nummer eller e-postadress.

- Tryck på
 . Ämnesfältet fylls i automatiskt med det ursprungliga ämnet inlett av "Ang:".
- 8. Välj "Skicka" och tryck på ○. Du uppmanas bekräfta filstorleken.
- 9. Välj "Ja" och tryck på 🔘 .

Tips

• Du kan skicka ditt svar till alla adresserna i meddelandet genom att välja "Svara alla" i steg 5.

Vidarebefordra ett meddelande

- 1. Följ steg 1 till 3 i "Svara avsändaren på ett meddelande i Inkorgen" på sidan 111.
- 3. Ange telefonnumret eller e-postadressen till mottagaren och tryck sedan på ○. Sök efter önskad telefonbokspost om du vill välja telefonnummer eller e-postadress ur telefonboken. Tryck på ④ eller ⑦ [Sök] för att söka efter numret på namnet. Du kan också trycka på ④ eller ③ om du vill söka i alfabetisk ordning. Tryck sedan på ○. Mer information om hur du söker bland telefonbokposter finns i "Söka namn och nummer" på sidan 28.
- Välj "Skicka" och tryck på ○. Du uppmanas bekräfta filstorleken.
- 5. Välj "Ja" och tryck på 🔘.

Observera

- När ett meddelande med bifogade data vidarebefordras skickas även bilagan. Men om något material som telefonen känner igen som copyrightskyddat ingår, så skickas inte detta.
- Fältet "Ämne" fylls i automatiskt med det ursprungliga ämnet med inledningen "Vbf:". Det ursprungliga meddelandet och ämnet kan inte ändras.

Ändra ett meddelande

- 1. Följ steg 1 till 3 i "Svara avsändaren på ett meddelande i Inkorgen" på sidan 111.
- 2. Välj "Redigera" och tryck på 🔘 .
- 3. Ändra meddelandet.
- 4. Tryck på 🔘 .
- Välj "Skicka" och tryck på

 Du uppmanas bekräfta filstorleken.
- 6. Välj "Ja" och tryck på 🔘.

Observera

 Meddelanden kan inte redigeras om de innehåller vissa data som t.ex. bildspel, XHTML, copyrightskyddade eller okända format.

Spara avsändarens telefonnummer eller epostadress i telefonboken

- 1. Följ steg 1 till 3 i "Svara avsändaren på ett meddelande i Inkorgen" på sidan 111.
- Bläddra med (▲) eller (➡) till "Spara i telefonbok" och tryck sedan på (●).

Mer information om hur du anger namn finns i "Spara namn och nummer" på sidan 26.

Hämta MMS

När "ta" visas i Inkorgen kan du göra följande.

- 1. Följ steg 1 och 2 i "Skapa ett nytt MMS" på sidan 107.
- Bläddra med (▲) eller (→) till "Inkorg" och tryck sedan på ().
- 3. Välj det varningsmeddelande du vill hämta med ④ eller ④.
- 4. Tryck på 🔘 för att visa menyn Varning.
- Bläddra med (▲) eller (→) till "Hämta" och tryck sedan på

Radera meddelanden

- 1. Följ steg 1 och 2 i "Skapa ett nytt MMS" på sidan 107.

Alternativ-menyn visas.

- Bläddra med
 eller
 till "Detta meddelande" eller "Alla meddelanden" och tryck sedan på

Välj "Ja" och tryck på

 Om du vill avbryta raderingen väljer du "Nej" och trycker sedan på
 Image: Construct the sedan pa I

Observera

• Du kan inte radera låsta meddelanden.

Låsa meddelanden

- 1. Följ steg 1 och 2 i "Skapa ett nytt MMS" på sidan 107.

Alternativ-menyn visas.

Ringa upp avsändaren av ett meddelande

Du kan ringa upp avsändaren av ett meddelande i Inkorgen vars adress (Från) är ett telefonnummer.

- Följ steg 1 och 2 i "Svara avsändaren på ett meddelande i Inkorgen" på sidan 111.
- 2. Tryck på 🔗 [Alternativ] för att visa Alternativmenyn.

SMS (Short Message Service)

Om SMS

Med SMS kan du skicka textmeddelande på upp till 1024 tecken till andra GSM-användare.

Använda SMS i telefonen

Du kan skapa meddelanden som är längre än 160 tecken. Under sändningen delas sådana meddelanden. Om mottagaren har en telefon som kan hantera detta kopplas meddelandena ihop vid mottagningen, annars visas ditt meddelande som ett antal mindre meddelanden på 152 tecken vardera.

Du kan skicka eller ta emot SMS samtidigt som du talar i telefonen.

Du kan också använda Mina textmallar för att få hjälp med att skapa ett SMS.

Ställa in SMS (M 0-2-4)

Innan du kan använda SMS för att skicka och ta emot meddelanden måste du ange systeminformation och personuppgifter.

Ställa in adressen till SMS-centralen

- 1. Tryck på 🔗 [] när telefonen är i passningsläge för att visa Meddelande-menyn.

- Bläddra med (▲) eller (→) till "Inställningar" och tryck sedan på
- 4. Välj "Meddelandecentral" och tryck på 🔘.
- Ange numret till centralen. Om du vill ange en landskod för ett meddelande till ett internationellt nummer håller du ned tills ett "+"-tecken visas.
- 6. Tryck på 🔘 .

Giltighetsperiod

Detta anger antalet dagar och timmar som meddelandet du skickar längst kan vänta på att bli levererat till mottagaren.

Under denna period försöker meddelandecentralen upprepade gånger leverera meddelandet till mottagaren.

- 1. Följ steg 1 till 3 i "Ställa in SMS".
- Bläddra med eller till "Meddelandelivstid" och tryck sedan på .
- 3. Välj giltighetsperiod med ⓐ eller ⊕ och tryck sedan på .

Meddelandeformat

- 1. Följ steg 1 till 3 i "Ställa in SMS".

3. Välj meddelandeformat genom att trycka på (▲) eller ④ och bekräfta med □.

Anslutningstyp

- 1. Följ steg 1 till 3 i "Ställa in SMS" på sidan 114.

Optimering

När funktionen är "På" (standard) konverteras dubbel byte-tecken som europeiska tecken med accent till enkla tecken innan de skickas.

När den är "Av" skickas dubbel byte-tecken så som de visas.

Observera att du kan få betala dubbelt för dessa utökade tecken i ett SMS när optimeringsfunktionen är avstängd ("Av").

- 1. Följ steg 1 till 3 i "Ställa in SMS" på sidan 114.
- Välj "På" eller "Av" med bläddringstangenterna
 (▲) eller (→) och tryck på (○).

Skapa ett nytt SMS (M 0-2-1)

- 1. Tryck på 🔗 [[]] när telefonen är i passningsläge.
- 2. Bläddra med ④ eller ④ till "SMS" och tryck sedan på ①.
- 3. Välj "Skapa" och tryck på 🔘 .
- Skriv meddelandet. Mer information om hur du anger tecken finns i "Ange tecken" på sidan 24.
- 5. Tryck på 🔘 .

Använda textmallar

- 1. Följ steg 1 till 3 i "Skapa ett nytt SMS".
- 2. Tryck på 🔗 [Alternativ] för att visa Alternativmenyn.
- Välj önskad mall i listan genom att bläddra med eller
 → och tryck sedan på

Spara meddelandet i Utkorgen

- 1. Följ steg 1 till 5 i "Skapa ett nytt SMS".
- Ange mottagarens SMS-nummer och tryck sedan på ○.

Skicka ett meddelande

- 1. Följ steg 1 till 5 i "Skapa ett nytt SMS" på sidan 115.
- 2. Ange mottagarens SMS-nummer och tryck sedan på [●].
- **3.** Sök efter önskad telefonbokspost om du vill välja ett telefonnummer ur telefonboken.

Tryck på ④ eller ⊘ [Sök] för att söka efter numret på namnet. Du kan också trycka på ④ eller ④ om du vill söka i alfabetisk ordning. Tryck sedan på ●. Mer information om hur du söker bland telefonbokposter finns i "Söka namn och nummer" på sidan 28.

Telefonen skickar SMS-meddelandet.

Läsa SMS

Inkommande meddelanden

SMS-indikatorn (() visas när du tar emot ett inkommande meddelande.

- När du tar emot ett SMS, trycker du på
 i passningsläge.
- 2. Tryck på 🍙 eller 🛞 för att välja önskat meddelande.

Avsändarens telefonnummer och en del av meddelandet visas. Om avsändarnumret finns lagrat i telefonboken visas avsändarens namn i stället för telefonnumret.

Markeringen "♥" betyder olästa meddelanden. Om Inkorgen eller Utkorgen är full blinkar "♥". Ta bort onödiga meddelanden.

- 3. Tryck på 🔘 .
- **4.** Bläddra genom skärmen med (▲) eller (→) för att läsa meddelandet.
- 5. Tryck på 🖉 när du är färdig.

Svara avsändaren

- 1. Följ steg 1 till 3 i "Läsa SMS".
- 2. Tryck på 🔗 [Alternativ] för att visa Alternativmenyn.
- Bläddra med (▲) eller (➡) till "Svara" och tryck sedan på ○.

- Skriv meddelandet. Mer information om hur du anger tecken finns i "Ange tecken" på sidan 24.
- Tryck på
 .
 Följ instruktionerna från steg 2 i "Skicka ett meddelande" på sidan 116.

Ringa upp avsändaren

- 1. Följ steg 1 till 3 i "Läsa SMS" på sidan 116.
- 2. Tryck på 🔗 [Alternativ] för att visa Alternativ-menyn.

Vidarebefordra ett meddelande

- 1. Följ steg 1 till 3 i "Läsa SMS" på sidan 116.
- 2. Tryck på 🔗 [Alternativ] för att visa Alternativ-menyn.

Mer information om hur du söker bland telefonbokposter finns i "Söka namn och nummer" på sidan 28.

Telefonen skickar SMS-meddelandet.

Ändra ett meddelande

- 1. Följ steg 1 och 2 i "Skapa ett nytt SMS" på sidan 115.
- Bläddra med (▲) eller (→) till "Utkorg" och tryck sedan på ().
- **4.** Tryck på 🔗 [Alternativ] för att visa Alternativ-menyn.
- 5. Välj "Redigera" och tryck på 🔘 .
- Ändra meddelandet och tryck sedan på
 Följ instruktionerna från steg 2 i "Skicka ett meddelande" på sidan 116.

Radera meddelanden

- 1. Följ steg 1 och 2 i "Skapa ett nytt SMS" på sidan 115.

- **4.** Tryck på 🔗 [Alternativ] för att visa Alternativ-menyn.
- Bläddra med (▲) eller (➡) till "Ta bort" och tryck sedan på ○.

Hämta telefonnummer från mottagna meddelanden och ringa avsändaren

Du kan ringa upp avsändaren med hjälp av telefonnumret som är inbäddat i ett mottaget SMS-meddelande.

- 1. Följ steg 1 och 2 i "Läsa SMS" på sidan 116.
- 2. Tryck på 🔗 [Alternativ] för att visa Alternativmenyn.

Alla slags nummer finns i listan.

- Om du vill ringa upp avsändaren trycker du på
 Om du vill spara telefonnumret i telefonboken trycker du på
 ✓ [Spara].

Mer information om hur du anger namn finns i "Spara namn och nummer" på sidan 26.

Tips

 Om du väljer "Spara i telefonbok" i steg 3 kan du i stället gå till telefonboken där avsändarens telefonnummer är angivet.

Mer information om hur du anger namn finns i "Spara namn och nummer" på sidan 26.

Operatörsinfo (M 0-3)

Du kan ta emot operatörsinfo eller allmänna meddelanden som väder- eller trafikrapporter etc. som sänds till alla abonnenter inom ett visst nätområde.

Denna funktion är kanske inte tillgänglig i alla mobiltelefonnät. Kontakta nätverksoperatören om du vill ha mer information.

Aktivera/Inaktivera Operatörsinfo (M 0-3-1)

- 1. Tryck på 🔗 [Common] när telefonen är i passningsläge.
- Bläddra med (
 eller (
 till "Operatörsinfo" och tryck sedan på
- Välj "På" eller "Av" för att aktivera/inaktivera Operatörsinfo genom att trycka på ④ eller ④ och sedan på ●.

Läsa Meddelanden från operatören (M 0-3-2)

- 1. Tryck på 🔘 när du får ett meddelande från operatören.
- 2. Bläddra genom skärmen med ④ eller ④ för att läsa meddelandet.
- 3. Tryck på 🔊 när du är klar.

Abonnera på Operatörsinfo

Välj den sida i operatörsinformationen som du vill ha

- 1. Tryck på 🔗 [Construction] när telefonen är i passningsläge.
- Bläddra med (▲) eller (➡) till "Operatörsinfo" och tryck sedan på ○.
- Bläddra med (▲) eller (→) till "Inställningar" och tryck sedan på (●).

- 6. Tryck på 🔘 för att lägga till kanalen.
- 7. Ange tillämplig kanalkod, som du får från din Internetleverantör, samt en rubrik för kanalen.

Ange språk

Med denna funktion kan du välja på vilket språk operatörsinformationen ska visas.

Cellinformation (M 0-4)

Cellinformation är information som operatörer skickar till sina abonnenter i olika nätområden.

När du tar emot cellinformation visas meddelandet på skärmen i passningsläge.

Observera

 Denna funktion är kanske inte tillgänglig i alla mobiltelefonnät. Kontakta nätverksoperatören om du vill ha mer information.

Aktivera/Inaktivera Cellinformation

- 1. Tryck på 🔗 [Content] när telefonen är i passningsläge.
- Välj "På" eller "Av" med bläddringstangenterna
 (▲) eller (→) och tryck på (○).

Observera

• Om Cellinformation är "På" förkortas passningstiden.

Dataöverföring

Du kan ställa in datorn så att den använder GX10i som ett modem. Du kan antingen använda infraröd (IrDA) eller en datakabel "XN-1DC10" (tillval) för att ansluta till datorn.

I manualen som levereras med XN-1DC10 finns information om hur datakabeln ska anslutas.

Systemkrav

- OS: Windows[®]98*, Windows[®]Me, Windows[®]2000, Windows[®]XP,
- * Windows[®]98 Second Edition, eller Windows[®]98 + Internet Explorer 5.01 eller senare
- Interface: Infraröd signal (IrDA) eller seriell port (D-sub 9-pin-anslutning)

CD-ROM-enhet

Installation och konfigurering av programvara

- 1. Installera modemet med installationsprogrammet på medlevererad CD-ROM-skiva.
 - Sätt in CD-ROM-skivan och dubbelklicka på [setup.exe] för att starta installationen.
 - Följ instruktionerna på skärmen och slutför installationen.

När installationen är klar visas ikonen "SHARP GSM GPRS" i Kontrollpanelen.

När du utför följande operationer (steg 2 till 4) kan du använda Hjälpen för GSM-/GPRS-modemet när du har kört [SHARP GSM GPRS] i Kontrollpanelen.

- 2. Installera modemets drivrutin.
- 3. Ring upp förbindelsen.
- **4.** Ange det modemalternativ för GSM/GPRS som lagrats i Kontrollpanelen.

Om du vill använda GSM fyller du i kolumnen för GSM-anslutning.

Om du vill använda GPRS fyller du i kolumnen för GPRS-anslutning.

Observera

• Installationsprogrammet för modemet kanske inte kan köras på alla datorer.

Installationsprogrammet för modemet

Programvaran på den medlevererade CD-ROMskivan är baserad på LICENSAVTAL FÖR SLUTANVÄNDARE och får endast användas och kopieras i enlighet med villkoren i tillämpligt LICENSAVTAL FÖR SLUTANVÄNDARE.

Installationsprogrammet visar LICENSAVTALET för SLUTANVÄNDARE då det startas.



 Rikta in de två infraröda portarna mot varandra när du använder infraröd modemanslutning för dataöverföring.

Observera

- Avståndet mellan de infraröda portarna ska vara högst 20 cm inom en 30° vinkel.
- Du måste först aktivera infraröd signal ("På") innan du kan föra över data via infraröd kommunikation. (s.99)
- Du bör inte ringa upp eller ta emot samtal under en dataöverföringssession. Operationen kanske avbryts.

Föra över bildfiler

Genom att installera programvara för dataöverföring i din dator kan du sända bildfiler mellan telefonen och datorn.

Om du vill ansluta till datorn med fast uppkoppling behöver du en datakabel (RS232C) "XN-1DC10" (tillval).

Hämta programvara för dataöverföring från följande webbplats.

http://www.sharp-mobile.com

Observera

• Det kanske inte går att överföra visa stora bildfiler från datorn till telefonen.

<u>Felsökning</u>

Problem	Lösning
Det går inte att slå på telefonen.	 Kontrollera att batteriet är laddat och sitter rätt.
PIN-koden eller PIN2-koden avvisas.	 Kontrollera att du angett rätt kod (4 till 8 siffror). SIM-kortet/skyddade funktioner låses efter tre misslyckade försök. Kontakta SIM- kortsleverantören om du inte har rätt PIN-kod.
SIM-kortet är låst.	 Ange PUK-koden (8 siffror) som du får av din Internetleverantör (om detta stöds). Om detta lyckas anger du en ny PIN-kod och bekräftar den, så fungerar telefonen igen. Kontakta i annat fall återförsäljaren.
Det är svårt att läsa på skärmen.	Justera LCD-kontrasten.

Problem	Lösning
Telefonen är påslagen, men funktionerna fungerar inte.	 Kontrollera indikatorn för signalstyrkan, du är kanske utanför nätets täckningsområde. Kontrollera om några felmeddelanden visas när du slår på telefonen. Kontakta i så fall återförsäljaren. Se till att SIM-kortet sitter rätt.
Det går inte att ringa upp eller ta emot samtal.	 Om meddelandet "SIM- kortsfel" visas när du startar så går kortet inte att använda eller så är det skadat. Kontakta återförsäljaren eller Internetleverantören. Kontrollera inställningarna för samtalsspärr, fast uppringning, återstående batteri och vidarebefordring av samtal. Kontrollera om telefonen håller på att sända eller ta emot data med infraröd (IrDA) signal eller datakabel. Kontrollera hur mycket samtalstid du har kvar om du använder ett förbetalt SIM-kort.

Problem	Lösning
Samtalskvaliteten är dålig.	 Du befinner dig kanske på en plats med dålig mottagning (t.ex. i en bil eller på ett tåg). Flytta dig till en plats där signalstyrkan är starkare.
Det går inte att få åtkomst till nättjänsten.	 Kontrollera var ditt konto är registrerat och om tjänsten är tillgänglig.
Det går inte skicka eller ta emot SMS.	 Kontrollera att ditt abonnemang på SMS- tjänsten är OK, att nätet stöder denna tjänst, och att du angett rätt nummer till SMS-centralen. Kontakta Internetleverantören om problemet kvarstår.
Det går inte att ansluta till MMS- operatören.	 Något kanske saknas eller är felaktigt i inställningen eller konfigureringen av MMS, eller så stöds inte tjänsten i nätet. Kontrollera Internetleverantörens accesspunktsnummer. Kontakta Internetleverantören för att bekräfta att du har rätt inställning.

Problem	Lösning
Det tillgängliga minnet är begränsat.	 Radera alla onödiga data.

Säkerhetsföreskrifter och användningsvillkor

Telefonen uppfyller internationella bestämmelser under förutsättning att den används under normala förhållanden och enligt följande instruktioner.

ANVÄNDNINGSVILLKOR

Elektromagnetiska vågor

- Slå inte på telefonen ombord på ett flygplan (eftersom den kan störa flygplanets elektroniska system). Det är olagligt att använda mobiltelefon ombord på flygplan och kan leda till rättsliga åtgärder.
- Slå inte på telefonen på sjukhus, utom inom anvisade områden.
- Mobiltelefonens funktioner kan påverka effekten hos vissa medicinska elektroniska enheter (t.ex. pacemakers, hörapparater, insulinpumpar, osv.). Använd inte telefonen i närheten av medicinsk utrustning eller på områden där sådan utrustning används. Om du har en hörapparat eller en pacemaker bör du hålla telefonen mot det öra som är längst ifrån apparaten. En påslagen telefon måste ALLTID hållas minst 15,24 cm från en pacemaker.

- Slå inte på telefonen i närheten av gas eller lättantändliga ämnen.
- Följ reglerna för hur mobiltelefoner får användas på bensinstationer, kemiska anläggningar och alla platser där det finns risk för explosion.

Skötsel av telefonen

- Låt inte barn använda telefonen utan tillsyn.
- Försök aldrig att öppna eller själv reparera telefonen, alla reparationer måste utföras av behörig servicepersonal.
- Hantera telefonen försiktigt och tappa, skaka eller slå inte på den. Telefonen kan skadas om den öppnas vårdslöst eller om display eller knappar trycks ned med extremt stor kraft.
- Använd inte lösningsmedel för att rengöra telefonen, utan torka av den med en mjuk torr trasa.
- Förvara inte telefonen i bakfickan eftersom den kan gå sönder om du sätter dig på den. Skärmen är gjord av glas och är speciellt ömtålig.
- Undvik att röra vid anslutningen till externa enheter på telefonens undersida, eftersom de känsliga delarna i telefonen kan skadas av statisk elektricitet.

Batteri

- Använd endast batterier, laddare och tillbehör som rekommenderas av tillverkaren. Tillverkaren friskriver sig från allt ansvar för skador som orsakats på grund av att andra batterier, laddare eller tillbehör använts.
- Nätverkskonfigurationen och hur telefonen används påverkar samtals-och passningstiden. Om du använder spelen eller kameran förbrukas batteriet snabbare.
- Ladda batteriet så fort som möjligt när en varning om att batteriet behöver laddas visas på skärmen. Om du inte bryr dig om varningen utan fortsätter att använda telefonen kan den sluta fungera och alla data och inställningar som du lagrat på den kan försvinna.
- Stäng av telefonen innan du tar ut batteriet.
- Byt ut och ladda det nya batteriet så fort som möjligt efter att du tagit ut det gamla.
- Rör inte batteripolerna. Batterier kan orsaka skada eller brännskador om ett konduktivt material kommer i kontakt med exponerade batteripoler. När du tagit ut batteriet från telefonen bör du förvara det säkert i ett skydd i icke-ledande material.
- Rekommenderad temperatur för att använda och lagra batteriet är cirka 20°C.

- Batteriets kapacitet minskas i låga temperaturer, i synnerhet i minusgrader, och telefonen kan sluta fungera tillfälligt även om batteriet är fulladdat.
- Utsätt inte telefonen för extrema temperaturer eftersom det förkortar batteriets livslängd.
- Batteriet kan laddas och laddas ur hundratals gånger, men så småningom har det tjänat ut. När drifttiden (samtalstid och passningsläge) börjar bli märkbart kortare än normalt är det dags att köpa ett nytt batteri.

VARNING! RISK FÖR EXPLOSION OM BATTERIET BYTS MOT FELAKTIG BATTERIMODELL, KASSERA GAMLA BATTERIER ENLIGT GÄLLANDE FÖRESKRIFTER

Se "Kassering av batterier" på sidan 13.

Skötsel av antennen

- Rör inte vid antennen medan du använder mobiltelefonen. Om du håller i antennen påverkas samtalskvaliteten och telefonen förbrukar mer ström, vilket förkortar samtals- och passningstiden.
- Använd endast originalantennen eller en antenn som godkänts av Sharp. Användning av antenner som inte är godkända eller som har ändrats kan skada mobiltelefonen. Dessutom kan det strida mot gällande regler och resultera i en telefon som fungerar sämre eller överskrider rekommenderade SAR-nivåer.

- Om antennen skadas kan detta ge sämre kapacitet i telefonen.
- Håll telefonen så att du talar rakt in i mikrofonen och antennen riktas uppåt över axeln.
- Undvik att störa sprängningsprocesser. Stäng av telefonen när du befinner dig i ett sprängningsområde eller där du uppmanas att göra det, t.ex. av skyltar med texten "slå av tvåvägsradio".
- Ta inte bort RF-skyddet (på baksidan).

Kameran

• Lär dig om bildkvalitet, filformat osv. innan du börjar använda kameran.

Skärmen har stöd för 65 536 färger.

Bilderna som tas kan sparas i JPEG-format (JPEG high-colour).

- Var noga med att inte röra handen när du tar bilder. Om telefonen rör sig när du ta en bild kan bilden bli suddig. Håll därför stadigt i telefonen när du tar bilder, eller använd självutlösaren.
- Rengör linsskyddet innan du tar bilden.
 Fingeravtryck, fett osv. på linsskyddet påverkar fokuseringen. Torka av med en mjuk trasa innan du tar en bild.

Övrigt

- Som med alla elektroniska lagringsenheter kan data gå förlorade eller förstöras under vissa omständigheter.
- Innan du ansluter telefonen till en dator eller annan extern enhet bör du läsa bruksanvisningen för den enheten noga.
- Om telefonens batteri tagits ut under en längre tid, eller om telefonen återställts kanske klocka och kalender ställts om. Uppdatera i så fall datum och tid.
- Använd endast medlevererad handsfreeutrustning. Om du använder utrustning som inte är av originalfabrikat kanske vissa av telefonens funktioner inte fungerar.

MILJÖ

- Skydda telefonen för extrem värme. Lämna den inte på instrumentbrädan i en bil eller i närheten av ett värmeelement. Låt den inte ligga på platser som är mycket fuktiga eller dammiga.
- Eftersom denna produkt inte är vattentät ska den inte användas eller förvaras där den kan utsättas för stänk av vatten eller andra vätskor. Regndroppar, vattenstrålar, juice, kaffe, ånga, svett etc. skadar också funktionen.

FÖRESKRIFTER OM ANVÄNDNING I FORDON

- Kontrollera om lagar och bestämmelser i det land där du befinner dig tillåter användning av mobiltelefoner vid bilkörning. Koncentrera dig alltid på körningen. Kör in vid vägkanten och parkera bilen innan du ringer upp eller besvarar ett samtal.
- Vi rekommenderar att du använder den medlevererade handsfree-enheten, om detta är tillåtet i lokal lagstiftning.
- Vissa av telefonens funktioner kan störa bilens elektroniska system, tex. ABS-bromsarna eller krockkudden. Kontrollera med din återförsäljare eller biltillverkaren innan du ansluter telefonen, för att undvika sådana problem.
- Låt endast kvalificerad personal installera tillbehör i ett fordon.

Tillverkaren friskriver sig från ansvar för alla skador som kan härledas till olämplig användning eller användning som strider mot dessa instruktioner.

SAR

Denna mobiltelefon från Sharp har utformats, tillverkats och provats så att den inte överskrider de gränsvärden för exponering för elektromagnetiska fält som rekommenderats av EU. Dessa gränsvärden ingår i de omfattande riktlinjer som utarbetats av oberoende vetenskapliga organisationer. Riktlinjerna anges med god säkerhetsmarginal för att garantera säkerheten för alla personer, oavsett ålder och hälsa, individuell känslighet och miljöförhållanden. Europeiska standarder tillåter att mängden radiofrekvent elektromagnetisk energi som tas upp av kroppen vid användning av mobiltelefon fastställs enligt måttenheten SAR (Specific Absorption Rate). SARgränsvärdet för allmänheten är för närvarande 2 watt per kilo beräknat som medelvärdet över en massa om 10 gram kroppsvävnad. SAR-värdet i denna Sharptelefon är 0,681 watt/kilo. Detta har provats för att säkerställa att gränsen inte överskrids ens när telefonen används vid högsta effekt. Vid normal användning arbetar telefonen dock vid lägre än full effekt eftersom den är gjord för att använda minsta möjliga effekt för kommunikation med nätet

Index

Α

Andra spel 51 Starta 51 Ställa in spelalternativ 52 Ange tecken 24 Symboler och skiljetecken 25 T9-textinmatning 25 Teckentabell 24 Textmall 25 Ändra inmatningsläge 25 Anslutning för externa enheter 9 Avsluta/Strömbrytare 9

B

Batteri 10 Kassering 13 Laddning 13 Sätta i 10 Ta bort 12 Batterinivåindikator 14 Bläddringsknappar(piltangenter)9, 32 С

Cellinformation 119 Aktivera/Inaktivera 119

D

Dataräknare 81 Återställa 81 Dataöverföring 120 Föra över bildfiler 121 Installering och konfigurering av programvara 120 Modeminstallation 120 Systemkrav 120

F

Felsökning 122 н Handsfree-anslutning 9

Hanterare 69 Hjälpmeny 76 Huvudskärm 9 Högtalare 9 Hörlur 9 Hörlursvolym 21

Indikatorer 15 Displayskärm 17 Huvudskärm 15 Infraröd 99 Infraröd port 9 Inställningar 84

Infraröd 99 Nätinställningar 93 Samtalsinställningar 89 Säkerhet 100 Telefoninställningar 84 Internationella samtal 19 Internetinställningar 95 WAP Push-inställning 99 WAP/MMS-inställningar 95

J

Java[™] 38 Hämta 38 JavaTM-spel 48 Hämta 51 Information 51 Inställningar 48 Onlinetjänster 50 Radera alla applikationer 50 Återställa 50

κ

Kalender 70 Hitta ett visst datum 70 Radera scheman 71 Kalkylator 69 Valutakonvertering 69 Kamera 9, 34

Bildstorlek 34 Indikatorer 35 Ljusstvrka 36 Läge 35 Minne 35 Radera 37 Skicka 37 Ta bilder 34 Ta om bilder 35 Timer 36 Visa 36 Zoomfunktionen 34 Klocka & alarm 71 Ange datum och tid 71 Ange tidszon 73 Ställa in alarm 73 Stänga av alarmfunktionen 75 Återställa alla alarminställningar 75 Återställa en alarminställning 75 Ändra alarminställningar 75 Klockinställningar 71 Ange datum och tid 71 Konferenssamtal 22 Avsluta samtal med en deltagare 23 Lägga till nya deltagare 23

Privat samtal 23 Ringa 22 L Lysdiod 9 Μ Meddelanden 107 **MMS 107 SMS 114** Melodiredigerare 52 Kopiera / klistra in noter 59 Ljudstvrka 57 Melodi/Paus 54 Olika noter och pauser 54 Radera 57 Redigera 57 Skapa en egen ringsignal 52 Ton 55 Meny 32 Bruksanvisning 32 Huvudmeny 32 Kortkommandon 32 Lista över menyfunktioner 33 Sidoknappar 32 Mikrofon 9 Stänga av 23 Min telefon 38

Mina bilder 40 Hämta 40 Justera storlek 41 Kontrollera 41 Radera 42 Skicka meddelanden 42 Visa 41 Ändra filnamn 41 Mina bokmärken 45 Få åtkomst till 45 Lägga till 45 Radera 46 Redigera 46 Mina Java[™]-spel 39 Avsluta 39 Göra uppehåll 39 Kontrollera information 39 Köra 39 Radera 40 Mina ljud 43 Hämta 43 Kontrollera 43 Ljudstyrka 44 Radera 45 Skicka meddelanden 44 Spela upp 43 Ton 44

Ändra filnamn 44 Mina textmallar 46 Använda 25, 108, 115 Lägga till fraser 46 Radera 47 Redigera 46 Visa 47 Minnesstatus 47 Mittknapp 9 **MMS 107** Bifoga bild och ljud 109 Hämta 113 Hämta telefonnummer 118 Inställning 107 Kontrollera avsändarens och mottagarens telefonnummer eller epostadress 111 Lås/Lås upp 113 Lägga till mottagare 108 Läsa 110 Radera 113 Ring avsändare 113 Skapa 107 Skicka meddelande från Utkast 110

Slå på eller av bildspelsinställning 109 Spara avsändarens telefonnummer eller epostadress i telefonboken 112 Spara i Utkast 109 Svara 111 Vidarebefordra 112 Ändra 112

Ν

Nätinställningar 93 Lägga till nytt nät 93 Redigera förvald lista 93 Välja lämplig zon 94 Välja nätverk automatiskt 93 Ändra nätverkslösenord 94 Nödsamtal 19

ο

Operatörsinfo 118 Abonnera 119 Aktivera/Inaktivera 118 Ange språk 119 Läsa 118

Ρ

PIN2-kod 101

PIN-kod 100 Profiler 63 Aktivera 63 Anpassa 63 Ljud för Slå-på/Stäng-av 66 Meddelandevarning 67 Ringsignal 64 Ringsignalvolym 64 Tangenttoner 65 Valfri svarsknapp 68 Varning, svagt batteri 68 Varningssignal 66 Vibration 65 Återställa 64

R

Röstmemo 75 Spela in 75 Spela upp 76

S

Samtal 19 avsluta 20 Avvisa 21 Besvara 20 Parkera 21 Ringa upp 19

Ringa upp ett nytt samtal under pågående samtal 21 Samtal väntar 22, 89 Samtalshanterare 77 Samtalsinställningar 89 Gruppsamtal 91 Minutsignal 92 Personligt samtal 91 Samtal väntar 89 Status uppringning 90 Visa samtalstimer 90 Återställa 92 Återuppringning 92 Samtalskostnader 79 Kontrollera kostnaden för det senaste samtalet 79 Kontrollera kostnadsgräns 80 Kontrollera samtalstaxa 80 Kontrollera total samtalskostnad 79 Kontrollera återstående kredit 81 Ställa in kostnadsgräns 80 Ställa in samtalstaxa 80 Återställa alla samtalskostnader 81 Samtalslogg 77

Radera 77 Skicka meddelanden 77 Visa 77 Samtalstimer 78 Kontrollera längden på det senaste samtalet 78 Kontrollera total samtalstid 78 Återställa alla samtalstimer 78 **SAR 127** SIM-kort 10 Sätta i 10 Ta bort 12 Slå på och stänga av telefonen 15 **SMS 114** Inställning 114 Läsa 116 Radera 117 Ringa upp 117 Skapa 115 Skicka 116 Spara avsändarens nummer i telefonboken 118 Spara i Utkorgen 115 Svara 116 Vidarebefordra 117 Ändra 117 Snabbguide 134

Snabbuppringning 19, 30 Spegel 9 Spel och nöjen 48 Säkerhet 100 Aktivera/Inaktivera PIN-koden 100 Fast nummer 103 Samtalsspärr 101 Telefonlås 100 Ändra PIN2-kod 101 Ändra PIN-kod 100 Ändra telefonkod 101

т

Telefonbok 24 Ditt eget nummer 29 Gruppnamn 24, 26 Lägga till nummer från samtalsloggen 27 Minnesstatus 30 Radera 29 Redigera 28 Skapa en ny post 25 Skicka meddelanden 31 Spara ett inmatat nummer 27 Söka 28 Visa grupper 29 Telefoninställningar 84

Bakgrund 84 Bakgrundsbelysning 85 Bakgrundsbelysningens ljusstyrka 86 Extern display 88 Hälsningsmeddelande 87 Inbyggda animeringar/ illustrationer 84 Skärmsläckare 86 Tilldela bilder 87 Återställa 89 Ändra språk 84 Tillbehör 7 Tonredigerare 59 Algoritm 60 Effektfrekvens 61 FM-ljudkälla 59 Sinusgenerator 60 Skapa en egen ton 61

V

Vidarekopplingar 82 Avbryta alla inställningar för vidarekoppling 83 Avbryta enskilda inställningar för vidarekoppling 83 Kontrollera status för vidarekopplingar 83 Vidarekoppla samtal 82 Vodafone live! 105 Navigera på en WAP-sida 105 Visa WAP-läsare 105 WAP-läsarmeny 106

Å

Återställa grundinställningar 104 Återuppringning 20 Återuppringning 20

SNABBGUIDE: INLEDNING

Inte bara röst och text - nu finns det bilder, musik och spel också!

Gratulerar till din nya Sharp GX10i! Med denna avancerade telefon kan du göra mycket mer än bara "tal och text". Nu kan du utnyttja alla nya Vodafone live!-tjänster fullt ut.

Till exempel:

- · Ta och skicka färgfoton
- · Spela arkadspel av hög kvalitet
- · Imponera på dina vänner med polyfona ringsignaler
- Få åtkomst till Vodafone live! snabbt och enkelt



Denna handbok beskriver i detalj hur du gör allt detta. Men om du redan känner till hur en mobiltelefon fungerar vill du kanske pröva alla nya funktioner direkt - allt

det du inte kunnat göra förut.



Läs i så fall på följande tre sidor hur du ska:

- · Ta din första bild med kameran
- · Skicka den som ett multimedia-meddelande med text
- Prova ett Java[™]-spel med animering, 2D- och 3D-effekter
- Experimentera med ringsignaler och...

Öppna Vodafone live!-portalen



Vi visar dig också hur du ansluter till Vodafone live!-portalen så att du kan utforska vad världens största mobila nätverk kan erbjuda dig och din telefon: från nya ringsignaler till spel, nöjen och nya tjänster.



Prova telefonen



OK. Ditt SIM-kort sitter i telefonen och batteriet är laddat (se "Komma igång", s. 8).

Slå på telefonen: Håll ned den röda @ -knappen i två sekunder (stäng av på samma sätt).

Bläddra och välj:

GX10i-telefonen har ikoner som hjälper dig att navigera (precis som en dator).

- •Tryck på silverknappen i mitten för att komma till ikonerna på huvudmenyn.
- •Med (kommer du tillbaka till föregående meny.

Använda kameran



Ta ett foto:

- Gå till startskärmen och håll ned
 i två sekunder för att komma till kameraläget (se avsnitt M1: Kamera, s. 34, om du vill ha mer information).
- 2. Tryck på 🔘 för att ta fram bilden på skärmen.

Obs: med 🖉 kommer du alltid tillbaka till telefonläge.

Visa foton:

- 1. Tryck på 🔗 [Alternativ] i kameraläge.
- 2. Välj "Sparade bilder" och tryck på 🔘.
- Gå till bildfilen som du vill visa (de har namn efter tid och datum) och tryck på .

Använda ett foto som bakgrund.

- 1. Gå till huvudmenyn.
- Välj "Inställningar",

 Telefoninställningar",
 "Bakgrund",
 "På",
 "Mina bilder".
- 3. Tryck på 🔘 och välj önskat foto i listan.
- 4. Tryck på 🔗 [Välj].

Bildmeddelanden



Använd MMS-funktionen (Multi Media Messaging) för att skicka ett foto tillsammans med ett textmeddelande.

- 1. Bläddra från huvudmenyn till "Meddelanden".
- Tryck på och välj "MMS".
- Tryck på () och välj "Skapa".
- 4. Tryck på 🛞 och skriv textmeddelandet.

Bifoga ett foto:

- Tryck på ♀ [Alternativ]. Välj "Bild" och tryck på ♀.
- 2. Välj önskat foto. Tryck på 🛞 .
- Tryck på (Tillbaka] för att gå tillbaka till meddelandet.

Obs: Upprepa samma steg, men välj "Ljud" i stället för "Bild" om du vill bifoga ett ljud - till exempel ett röstmemo som du spelat in (se avsnitt M 5-4, s. 75 om hur du spelar in).

Skicka: Från textinmatningsskärmen:

- 2. Tryck på 🔘, välj "Skicka" och tryck på 🔗 [Välj].
- Du uppmanas godkänna filstorleken: välj Ja", tryck på och se när det skickas.

Tips: Försök att skicka till dig själv för att se hur det fungerar. Problem? Du kanske måste registrera dig för att få använda MMS - tala med Vodafone kundtjänst.

Spela spel



Telefonen levereras med två inbyggda spel och ett förinstallerat Java ™-spel: **Stormy Sight**. Gå till huvudmenyn om du vill prova detta avancerade Java ™-spel:

- 1. Välj "Spel och nöjen" och tryck på 🛞.
- 2. Välj "Java™-spel" och tryck på 🛞 .
- 3. Välj "Sparade spel" och tryck på 🛞.
- Välj "Stormy Sight", och tryck på
 för att spela.

Du kan hämta fler Java™-spel genom att välja "Hämta fler" i menyn "Java™-spel". Då kommer du till Vodafone live!-portalen (se nästa sida).



SNABBGUIDE: RINGSIGNALER & PORTAL

Polyfona ringsignaler 👒



Sharp GX10i levereras med en lång rad fantastiska ringsignaler redan installerade som du kan prova.

Välja ringsignal:

- Gå till huvudmenyn och välj "Profiler",
 välj "Normal",
 valj sedan till "Redigera" och tryck på

 .
- Välj "Tilldela melodi", () "Förinställd melodi" och tryck på . Välj en melodi.
- Om du tycker om melodin kan du välja den genom att trycka på . Du kan också prova en annan ringsignal.

Hämta en ny ringsignal: Du kan också hämta en av många fantastiska nya polyfona ringsignaler som sparas i mappen "Mina ljud" i avsnittet "Min telefon" på huvudmenyn. Först måste du öppna Vodafone live!-portalen.

Öppna Vodafone live!-portalen

- 2. När du är ansluten ser du en meny med ikoner som du kan använda för att utforska portalens olika områden.



 Gå till "Hämtningar" om du vill hämta en ringsignal och följ anvisningarna för att lyssna på och hämta den nya ringsignalen. När du hämtat den kan du välja den på din telefon på samma sätt som tidigare.

Toppen av ett isberg. Den här portalen erbjuder dig en hel värld av nyheter och nöjen. Mer information finns i Vodafone live!instruktionerna.

QUICKSTART GUIDE: INTRODUCTION

More than voice and text - now it's pictures, music and games!

Congratulations on your new Sharp GX10i. With this advanced handset, you will be able to do far more than "talk and text". Now you can take full advantage of all the new Vodafone live! services.

For instance:

· Taking and sending colour photos



- Playing arcade quality games
- · Amazing your friends with polyphonic ringtones
- · Accessing the mobile internet quickly and easily



How to do all this is described in detail inside this manual. But if you are already familiar with how a mobile phone works, you probably want to try out the new features straight away – the things

you couldn't do before.



In which case, the next three pages will show you how to:

- · Take your first picture with the camera
- · Send it as a multimedia message with text
- Try out a Java[™] game using animation, 2D and 3D effects



· Experiment with ringtones, and...

Access the Vodafone live! portal



We'll also show you how to connect up to the Vodafone live! portal, to discover what the world's largest mobile community has to offer you and your phone: from new ringtones to games,

entertainment and news services.



Trying out your phone



OK. Your SIM card's in the handset, and you've charged the battery (see "Getting Started", p.8).

Turning it on: Press and hold the (2) red key for two seconds (the same to turn off).

Navigation and selection:

The GX10i uses icons to help you navigate (like on your PC).

- •Press the central silver O key to access the icons on the Main Menu.
- •Use () () to move up and down the on-screen menus, and the () key or () to select.
- () takes you back to a previous menu.

•The Soft keys select whatever is at the bottom left and right of the screen – often as an alternative to the menu keys.

Using the camera



Taking a photo:

- From the start-up screen, press and hold for two seconds to go into Camera mode (see Section M1: Camera, p.34 for full details).
- 2. Press () to capture the image on screen.
- Note: (a) always returns you to Phone mode.

Viewing photos:

- 1. In Camera mode, press 🔗 [Options].
- 2. Select "Existing Pictures", then press
- 3. Go to the picture file you want to view (they're named by time and date), and press .

Using a photo as wallpaper:

- 1. Go to the Main Menu.
- 2. Select "Settings", () "Phone Settings", () "Wallpaper", () "On", () "My Pictures".
- 3. Press (), and select your photo from the list.
- 4. Press 🄗 [Select].

QUICKSTART GUIDE: MESSAGING & GAMES

Picture Messaging



Use the MMS (Multi Media Messaging) function to send your photo together with a text message.

- 1. From the Main Menu scroll up to "Messages".
- 2. Press on and select "MMS".
- 3. Press () and select "Compose".
- 4. Press () and write your text message.

Attaching your photo:

- Press (Options]. Select "Picuture" and press ().
- Choose the photo you want. Press
 (►).
- 3. Press \bigcirc [Back] to go back to your message.

Note: Repeat the same steps, choosing "Sound" instead of "Picture" to attach a sound – for instance a voice memo from yourself (see Section M5-4, p.75 on how to record).

Sending: From the text entry screen:

- 2. Press O, choose "Send" and press 🔗 [Select].

You'll be asked to OK the file size: select "Yes", press and watch it being sent.

Tip: Try sending to yourself to see how it works. **Problems?** You may need to be registered for MMS – speak to Vodafone customer services.

Playing games



Your phone comes with two built-in games and one pre-loaded Java[™] game: **Stormy Sight**. To try out the enhanced gameplay of this Java[™] game, go to the Main Menu:

- Select "Fun & Games", and press ().
- Select "Java™ Games", and press
 ().
- 3. Select "Saved Games", and press ().
- Select "Stormy Sight", and press to play.

You can download further Java[™] games by selecting "Download More" in the "Java[™] Games" menu. This will take you to the Vodafone live! portal (see next page).



QUICKSTART GUIDE: RINGTONES & PORTAL

Polyphonic Ringtones 👒



The Sharp GX10i comes with a range of amazing ringtones already loaded for you to try out.

Choosing a ringtone:

- Select "Assign Melody", b then "Preset Melody" and press
 Choose a melody.
- 3. To hear it, select 🔗 [Play]. To stop, press 🚫 [Stop].
- If you like it, you can press to select. Or try out another ringtone.

Download a new ringtone: You can also download one of the many amazing new polyphonic ringtones, which the download will store in the "My Sounds" folder in the "My Phone" section of the Main Menu.

First you need to access the Vodafone live! portal.

Accessing the Vodafone live! portal

- 2. Once connected you'll see a menu of icons which take you to different areas of the portal for you to explore.



 To download a ringtone, go to "Downloads" and follow the prompts to listen to and download a new ringtone. You can now choose it on your phone as before.

The tip of the iceberg: This portal has a whole world of news and entertainment to offer you. For more details, please refer to the Vodafone live! guide.

Mehr als Telefonieren und Texten - nun auch mit Fotos, Musik und Spielen!

Herzlichen Glückwunsch zur Ihrem neuen Sharp GX10i. Mit diesem innovativen Handy können Sie viel mehr machen als nur zu telefonieren und SMS zu versenden. Nutzen Sie die neuen Features von Vodafone live!

Sie können:

- · Farbfotos aufnehmen und versenden
- Spannende und anspruchsvolle Spiele spielen
- · Ihre Freunde mit polyphonen Klingeltönen verblüffen
- · Schnell und kinderleicht auf das mobile Internet zugreifen



Wie das alles funktioniert, können Sie in diesem Handbuch detailliert nachlesen. Wenn Sie bereits mit den grundlegenden Handy-

Funktionen vertraut sind, möchten Sie sicher die neuen Möglichkeiten gleich nutzen - Sie werden sehen, so etwas gab es noch nie!



Auf den nächsten Seiten ist erklärt, wie Sie:

- · Ihr erstes Foto mit der integrierten Digitalkamera machen
- · Das Foto als MMS mit Text versenden
- Ein Java[™]-Spiel mit Animationen sowie 2D- und 3D-Effekten ausprobieren



• Mit Klingeltönen experimentieren und vieles mehr ...

Ihr Vodafone live! Portal



Wir zeigen Ihnen, wie leicht Sie sich mit dem Vodafone live! Portal verbinden können, um zu schauen, was die weltweit größte mobile Community Ihnen und Ihrem Handy zu bieten hat von neuen Klingeltönen bis hin zu Spielen,

Unterhaltung und Nachrichten.



Wie Sie Ihr Handy nutzen



Haben Sie Ihre SIM-Karte in Ihr Handy eingelegt und den Akku aufgeladen (siehe "Erste Schritte", S. 8).

Navigation und Auswahl:

Das Sharp GX10i enthält Symbole, die Sie bei der Navigation unterstützen (wie Ihr PC).

- •Drücken Sie die silberne Taste in der Mitte, um zu den Symbolen im Hauptmenü zu gelangen.
- •Mit (a) (c) bewegen Sie sich in den Menüs auf und ab, und mit der Taste (c) oder (c) wählen Sie die Optionen aus.
- ④ bringt Sie wieder zum vorherigen Menü.
- •Über die Funktionstasten \bigcirc \bigcirc wählen Sie die Aktion links und rechts unten im Bildschirm aus - oft als Alternative zu den Menütasten.

Wie Sie die Kamera verwenden



Fotos machen:

- Vom Startbildschirm aus halten Sie die Taste
 zwei Sekunden lang gedrückt, um in den Kameramodus umzuschalten (ausführliche Informationen finden Sie im Abschnitt M1: Kamera, S. 34).
- 2. Drücken Sie 🔘, um das Bild auf dem Display zu erfassen.
- Drücken Sie G [Speichem] ("Speichern" wird angezeigt). Zum Versenden des Fotos drücken Sie (siehe nächste Seite). Um das Bild noch einmal aufzunehmen, drücken Sie stattdessen () [Zurück].

Hinweis: 🖉 bringt Sie immer in den Telefonmodus zurück.

Fotos anzeigen:

- 1. Drücken Sie im Kameramodus 🔗 [Optionen].
- 2. Wählen Sie "Bilder", und drücken Sie
- Gehen Sie zu der Bilddatei, die Sie anzeigen möchten (benannt nach Datum und Uhrzeit), und drücken Sie
 .

Foto als Hintergrund verwenden:

- 1. Rufen Sie das Hauptmenü auf.
- Wählen Sie "Einstellungen", () "Telefon-Einstellungen", () "Hintergrundbild", () "Ein", () "Bilder".
- 3. Drücken Sie 🔘 , und wählen Sie das gewünschte Foto aus der Liste.
- 4. Drücken Sie 🔗 [Auswählen].

Versenden von Fotos



Mit MMS (Multi Media Messaging) können Sie Fotos mit einer Textnachricht versenden.

- 1. Führen Sie im Hauptmenü einen Bildlauf bis "Nachrichten" aus.
- 2. Drücken Sie (), und wählen Sie "MMS".
- Drücken Sie (), und wählen Sie "Schreiben".
- Drücken Sie (), und schreiben Sie Ihre Textnachricht.

Fotos anhängen:

- Wählen Sie das gewünschte Foto aus. Drücken Sie ().
- 3. Drücken Sie 🚫 [Zurück], um zu Ihrer Nachricht zurückzukehren.

Hinweis: Wenn Sie Sounds anhängen möchten, z. B. eine von Ihnen aufgenommene Sprachnachricht, wiederholen Sie diese Schritte, und wählen Sie statt "Bild" die Option "Ton" (Informationen zur Aufnahme siehe Abschnitt M 5-4, S. 75).

Senden: Vom Texteingabebildschirm:

 Sie werden nun aufgefordert, die Dateigröße zu bestätigen: Wählen Sie "Ja", drücken Sie
 , und ab geht die Post.

Tipp: Schicken Sie sich einfach selbst eine Nachricht, um zu sehen, wie's funktioniert.

Probleme? Unter Umständen müssen Sie sich für MMS erst anmelden - sprechen Sie mit Ihrer Vodafone-Kundenbetreuung.



Ihr Handy wird mit zwei vorinstallierten Spielen und dem bereits geladenen Java [™]-Spiel **Stormy Sight** ausgeliefert: Testen Sie den neuartigen Spielablauf dieses Java [™]-Spiels. Rufen Sie dazu das Hauptmenü auf:

- 1. Wählen Sie "Spiel & Spaß", und drücken Sie ().
- Wählen Sie "Load-A-Game", und drücken Sie ().
- Wählen Sie "Meine Spiele", und drücken Sie ().
- Wählen Sie "Stormy Sight", und drücken Sie
 , um es zu spielen.

Laden Sie sich weitere Java™-Spiele herunter, indem Sie "Mehr Downloads" im Menü "Load-A-Game" wählen. So gelangen Sie zum Vodafone live! Portal (siehe nächste Seite).



DEUTSCH
QUICKSTART GUIDE: KLINGELTÖNE & PORTAL

Polyphone Klingeltöne 🐋



Das Sharp GX10i enthält eine tolle Auswahl polyphoner Klingeltöne, die Sie direkt ausprobieren können.

Klingelton auswählen:

- 1. Wählen Sie im Hauptmenü "Profile", 🛞 "Normal", 🌘 "Bearbeiten", und drücken Sie 🔘.
- Wählen Sie "Melodie zuordnen", (p) "Vorgeg. Melodie", und drücken Sie). Wählen Sie eine Melodie aus.
- Um sie anzuhören, wählen Sie G [Spielen]. Um die Wiedergabe zu beenden, drücken Sie S [Stopp].
- Wenn Ihnen die Melodie gefällt, können Sie sie mit auswählen. Sie können auch einen anderen Klingelton ausprobieren.

Neuen Klingelton herunterladen: Laden Sie sich einen der vielen neuen polyphonen Klingeltöne herunter. Dieser wird dann im Ordner "Klingeltöne" unter "Mein Telefon" im Hauptmenü gespeichert.

Dazu müssen Sie zunächst eine Verbindung zum Vodafone live! Portal herstellen.

Verbindung zum Vodafone live! Portal

- Ihr Handy ist bereits so eingestellt, dass es den mobilen Internetbrowser verwenden kann. Auf dem Startbildschirm sehen Sie unten rechts das Vodafone live! Logo Olive! . Wählen Sie es durch Drücken von 2 aus. Die Verbindung wird aufgebaut (siehe Abschnitt Vodafone, S. 105).
- Sobald die Verbindung hergestellt ist, sehen Sie ein Menü mit Symbolen, über die Sie die verschiedenen Bereiche des Portals erkunden können.



 Um einen Klingelton herunterzuladen, gehen Sie zu "Downloads", und folgen Sie den Anweisungen zum Abspielen und Herunterladen neuer Klingeltöne. Sie können den Klingelton nun auf Ihrem Handy verwenden.

Noch mehr Services und Infos: Das Vodafone live! Portal bietet Ihnen viele News und viel Entertainment. Weitere Informationen finden Sie in der Broschüre zu Vodafone live!

GUIDA RAPIDA: INTRODUZIONE

Non solo telefonate e messaggi...adesso anche foto, musica e giochi!

Congratulazioni per aver scelto il nuovo telefono Sharp GX10i. Con questo cellulare dell'ultima generazione potrete telefonare, inviare messaggi e...molto di più! Adesso potete sfruttare tutti i vantaggi dei nuovissimi servizi Vodafone live!

Ad esempio:

· Scattare e inviare foto a colori



- Divertirvi con bellissimi videogiochi
- · Entusiasmare gli amici con delle suonerie polifoniche
- · Accedere a Internet in maniera semplice e veloce



Nel manuale viene descritto dettagliatamente come poter fare tutto questo. Se però già avete una buona conoscenza di come funziona un telefono cellulare, probabilmente vorrete

provare subito queste nuove funzioni.



In questo caso, nelle prossime tre pagine viene spiegato come:

- · Scattare la prima foto con la fotocamera digitale del telefono
- Inviarla come messaggio multimediale, aggiungendo anche del testo
- Provare un gioco Java[™] con animazioni, effetti 2D e 3D



Provare le nuove suonerie e...

Accedere al portale Vodafone live!



Vi spiegheremo come collegarvi al portale Vodafone live!, dove scoprirete cosa può offrire la più grande comunità di telefonia mobile del mondo: nuove suonerie, giochi divertenti e notizie di ogni tipo.



GUIDA RAPIDA: NAVIGAZIONE E FOTOCAMERA DIGITALE

II telefono



OK. La carta SIM è nel cellulare e la batteria è carica (vedere "Guida introduttiva" a pag. 8).

Accensione: mantenere premuto il tasto rosso ② per due secondi (eseguire la stessa operazione per spegnere il telefono).

Navigazione e selezione:

le icone del GX10i rendono più facile la navigazione (come su un PC).

- Premere il tasto argentato centrale
 per accedere alle icone del Menu
 principale.
- Usare i tasti (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
- •ll tasto 🕥 riporta al menu precedente.
- I softkey Selezionano la voce che si trova a sinistra o a destra nello schermo (spesso è un'alternativa ai tasti dei menu).

Utilizzo della fotocamera digitale



Come scattare una foto:

- Dalla schermata iniziale, mantenere premuto per due secondi il tasto per passare in modalità Fotocamera digitale (vedere il paragrafo M1: Fotocamera digitale a pag. 34 per i dettagli).
- 2. Premere O per visualizzare l'immagine sullo schermo.

Nota: premendo 🧟 si torna sempre in modalità Telefono.

Visualizzazione delle foto:

- 1. In modalità Fotocamera digitale, premere 🔗 [Opzioni].
- 2. Selezionare "Immagini esistenti", quindi premere O.

Usare una foto come sfondo:

- 1. Andare al Menu principale.
- 2. Selezionare "Impostazioni",) "Configuraz. telefono",) "Sfondo",) "Abilita",) "Le mie immagini".
- 3. Premere 🔘 e selezionare la foto dall'elenco.
- 4. Premere 🔗 [Seleziona].

GUIDA RAPIDA: MESSAGGISTICA E GIOCHI

Invio delle immagini via MMS



Usare la funzione MMS (Multi Media Messaging) per inviare una foto insieme a un messaggio di testo.

- 1. Scorrere il Menu principale fino a "Messaggi".
- 2. Premere O e selezionare "MMS".
- 3. Premere () e selezionare "Componi".
- 4. Premere () e scrivere il messaggio.

Come allegare una foto:

- 1. Premere 🔗 [Opzioni]. Selezionare "Inser. immagine" e premere 🛞.
- 2. Scegliere la foto da allegare. Premere
- Premere
 [Indietro] per tornare al messaggio.

Nota: per allegare un file audio, ad esempio un promemoria vocale (vedere il paragrafo M 5-4 a pag. 75 per le istruzioni su come registrarlo), ripetere gli stessi passi scegliendo "Inser. suono" invece di "Inser. immagine".

Invio: dalla schermata di digitazione del testo:

- 2. Premere O, scegliere "Invia" e premere 🔗 [Seleziona].

3. Verrà chiesto di confermare la dimensione del file: selezionare "Si" e premere o per inviare il messaggio.

Suggerimento: per provare questa funzione, si può inviare un messaggio al proprio numero.

Problemi? È probabile che sia necessario essersi registrati al servizio MMS. Contattare il servizio di assistenza clienti Vodafone.



Nel telefono sono incorporati due giochi normali e uno Java[™]: **Stormy Sight**. Per provare l'incredibile giocabilità di questa applicazione Java[™], andare al Menu principale:

- 1. Selezionare "Giochi e Applicazioni" e premere ().
- Selezionare "Giochi e Applicazioni" e premere ().
- 3. Selezionare "Applicazioni salvate" e premere ().
- Selezionare "Stormy Sight" e premere per giocare.
- È possibile scaricare altre applicazioni Java™ selezionando "Download" nel menu "Giochi e Applicazioni". In questo modo si accederà al portale Vodafone live! (vedere pagina successiva).



GUIDA RAPIDA: SUONERIE E PORTALE

Suonerie polifoniche 👒



Il telefono Sharp GX10i già contiene una serie di fantastiche suonerie, da provare subito.

Scelta della suoneria:

- 1. Dal Menu principale selezionare "Profili", () selezionare "Normale", () quindi andare su "Modifica" e premere .
- Selezionare "Assegna melodia",
 preimpostata" e infine premere Scegliere una melodia.
- Se si desidera, è possibile premere per selezionare ed ascoltare un'altra suoneria.

Come scaricare una nuova suoneria: è possibile scaricare moltissime nuove suonerie polifoniche che verranno memorizzate nella cartella "I miei suoni" nella sezione "Archivio personale" del Menu principale.

Per prima cosa, bisogna accedere al portale Vodafone live!

Come accedere al portale Vodafone live!

- II telefono è già configurato per utilizzare il browser per navigare su Internet. Nella schermata di avvio il logo Vodafone live! Olive! compare in basso a destra. Premere per selezionarlo. In questo modo si avvia il processo di connessione al Web (vedere il paragrafo Vodafone a pag. 105).
- Una volta effettuata la connessione, comparirà un menu con varie icone, ognuna delle quali permette di accedere a sezioni diverse del portale.



 Andare su "Download" e seguire le istruzioni per ascoltare e scaricare una nuova suoneria. La procedura per sceglierla sul telefono è la stessa descritta in precedenza.

La punta dell'iceberg: il portale è pieno di notizie e novità interessanti e divertenti. Per ulteriori dettagli, consultare la guida Vodafone live!

GUÍA RÁPIDA: INTRODUCCIÓN

Más que voz y texto: ¡ahora también fotos, música y juegos!

Enhorabuena por su nuevo Sharp GX10i. Con este avanzado microteléfono podrá hacer mucho más que "hablar y escribir mensajes". Ahora podrá disfrutar de todas las ventajas de todos los nuevos servicios de Vodafone live!.

Por ejemplo:

- · Tomar y enviar fotos en color
- · Divertirse con videojuegos de calidad
- · Asombrar a sus amigos con tonos de llamada polifónicos
- · Acceder a Internet para móviles rápida y fácilmente



Cómo hacer todo esto se describe detalladamente en este manual. Pero si ya está familiarizado con el funcionamiento de un móvil, probablemente deseará probar

inmediatamente las nuevas funciones -todo aquello que hasta ahora no se podía hacer.



En tal caso, las próximas tres páginas le enseñarán lo siguiente:

- · Tomar su primera foto con la cámara
- · Enviarla como mensaje multimedia con texto
- Probar un juego Java™ utilizando efectos de animación, 2D y 3D



• Experimentar con tonos de llamada y...

Acceder al portal Vodafone live!



También le enseñaremos cómo conectarse al portal Vodafone live! para descubrir lo que la mayor comunidad móvil del mundo le ofrece a usted y a su teléfono móvil: desde nuevos tonos de llamada

hasta juegos, ocio y servicios de noticias.



GUÍA RÁPIDA: NAVEGACIÓN Y CÁMARA

Probar su móvil



Muy bien. La tarjeta SIM ya está en el microteléfono y la batería está cargada (véase "Funcionamiento básico", p.8).

Encender el teléfono: Mantenga pulsada la tecla roja 🖉 durante dos segundos (se deberá hacer lo mismo para apagarlo).

Navegación y selección:

El GX10i utiliza iconos para facilitarle la navegación (igual que en su PC).

- •Pulse la tecla plateada O central para acceder a los iconos del menú principal.
- •Utilice ② ③ ⊋ para desplazar los menús en pantalla arriba y abajo, y la tecla ◎ o ③ para seleccionar.
- ④ le lleva de vuelta al menú anterior.

•Las teclas de función \bigcirc \bigcirc seleccionan todo aquello que se encuentre en la parte inferior izquierda y derecha de la pantalla -a menudo como alternativa a las teclas de menú.

Uso de la cámara



Tomar una foto:

- 2. Pulse 🔘 para capturar la imagen en la pantalla.

Nota: Con (a) siempre se vuelve al modo de teléfono.

Ver las fotos:

- 1. En el modo de cámara, pulse 🔗 [Opciones].
- 2. Seleccione "Imágenes existentes" y pulse O.
- Vaya al archivo de foto que desea ver (llevan como nombre la hora y la fecha) y pulse .

Usar una foto como papel tapiz:

- 1. Vaya al menú principal.
- 3. Pulse 🔘 y seleccione la foto de la lista.
- 4. Pulse 🔗 [Selección].

GUÍA RÁPIDA: ENVÍO DE MENSAJES Y JUEGOS

Envío de mensajes con imágenes



Utilice la función MMS (Servicio de mensajes multimedia) para enviar su fotografía junto con un mensaje de texto.

- 1. Desde el menú principal, desplácese hacia arriba hasta "Mensajes".
- 2. Pulse O y seleccione "MMS".
- 3. Pulse (y seleccione "Mensaje nuevo".
- 4. Pulse ()) y escriba un mensaje de texto.

Adjuntar una fotografía:

- 1. Pulse 🔗 [Opciones]. Seleccione "Imagen" y pulse ().
- 2. Elija la foto que desee. Pulse 🛞.
- 3. Pulse 🖓 [Atrás] para volver al mensaje.

Nota: Repita los mismos pasos seleccionando "Sonido" en vez de "Imagen" para adjuntar un sonido -por ejemplo, un memorando de voz grabado por usted mismo (véase la sección M 5-4, p.75, para saber cómo grabar).

Enviar: En la pantalla de entrada de texto:

- Pulse
 e introduzca un número de móvil (o una dirección de correo electrónico: para escribir texto, primero mantenga pulsada la tecla
 e, -para obtener el símbolo @, pulse la tecla
- 2. Pulse \bigcirc , seleccione "Enviar" y pulse \bigcirc [Selección].

 Se le pedirá su confirmación sobre el tamaño del archivo: seleccione "Sí", pulse
y observe cómo se envía.

Sugerencia: Pruebe esta función enviándose una foto a sí mismo para probar cómo funciona.

¿Problemas? Puede que tenga que abonarse al servicio de MMS -consulte con el servicio al cliente de Vodafone.



El teléfono móvil lleva dos juegos integrados y un juego Java™ precargado: **Stormy Sight**. Para probar la jugabilidad mejorada de este juego Java™, vaya al menú principal:

- 1. Seleccione "Juegos y ocio" y pulse ().
- Seleccione "Juegos Java™" y pulse
- 3. Seleccione "Juegos guardados" y pulse ${\scriptstyle (\ref{seleccione})}$.
- Seleccione "Stormy Sight" y pulse para jugar.

Podrá descargar otros juegos Java™ seleccionando "Descarga" en el menú "Juegos Java™". Esto le llevará al portal Vodafone live! (véase la página siguiente).



GUÍA RÁPIDA: TONOS DE LLAMADA Y PORTAL

Tonos de llamada polifónicos 🤜



El Sharp GX10i viene con una amplia gama de fascinantes tonos de llamada cargados para que usted los pruebe.

Elegir un tono de llamada:

- 1. En el menú principal, seleccione "Modo", $\langle \underline{\bullet} \rangle$ seleccione "Normal", $\langle \underline{\bullet} \rangle$ vaya a "Editar" y pulse \bigcirc .
- Seleccione "Asignar melodía", () después "Seleccionar melodía" y pulse . Seleccione una melodía.
- 3. Para escucharla, pulse \bigcirc [Reprod]. Para detenerla, pulse \bigcirc [Parar].
- Si le ha gustado, puede pulsar para seleccionarla. O puede probar otro tono de llamada.

Descargar un nuevo tono de llamada: También puede descargar uno de los nuevos y fascinantes tonos de llamada polifónicos, que después de la descarga será guardado en la carpeta "Sonidos" de la sección "Mi teléfono" del menú principal. Primero tendrá que acceder al portal Vodafone live!

Acceso al portal Vodafone live!

- Una vez conectado podrá ver un menú de iconos que le guiarán a diferentes áreas del portal para que las pueda explorar.



- Para descargar un tono de llamada, vaya a "Descargados" y siga las indicaciones para oír y descargar un nuevo tono de llamada. A continuación podrá seleccionarlo en su teléfono móvil como antes.
- La punta del iceberg: este portal le ofrece todo un mundo de noticias y entretenimiento. Para obtener más información, consulte la guía de Vodafone live!.

Meer dan spraak en tekst - nu ook beelden, muziek en games!

Gefeliciteerd met uw nieuwe Sharp GX10i. Met deze geavanceerde telefoon kunt u veel meer doen dan alleen praten en teksten verzenden en ontvangen. U kunt nu volledig profiteren van alle nieuwe diensten van Vodafone live!

Bijvoorbeeld:

· Kleurenfoto's maken en verzenden



- Games spelen van hoge kwaliteit
- · Uw vrienden verbazen met polyfone ringtones
- · Snel en gemakkelijk het mobiele Internet op



In deze handleiding wordt gedetailleerd beschreven hoe u dat allemaal kunt doen. Maar als u al vertrouwd bent met hoe een mobiele telefoon werkt, wilt u waarschijnlijk de nieuwste

functies direct uitproberen - de dingen die u eerder niet kon doen.



In dat geval kunt u op de volgende drie pagina's lezen hoe u:

- · Met de camera uw eerste foto maakt
- · Deze foto als een multimediabericht met tekst verzendt
- Een Java™-game speelt met animatie, 2D- en 3D-effecten



· Experimenteert met ringtones, en...

De Vodafone live!-portal betreedt



Wij laten u ook zien hoe u verbinding maakt met de Vodafone live!-portal, om te ontdekken wat 's werelds grootste mobiele gemeenschap u en uw telefoon te bieden heeft: van nieuwe ringtones tot games, amusement en nieuwsdiensten.



Uw telefoon uitproberen



OK. Uw SIM-kaart zit in de telefoon en u heeft de batterij opgeladen (zie "Beginnen", p.8).

Navigeren en selecteren:

De GX10i gebruikt symbolen die u helpen bij het navigeren (zoals op uw PC).

- •Druk op de middelste zilveren otoets om toegang te krijgen tot de symbolen van het hoofdmenu.
- •Gebruik (④) of (⊕) om in de schermmenu's omhoog en omlaag te gaan, en de _____ of (⊕) toets om opties te selecteren.
- (brengt u terug naar een vorig menu.
- •Met de 'displaytoetsen' 🔗 en 🕤 selecteert u de optie aan de linkeronderzijde en de

rechteronderzijde van het scherm - vaak als een alternatief voor de menutoetsen

Gebruik van de camera



Een foto nemen:

- Druk in het opstartscherm op

 en houd deze toets twee seconden ingedrukt om naar de cameramodus te gaan (zie hoofdstuk M1: Camera, p.34 voor volledige bijzonderheden).
- 2. Druk op om het beeld op het scherm vast te leggen.

Opmerking: Met 🖉 keert u altijd terug naar de telefoonmodus.

Foto's bekijken:

- Druk in de cameramodus op 🔗 [Opties].
- 2. Selecteer "Opgeslagen afb", en druk vervolgens op O.
- Ga naar het beeldbestand dat u wilt bekijken (de bestanden hebben de tijd en datum als naam), en druk op
 .

Een foto gebruiken als achtergrond:

- 1. Ga naar het hoofdmenu.
- 2. Selecteer "Instellingen", () "Telefooninstellingen", () "Achtergrond", () "Aan", () "Mijn afbeeldingen".
- 3. Druk op 🔘 , en selecteer in de lijst uw foto.
- 4. Druk op 🔗 [Selecteren].

HANDLEIDING VOOR DE SNELLE BEGINNER: FOTO'S VERZENDEN & GAMES

Foto's verzenden



Gebruik de functie MMS (Multi Media Messaging) om uw foto samen met een tekstbericht te verzenden.

- 1. Schuif in het hoofdmenu omhoog naar "Berichten".
- 2. Druk op on selecteer "MMS".
- 3. Druk op 🛞 en selecteer "Opstellen".
- 4. Druk op () en schrijf uw tekstbericht.

Uw foto aanhechten:

- 2. Kies de foto die u wilt. Druk op 🛞 .
- 3. Druk op 🕤 [Vorige] om terug te gaan naar uw bericht.

Opmerking: Herhaal dezelfde stappen en kies "Geluid" in plaats van "Beeld" om een geluid mee te sturen - bijvoorbeeld een door u zelf ingesproken memo (zie hoofdstuk M 5-4, p.75 over hoe u een memo opneemt).

Verzenden: In het tekstinvoerscherm:

- 2. Druk op ____, kies "Verzenden" en druk op 🔗 [Selecteren].

 De vraag wordt gesteld om akkoord te gaan met de bestandsgrootte: selecteer "Ja", druk op
 , en kijk hoe het bericht wordt verstuurd.

Tip: Probeer een bericht naar uzelf te sturen om te kijken hoe het werkt.

Problemen? Mogelijk moet u zich registreren voor MMS - neem contact op met de klantenservice van Vodafone.

Games spelen



Uw telefoon is uitgerust met twee geïntegreerde games en een vooraf geïnstalleerde Java™ game: **Stormy Sight**. Om deze geavanceerde Java™ game uit te proberen, ga dan naar het hoofdmenu:

- 1. Selecteer "Fun & Games", en druk op
- 2. Selecteer "Mijn games", en druk op 🛞 .
- Selecteer "Opgeslagen games", en druk op ().



 Selecteer "Stormy Sight", en druk op
om het spel te beginnen.

U kunṫ andere Java™-games downloaden door in het menu "Java Games" de optie "Meer downloads" te selecteren. Dit brengt u naar de Vodafone live!-portal (zie de volgende pagina).

HANDLEIDING VOOR DE SNELLE BEGINNER: RINGTONES & PORTAL

Polyfone ringtones •



De Sharp GX10i is uitgerust met een verbazingwekkende reeks vooraf geïnstalleerde ringtones die u direct kunt uitproberen.

Een ringtone kiezen:

- Selecteer in het hoofdmenu "Profielen",
 Selecteer
 "Normaal",
 en ga vervolgens naar "Bewerken" en druk op
 O.
- 3. Om de ringtone te horen, selecteert u \bigcirc [Afspelen]. Om met afspelen te stoppen, drukt u op \bigcirc [Stop].
- 4. Als de ringtone u bevalt, kunt u op odrukken om de ringtone te selecteren. Of probeer een andere ringtone uit.

Een nieuwe ringtone downloaden: U kunt ook een van de vele nieuwe verbazingwekkende polyfone ringtones downloaden, die tijdens het dowloaden worden opgeslagen in de map "Mijn ringtones" in het gedeelte "Mijn telefoon" van het hoofdmenu. Eerst moet u naar de Vodafone live!-portal gaan.

Naar de Vodafone live!-portal gaan

- Uw telefoon is al ingesteld voor gebruik van de browser voor het mobiele Internet. Op het opstartscherm ziet u rechtsonder het Vodafone live!-logo <u>O i/ve!</u>. Druk op O om dit te selecteren, waarna verbinding wordt gezocht (zie het hoofdstuk Vodafone, p.105).
- Zodra de verbinding tot stand is gebracht, ziet u een menu met symbolen die u naar de verschillende gebieden van de portal brengen.



3.0m een ringtone te downloaden, gaat u naar "Downloads" en volgt u de prompts om een nieuwe ringtone te beluisteren en downloaden. U kunt deze ringtone vervolgens voor uw telefoon gebruiken, zoals eerder beschreven.

Het topje van de ijsberg: Deze portal biedt u een hele nieuwe wereld aan nieuws en amusement. Raadpleeg voor meer bijzonderheden de Vodafone live!-site.

Mais do que apenas voz e texto - agora há imagens, música e jogos!

Parabéns pelo seu novo Sharp GX10i. Com este avançado telemóvel poderá fazer muito mais do que apenas "falar e escrever". Agora poderá tirar total partido de todos os novos serviços Vodafone live!

Por exemplo:



- Falar e enviar fotografias a cores
- Jogar jogos de arcada de qualidade
- · Surpreender os seus amigos com toques polifónicos
- Aceder à Internet móvel de forma rápida e fácil



Neste manual descreve-se em pormenor como fazer tudo isto. Mas se já estiver familiarizado com o funcionamento de um telemóvel, quererá provavelmente experimentar imediatamente as

novas funções - as tais coisas que não podia fazer antes.



Nesse caso, as três páginas apresentadas a seguir explicam-lhe como:

- · Tirar a sua primeira fotografia com a câmara
- Enviar essa fotografia como MMS (mensagem multimédia) com texto
- Jogar um jogo Java™ utilizando animação e efeitos de 2D e 3D
- Experimentar os toques de chamada, e...

Aceder ao portal Vodafone live!



Explica-se também como ligar ao portal Vodafone live! para descobrir o que a maior comunidade móvel do mundo tem para lhe oferecer, a si e ao seu telemóvel: desde novos toques de chamada

até jogos, entretenimento e serviços de notícias.



Experimentar o seu telefone



Pronto. Já introduziu o seu cartão SIM no telemóvel e a bateria está carregada (consulte "Apresentação", na página 8).

Ligar o telemóvel: Prima a tecla vermelha @ durante dois segundos (siga o mesmo processo para desligar).

Navegação e selecção:

O GX10i utiliza ícones para ajudá-lo a navegar (tal como num PC).

- Prima a tecla central
 de cor prateada para aceder aos ícones no Menu principal.
- Utilize as teclas (▲) (●) para se deslocar para cima e para baixo nos menus presentes no ecrã e utilize a tecla (●) ou a tecla (▶) para efectuar a selecção.
- •A tecla (permite-lhe passar para o menu anterior.
- •Os botões de toque 🔗 📎

seleccionam o que estiver na parte inferior esquerda e direita do ecrã funcionando muitas vezes como uma alternativa às teclas de Menu.

Utilizar a câmara



Tirar uma fotografia:

- A partir do ecrã de arranque, prima a tecla
 durante dois segundos para passar para o modo de câmara (para mais pormenores, consulte a Secção M 1: Camara, na página 34).
- 2. Prima O para captar a imagem no ecrã.

Nota: Premir a tecla fará sempre com que passe para o modo de telefone.

Ver fotografias:

- 1. No modo de câmara, prima 🔗 [Opções].
- 2. Seleccione "Imagens"; em seguida prima O.
- Passe para o ficheiro que pretende ver (os ficheiros são designados pela hora e data) e prima .

Utilizar uma fotografia como Wallpaper:

- 1. Passe ao Menu principal.
- Seleccione "Definições", prima (): e seleccione "Definições telefone"; prima (): e seleccione "Wallpaper", prima (): e seleccione "On"; prima (): e seleccione "Minhas Imagens".
- 3. Prima 🔘 e seleccione a fotografia a partir da lista.
- 4. Prima 🔗 [Escolher].

GUIA DE INÍCIO RÁPIDO: MENSAGENS E JOGOS

Enviar mensagens com fotografias



Utilize a função de mensagens multimédia (MMS) para enviar uma fotografia juntamente com uma mensagem de texto.

- 1. A partir do Menu principal avance até "Mensagens".
- 2. Prima O e seleccione "MMS".
- 3. Prima ()) e seleccione "Compor".
- Prima () e escreva a sua mensagem de texto.

Anexar uma fotografia:

- Prima ♀ [Opções]. Seleccione "Imagem" e prima ♀.
- 2. Seleccione a fotografia pretendida. Prima 🛞 .
- 3. Prima 🖓 [Voltar] para voltar à sua mensagem.

Nota: Para anexar um som, por exemplo uma mensagem de voz sua, repita as etapas acima indicadas, seleccionando "Som" em vez de "Imagem" (para instruções sobre como gravar, consulte a Secção M5-4, na página 75).

Enviar: A partir do ecrã de introdução de texto:

- Prima
 e introduza um número de telemóvel (ou um endereço de correio electrónico: para introduzir texto primeiro prima e mantenha nessa posição a tecla
 (¥₁); para introduzir o símbolo @ prima 3 vezes a tecla (1∞).
- 2. Prima); seleccione "Enviar" e prima 🔗 [Escolher].

Sugestão: Experimente enviar uma mensagem para si próprio para ver como funciona.

Dificuldades? Pode ser necessário estar registado para o serviço de MMS - contacte o serviço de apoio ao cliente da Vodafone.

Jogar jogos



O seu telefone é fornecido com dois jogos incorporados e um jogo Java™ previamente carregado: **Stormy Sight**. Para experimentar o estilo avançado deste jogo Java™ passe ao Menu principal.

- 1. Seleccione "Jogos" e prima 🛞 .
- Seleccione "Jogos Java™" e prima ().
- 3. Seleccione "Jogos Guardados" e prima
- Seleccione "Stormy Sight" e prima para jogar.

Pode efectuar o "download" de outros jogos Java™ seleccionando "Mais downloads" no menu "Jogos Java™". Isso levá-lo-á até ao portal Vodafone live! (consulte a página seguinte).



GUIA DE INÍCIO RÁPIDO: TOQUES DE CHAMADA E PORTAL

Toques polifónicos 👒



O Sharp GX10i está já equipado com uma gama de toques de chamada espectaculares, carregados no seu telemóvel e prontos a utilizar.

Escolher um toque de chamada:

- A partir do Menu principal seleccione "Perfis", prima () e seleccione "Normal", prima () e passe para "Editar"; prima ○.
- Seleccione "Escolher toque"; prima () e seleccione "Toques telefone"; prima). Seleccione um toque.
- Para ouvir o toque prima 🔗 [Executar]. Para parar a reprodução, prima 🚫 [Parar].
- Se gostar desse toque pode premir

 para confirmar a selecção. Em alternativa, pode experimentar outro toque.

Efectuar o "download" de um toque de chamada novo: Pode também efectuar o "download" de um dos muitos toques polifónicos extraordinários; esse toque será guardado na pasta "Meus toques", na secção "Meu Telefone" do Menu principal. Para isso, primeiro tem de aceder ao portal Vodafone live!

Aceder ao portal Vodafone live!

- O seu telefone já está configurado para utilizar o Browser da Internet móvel. No ecrã de arranque, na parte inferior direita, visualizará o logotipo Olivel da Vodafone livel Prima O para seleccionar esse logotipo; em seguida iniciar-se-á o processo de ligação (consulte a secção Vodafone, na página 105).
- 2. Depois de efectuada a ligação, verá um menu de ícones que o conduzirão a diferentes áreas do portal.



3. Para efectuar o "download" de um toque de chamada, seleccione "Downloads" e siga as instruções para ouvir e efectuar o "download" de um toque de chamada novo. Pode então seleccionar esse toque a partir do seu telefone, seguindo o procedimento normal.

A ponta do icebergue: Este portal tem ao seu dispor uma imensidão de notícias e de entretenimento. Para mais informações, consulte o guia Vodafone live!

Nemcsak hang és szöveg – mostantól képek, zene és játékok is!

Gratulálunk az új Sharp GX10i készülékéhez. Ezzel a magas szintű készülékkel már nem csak "szövegelni" fog tudni - mostantól az új Vodafone live! szolgáltatások teljes körét élvezheti.

Például:



- Színes fényképeket készíthet és küldhet
- Minőségi játékokat játszhat
- · Többszólamú csengőhangokkal kápráztathatja el barátait
- · Gyorsan és könnyen hozzáférhet a mobil internethez



Minderről részletes leírást talál a kézikönyvön belül. Ha azonban már járatos a mobiltelefon működése terén, akkor szinte alig várja már, hogy kipróbálhassa az új funkciókat – melyekre

korábban nem volt lehetősége.



Ebben az esetben a következő három oldalon megtudja, hogyan:

- Készítheti első fotóját a fényképezőgéppel
- · Küldheti azt el szöveghez csatolva, multimédiás üzenetként
- Játszhat Java™ játékokat animációkkal, 2D és 3D effektusokkal



· Kísérletezhet csengöhangokkal, és...

...hogyan csatlakozhat a Vodafone live! portálra.



Azt is bemutatjuk, hogyan csatlakozhat a Vodafone live! portálra, ahol felfedezheti, hogy mit kínál Önnek és telefonjának a világ legnagyobb mobil közössége: új csengőhangokat, játékokat,

szórakoztatást és hírszolgáltatást.



A telefon kipróbálása



Nos, a SIM kártya a készülékben van, az akkumulátort feltöltötte (lásd "Kezdő lépések" 8. oldal).

Bekapcsolás: Tartsa nyomva a piros @ gombot két másodpercen át (kikapcsolás ugyanígy).

Navigálás és kiválasztás:

A GX10i ikonokkal segíti a navigálást (a számítógéphez hasonlóan).

- A középső ezüst gomb megnyomásával érheti el a Főmenü ikonjait.
- A (
 és a (
 gombokkal lépegethet a képernyőn lévő menükben. A kiválasztás
- a 🔵 vagy a 🛞 gombbal történik.
- A () gombbal az előző menühöz léphet vissza.

A fényképezőgép használata



Fénykép készítése:

- Az induló képernyőnél a

 gombot két másodpercig nyomva tartva beléphet a Fényképezőgép üzemmódba (lásd: M-1 Fejezet, "Fényképezőgép", 34. oldal).
- 2. A 🔵 gomb megnyomásával rögzítheti a képernyőn látható képet.
- A kép elküldéséhez nyomja meg az (funct) gombot (a "Mentés saját telefonba..." felirat látható), vagy a gombot (lásd a következő oldalon). A kép újbóli felvételéhez nyomja meg a (Vissza) gombot.

Megjegyzés: A @ gomb megnyomásával bármikor visszatérhet Telefon üzemmódba.

Fényképek megtekintése:

- Fényképezőgép üzemmódban nyomja meg az 🔗 [Opciók] gombot.
- Válassza ki a "Meglévő képek" pontot, majd nyomja meg az gombot.

Fénykép beállítása háttérképként:

- 1. Lépjen a Főmenühöz.
- Válassza ki a következőket: "Beállítások", (È) "Telefonbeállítások", (È) "Háttérkép", (È) "Be", (È) "Saját képek".
- 3. A 🔵 gomb megnyomása után válassza ki a fényképet a listáról.
- 4. Nyomja meg a 🔗 [Kijelöl] gombot.

GYORS KEZELÉSI ÚTMUTATÓ: ÜZENETKÜLDÉS ÉS JÁTÉKOK

Képek küldése üzenettel



Az MMS (Multimédiás üzenetküldés) funkcióval a szöveges üzenethez fényképet is csatolhat.

- 1. A Főmenüben görgessen fel az "Üzenetek" pontig.
- 2. A 🔵 gombbal válassza ki az "MMS" pontot.
- A () gombbal válassza ki a "Szerkeszt" pontot.
- A () gomb megnyomása után írja be a szöveges üzenetet.

Fénykép csatolása:

- Nyomja meg az G [Opciók] gombot. A "Kép beszúrása" pont kiválasztása után nyomja meg a D gombot.
- 2. Válassza ki a kívánt fényképet. Nyomja meg a 🔗 gombot.
- 3. Az üzenethez a 📎 [Vissza] gombbal léphet vissza.

Megjegyzés: Ha a "Kép beszúrása" helyett a "Hang beszúrása" pontot választja, akkor hangot, pl. egy hangjegyzetet csatolhat az üzenethez (a hangfelvételről lásd az M 5-4 Fejezetet a 75. oldalon).

Küldés: A szövegbeviteli képernyőről:

 A

 ⁽ gomb után írja be a mobiltelefon számát. (Email cím esetén: szöveg beírásához tartsa lenyomva a
 (w₊₀ gombot. A ⁽ g)elhez 3x nyomja meg a
 ⁽ 1 m)egombot.)

- A
 gomb után válassza az "Elküldés" pontot, majd nyomja meg a
 [Kijelöl] gombot.
- A fájlméretet jóvá kell hagynia: az "Igen" után nyomja meg a gombot - már megy is az üzenet.

Tipp: Próbaképpen küldjön egy üzenetet saját magának. Nem megy? Lehet, hogy az MMS szolgáltatásra be kell jegyeznie magát - érdeklődjön a Vodafone ügyfélszolgálatnál.

Játékok

A telefonhoz két beépített játék és egy Java™ játék tartozik: a "**Stormy Sight**". Az izgalmas Java™ játék kipróbálásához lépjen a Főmenühöz:

- 1. "Szórakozás" pont, majd 🛞 gomb.
- 2. "Java™ játékok" pont, majd 🍥 gomb.
- "Elmentett játékok" pont, majd () gomb.
- "Stormy Sight" pont, majd a lejátszáshoz a gomb.
- További Java™ játékok letöltéséhez a

"Java™ játékok" menüben válassza ki a "További letöltések" pontot. Ezzel Ön a Vodafone live! portálhoz kerül (lásd a következő oldalon).



GYORS KEZELÉSI ÚTMUTATÓ: CSENGŐHANGOK ÉS A PORTÁL

Többszólamú csengőhangok 👒



A Sharp GX10i telefonra több bámulatos csengőhangot is előre feltöltöttünk.

Csengőhang kiválasztása:

- A Főmenüben válassza ki ezeket "Profilok", (), majd "Normál",) majd "Szerkesztés", majd végül .
- Ezután: "Dallam hozzárendel", (È) majd "Előre beáll dallam", végül ○. Válasszon ki egy dallamot.
- 3. Meghallgatás 🔗 [Lejátsz] gomb. Leállítás 🖓 [Megállít] gomb.

Új csengőhang letöltése: Több bámulatos új többszólamú csengőhangot is letölthet: a letöltések a Főmenü "Saját telefon" részében a "Saját hangok" mappába kerülnek.

Ehhez először a Vodafone live! portálra kell csatlakoznia.

Csatlakozás a Vodafone live! portálhoz

- Az Ön telefonja eleve be van állítva a mobil internetes böngésző használatára. Az induló képernyőn jobbra lent látható a Vodafone live! Oive! emblémája. A O gombbal választhatja ezt ki, és ezzel elindul a csatlakozás (lásd a Vodafone fejezetet a 105. oldalon).
- 2. Csatlakozás után a portál egyes részeit különböző ikonok alapján fedezheti fel.



 Csengőhang letöltéséhez a "Letöltések" ikont kiválasztva hallgathatja meg és töltheti le az új csengőhangokat. Az új hangot a már ismert módon választhatja ki a telefonján.

A jéghegy csúcsa: A portál széles körű híreket és szórakoztatást nyújt Önnek. További részletek a Vodafone live! útmutatóban olvashatók.